

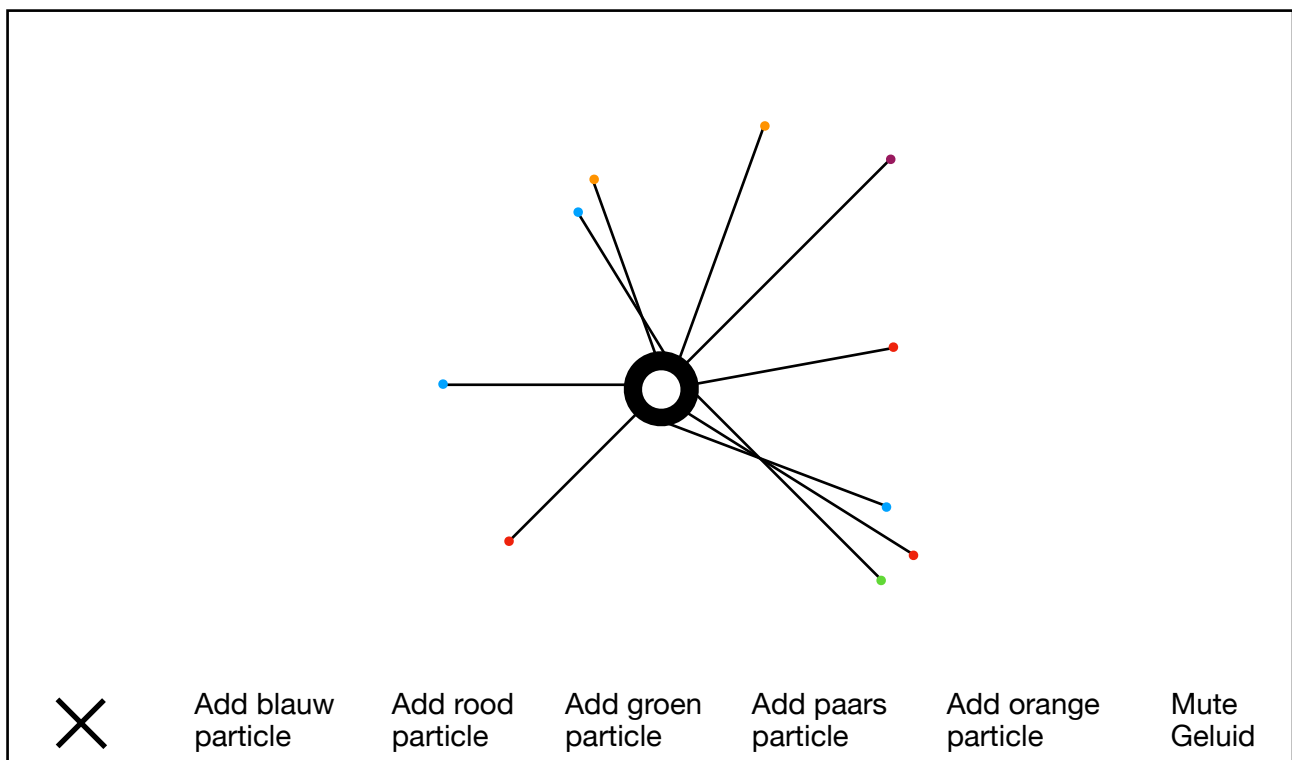
Interactie ideeën:

- 1) Werken met 1 hoofd ster waaraan je particles kan gaan toevoegen.
 - Er is keuze uit 5 verschillende geluiden waarvan je een particle kan maken (5 kleuren).
 - Blauw
 - Rood
 - Groen
 - Paars
 - Orange
 - Door op een particle te klikken kan je dit geluid veranderen in 1 van de 4 andere geluiden of je kan de particle verwijderen
 - Vervorm effecten gebeuren wanneer 2 verbindings lijnen elkaar gaan kruisen.
 - Het ritme van het geluid (van de 5 geluiden) is afhankelijk van de lengte van de verbindingslijn.

Visueel:

Er is 1 ster in het midden van het scherm deze ster verlaat het scherm niet, deze kan misschien wel op en neer en links en rechts gaan bewegen, maar dan eerder als een wiggle (zoals we dat kennen uit after effects).

Ook de particles kunnen niet buiten het scherm, maar ze bewegen wel op een random manier zoals deze op het huidig moment zijn geprogrammeerd.



Het kruisje is enkel zichtbaar bij het wijzigen van een particle.

Overige ideeën:

- Geluids effect voorzien wanneer bv. een rode en blauw particle elkaar raken.
- Geluids effect wanneer 2 hoofdsternen botsen (als we beslissen toch meerder hoofdsternen te hebben).
- Een effect wanneer 2 verbindingslijnen elkaar kruisen.
- Mogelijkheid om het kleur en dus geluid te wijzigen van een particle.
- Mogelijkheid om de particles te verslepen (Hold and drag).
-