Изпит по "Основи на програмирането" – 9 и 10 Март 2019

Задача 6. Баскетболни турнири

Деси и отборът ѝ по баскетбол участват в турнири всеки месец, като всеки турнир се състои от определен брой мачове. Всеки мач има краен резултат, на базата на който се определя победителят. Отборът, вкарал повече точки, се смята за победител. Помогнете на Деси да направи статистика за турнирите, в които участва с отбора си. Като вход ще получавате имена на турнири до получаване на команда "End of tournaments". За всеки турнир ще получавате цяло число, което ще показва броя на мачовете, които се играят за турнир. За всеки мач ще получавате: на първия ред точките, които е вкарал отборът на Деси, а на втория ред - точките, които е вкарал противниковият отбор. След получаване на точките за всеки мач отпечатайте:

- Ако отборът на Деси е спечелил (т.е. точките, които е вкарал нейният отбор, са повече от точките на противниковия отбор): "Game {кой е номерът на мача, който са изиграли за текущия турнир} of tournament {име на турнира}: win with {разликата между точките на отбора на Деси и противниковия отбор} points."
- Ако отборът на Деси е загубил (т.е. точките, които е вкарал нейният отбор, са по-малко от точките, които е вкарал противниковият отбор): "Game {кой е номерът на мача, който са изиграли за текущия турнир} of tournament {име на турнира}: lost with {разликата между точките на противниковия отбор и отбора на Деси} роints."

Няма да има случаи на равенство.

Вход

От конзолата се четат поредица от турнири до получаване на командата "End of tournaments":

- Име на турнира текст
- За всеки турнир n на брой мача цяло число в интервала [1...15]
- За всеки мач се четат по два реда:
 - Точки, вкарани от отбора на Деси цяло число в интервала от [0...150]
 - Точки, вкарани от противниковия отбор цяло число в интервала от [0...150]

Изход

На конзолата да се отпечатат следните редове:

- След всеки мач да се отпечатва дали отборът на Деси е спечелил или загубил и съответно с каква разлика.
- При получаване на команда "End of tournaments" да се отпечатат два реда:
 - {процент спечелени мачове от всички турнири}% matches win
 - {процент загубени мачове от всички турнири}% matches lost

Всички проценти трябва да са форматирани до втората цифра след десетичния знак.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
Dunkers	Game 1 of tournament Dunkers: win with 10 points.	Първият турнир е: Dunkers -> 2 мача
2	Game 2 of tournament Dunkers: lost with 17 points.	Първият мач е с резултат: 75 на 65
75	Game 1 of tournament Fire Girls: win with 33 points.	-> победа с разлика: 75 — 65 = 10
65	Game 2 of tournament Fire Girls: lost with 15 points.	Вторият мач е с резултат: 56 на 73
56	Game 3 of tournament Fire Girls: win with 21 points.	-> <mark>загуба</mark> с разлика: 73 – <mark>56</mark> = <mark>17</mark>

















73	60.00% matches win	Вторият турнир e: Fire Girls -> 3 мача
Fire Girls	40.00% matches lost	Първият мач е с резултат: 67 на 34
3		-> победа с разлика: 67 – <mark>34</mark> = 33
67		Вторият мач е с резултат: 83 на 98
34		-> <mark>загуба</mark> с разлика: <mark>98</mark> – 83 = 15
83		Третият мач е с резултат: <mark>66</mark> на <mark>45</mark>
98		-> победа с разлика: <mark>66 – 45</mark> = 21
66		Край на турнирите!
45		Общ брой мачове: 5
End of tournaments		Брой победи: 3 -> 3 / 5 * 100 = 60%
		Брой загуби: <mark>2 -> 2 / 5 * 100 = 40</mark> %
Ballers	Game 1 of tournament Ballers: win with 24 points.	
3	Game 2 of tournament Ballers: lost with 9 points.	
87	Game 3 of tournament Ballers: win with 11 points.	
63	Game 1 of tournament Sharks: lost with 12 points.	
56	Game 2 of tournament Sharks: lost with 21 points.	
65	Game 3 of tournament Sharks: lost with 31 points.	
75	Game 4 of tournament Sharks: lost with 33 points.	
64	28.57% matches win	
Sharks	71.43% matches lost	
4		
64		
76		
65		
86		
68		
99		
45		
78		
End of tournaments		















