

Entrega	Objetivo	Fecha								
1	Analizar el flujo de tareas que los usuarios van a realizar en nuestro sistema para determinar la arquitectura de la información.	1 semana								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Análisis del flujo de tareas.</td></tr><tr><td>2</td><td>Diseño de AI.</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td><ul style="list-style-type: none">Estudiar el documento de visión para determinar el flujo de tareas del usuario.Realizar análisis de arquitectura de información.</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Análisis del flujo de tareas.	2	Diseño de AI.	ObjHCI	<ul style="list-style-type: none">Estudiar el documento de visión para determinar el flujo de tareas del usuario.Realizar análisis de arquitectura de información.	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	Análisis del flujo de tareas.									
2	Diseño de AI.									
ObjHCI	<ul style="list-style-type: none">Estudiar el documento de visión para determinar el flujo de tareas del usuario.Realizar análisis de arquitectura de información.									
2	Wireflows y estructura de navegación	3 semanas								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Creación de Wireflows: Diseñar mapas de flujo mostrando las pantallas principales y sus relaciones.</td></tr><tr><td>2</td><td>Prototipo inicial en papel: Diseñar bocetos en papel para las pantallas clave.</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Validar la estructura de navegación con evaluaciones heurísticas para asegurar usabilidad básica.</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Creación de Wireflows: Diseñar mapas de flujo mostrando las pantallas principales y sus relaciones.	2	Prototipo inicial en papel: Diseñar bocetos en papel para las pantallas clave.	ObjHCI	Validar la estructura de navegación con evaluaciones heurísticas para asegurar usabilidad básica.	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	Creación de Wireflows: Diseñar mapas de flujo mostrando las pantallas principales y sus relaciones.									
2	Prototipo inicial en papel: Diseñar bocetos en papel para las pantallas clave.									
ObjHCI	Validar la estructura de navegación con evaluaciones heurísticas para asegurar usabilidad básica.									

1

Plan de entregas.

Proyecto: MATA-Critics

Entrega	Objetivo	Fecha										
3	Realizar prototipos de la app usando Justinmind a partir de los bocetos a papel. Después hacer uno de baja fidelidad y, finalmente, otro de alta fidelidad.	2 semanas										
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Prototipo en Justinmind a partir de los bocetos a papel.</td></tr><tr><td>2</td><td>Prototipo en Justinmind de baja fidelidad.</td></tr><tr><td>3</td><td>Prototipo en Justinmind de alta fidelidad.</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener prototipos funcionales de fidelidad cada vez mayor de forma iterativa partiendo de los bocetos a papel. Realizar diseños detallados.</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Prototipo en Justinmind a partir de los bocetos a papel.	2	Prototipo en Justinmind de baja fidelidad.	3	Prototipo en Justinmind de alta fidelidad.	ObjHCI	Obtener prototipos funcionales de fidelidad cada vez mayor de forma iterativa partiendo de los bocetos a papel. Realizar diseños detallados.	
Iteración	Objetivo/Tarea.											
1	Prototipo en Justinmind a partir de los bocetos a papel.											
2	Prototipo en Justinmind de baja fidelidad.											
3	Prototipo en Justinmind de alta fidelidad.											
ObjHCI	Obtener prototipos funcionales de fidelidad cada vez mayor de forma iterativa partiendo de los bocetos a papel. Realizar diseños detallados.											
4	Prototipo funcional de alta fidelidad y evaluación	3 semanas										
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Prototipo de alta fidelidad: Integrar todas las funcionalidades y elementos visuales refinados</td></tr><tr><td>2</td><td>Evaluación completa con usuarios: Aplicar técnicas avanzadas como recorridos cognitivos para validar el diseño</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Garantizar que el diseño final cumple con altos estándares de usabilidad y satisfacción del usuario</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Prototipo de alta fidelidad: Integrar todas las funcionalidades y elementos visuales refinados	2	Evaluación completa con usuarios: Aplicar técnicas avanzadas como recorridos cognitivos para validar el diseño	ObjHCI	Garantizar que el diseño final cumple con altos estándares de usabilidad y satisfacción del usuario			
Iteración	Objetivo/Tarea.											
1	Prototipo de alta fidelidad: Integrar todas las funcionalidades y elementos visuales refinados											
2	Evaluación completa con usuarios: Aplicar técnicas avanzadas como recorridos cognitivos para validar el diseño											
ObjHCI	Garantizar que el diseño final cumple con altos estándares de usabilidad y satisfacción del usuario											

2

Plan de entregas.

Proyecto: MATA-Critics

3

Plan de entregas.

DESSI – UGR.

Proyecto: MATA-Critics

Hoja: