

## Proyecto Java

Se deberá desarrollar un proyecto en el lenguaje java para escritorio que al menos que cumpla con lo siguiente:

- Deberá estar programado utilizando algún patrón de diseño como MVC
- Deberá seguir estándares y buenas prácticas de programación como SOLID así como preocuparse de mantener todos los principios de la programación orientada a objetos.
- Debe construir diagramas de flujo de datos y diagramas de clases para representar el proceso de su proyecto así como la estructura el mismo.
- Deberá desarrollar su proyecto de una manera escalable y desacoplada que permita la evolución del proyecto así como la corrección de errores.
- Deberá aplicar sets de test unitarios con junit.