

# MATA-Critics

David Muñoz Sánchez  
Antonio José Muriel Gálvez  
Bruno Otero Galadí

# Índice

1.	Problema Inicial.....	3
2.	Aplicaciones de referencia.....	4
3.	Análisis DAFO.....	5
	a. Debilidades.....	6
	b. Amenazas.....	7
	c. Fortalezas.....	8
	d. Oportunidades.....	9
4.	Resultados de la investigación.....	10
5.	Definición de Objetivos.....	11

# Problema inicial

- **Reseñas fiables:** Opiniones solo de jugadores que poseen y han jugado el título, sincronizando con plataformas como Steam.
- **Filtrado avanzado:** Permite ver reseñas según horas jugadas y otros atributos relevantes.
- **Comunidades personalizadas:** Acceso a reseñas de amigos y jugadores con gustos similares.
- **Reseñas contextualizadas:** Garantiza valoraciones informadas, eliminando reseñas superficiales o falsas.

## Aplicaciones de referencia



# Análisis DAFO



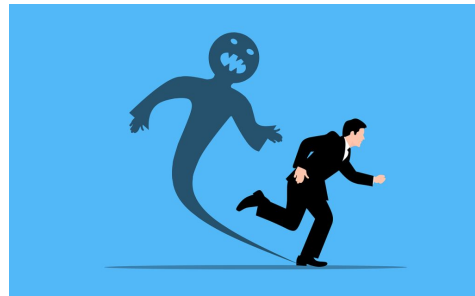
- Debilidades
- Amenazas
- Fortalezas
- Oportunidades

# Debilidades

- Requiere cuenta en plataformas como Steam.
- No incluye juegos fuera de plataformas principales.
- Posibles preocupaciones al vincular cuentas de juego.
- Solo jugadores con el juego pueden opinar.
- Impresiones de eventos o amigos no permitidas.



# Amenazas



- Competencia con plataformas establecidas.
- Posibles cambios en las políticas de APIs que afectan la integración.
- Dificultad para atraer a una base de usuarios comparada con otras plataformas.

# Fortalezas

- Centralización de reseñas verificadas en un solo lugar.
- Funcionalidades sociales y estadísticas detalladas de tiempo de juego.
- Recomendaciones personalizadas basadas en la actividad de amigos.





# Oportunidades

- Expansión de la industria del gaming.
- Oportunidad de destacar gracias a la desconfianza en las reseñas actuales.
- Creación de una comunidad gamer consolidada y confiable.



# Resultado de la Investigación



**Problema:** No existe una plataforma centralizada para compartir y consultar reseñas confiables de videojuegos en múltiples plataformas (Steam, Epic, PlayStation, Nintendo).

**Limitaciones** de las plataformas actuales.

**Oportunidad:** Crear una plataforma de reseñas verificadas de múltiples plataformas que ofrezca confianza y personalización, llenando el vacío de fiabilidad en reseñas de videojuegos.

**Contexto favorable:** Crecimiento del gaming y demanda creciente de reseñas confiables.

# Definición de Objetivos



- Centralizar y verificar las reseñas de videojuegos.
- Facilitar la interacción social y la personalización de contenido.
- Asegurar la privacidad del usuario y la integración multiplataforma.
- Garantizar la escalabilidad y la facilidad de uso del sistema.