# Avance Proyecto 1

Jose Fernando Molina Leonardo Mendoza Yordan Jimenez Lisa Weber

October 1, 2016

## 1 Estandar de codigo para Java

Para implementar el código de Java se utilizará el estándar de "Google Java Style". Las razones por las que se va a implementar este estadar son:

- Amplia cobertura de diferentes áreas relevantes durante el desarrollo de codigo
- Google posee una muy alta respetabilidad en el ámbito del desarrollo de software
- Es uno de los estandares más utilizados a nivel mundial
- Este estándar está diseñado para ser fácilmente verificable.

### 1.1 Herramientas para verificación de estándar en Java

Para la verificación de la aplicación correcta de los estandares se utilizará "Checkstyle".Las razones son:

- Esta herramienta cuenta con soporte para "Google Java Style"
- Esta herramienta es soportada por medio del GUI de desarrollo Eclipse

### 1.2 Algunos ejemplos sobre su especificación:

### 1.2.1 Cambio de linea despues de brackets

```
return () -> {
 while (condition()) {
   method();
};
return new MyClass() {
  @Override public void method() {
    if (condition()) {
      try {
        something();
      } catch (ProblemException e) {
        recover();
    } else if (otherCondition()) {
      somethingElse();
    } else {
      lastThing();
  }
};
```

### 1.2.2 Definición de arreglos

#### 1.2.3 Camel Case

Correct	Incorrect
XmlHttpRequest	XMLHTTPRequest
newCustomerId	newCustomerID
innerStopwatch	innerStopWatch
supportsIpv6OnIos	supportsIPv6OnIOS
YouTubeImporter YoutubeImporter *	

# 2 Estandar de codigo JavaScript

Para este caso se usará el estándar "Jquery JavaScript Style Guide". Las razones:

- Este estándar se compone por una serie de reglas muy concretas y fáciles de verificar
- Jquery es una de las plataformas más respetadas para JavaScript

### 2.1 Herramientas para verificación de estándar en JavaScript

Para verificar el código se utilizará "jscodesniffer". Las razones:

• Se puede hacer una verificación agil y rapida con solo subir el codigo a la pagina

### 2.2 Algunos ejemplos sobre su especificación:

#### 2.2.1 Malas practicas

```
1  // Bad
2  if(condition) doSomething();
3  while(!condition) iterating++;
4  for(var i=0;i<100;i++) object[array[i]] = someFn(i);</pre>
```

### 2.2.2 Buenas practicas

```
var i = 0;
 1
 2
 3
    if ( condition ) {
 4
         doSomething();
 5
    } else if ( otherCondition ) {
 6
         somethingElse();
 7
    } else {
 8
         otherThing();
 9
    }
10
11
    while (!condition) {
12
         iterating++;
13
14
    for ( ; i < 100; i++ ) {
    object[ array[ i ] ] = someFn( i );</pre>
15
16
17
18
```

### 3 Conclusión

Para este proyecto se trabajará con Google Java Style y Jquery JavaScript Style Guide. Ambos estandares son ampliamente utilizados en el mercado por lo que no solo permitirán generar un código claro para el proyecto si no que permitirán al equipo conocer y entender mejor los métodos más utilizados para generar la estructura del código. Con esto se espera perfeccionar esta técnica durante el desarrollo de este producto y tambien para el desarrollo de productos posteriores.