Изпит по "Основи на програмирането" – 9 и 10 Март 2019

Задача 4. Дартс

Вашата задача е да напишете програма, която да изчислява, дали даден играч е успял да спечели лег. (Лег се нарича единична игра на дартс)

Първоначално играчът започва с 301 точки. Играчът хвърля стрелата върху таблото, като за всяко улучено поле, той получава определен брой точки. Всяко поле има по три сектора: единичен (Single) сектор от който се взимат броят точки от полето. Двоен (Double), от него се взимат удвоените точки от полето и троен (Triple) сектор, точките от който са умножени по 3.

Получените точки от всеки изстрел се изваждат от началните точки, до достигане на 0.

Забележка: При изстрел, даващ повече точки от наличните, той се зачита за неуспешен и играчът трябва да хвърля отново, докато не уцели точки равни на оставащите или по-малки, такъв удар се счита за успешен.

Пример: При налични точки 100, удар даващ повече от 100 точки, неуспешен

При налични точки 100, удар даващ по-малко или равни на 100 точки, успешен

Вход

Първоначално се чете един ред:

• Името на играча - текст

След това до получаване на команда "Retire" се четат многократно по два реда:

- 1. Поле текст ("Single", "Double" или "Triple")
- 2. Точки цяло число в интервала [0... 100]

Изход

Играта приключва при въвеждане на команда "**Retire**" или при изравняване на началните 301 точки към 0. На конзолата трябва да се напечата един ред:

- Ако играчът е спечелил лега:
 - о "{името на играча} won the leg with {успешните изстрели} shots."
- Ако играчът се е отказал от играта:
 - o "{името на играча} retired after {неуспешни изстрели} unsuccessful shots."

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
Michael van Gerwen	Michael van Gerwen won the leg with 8 shots.	Започваме със 301 точки
Triple		Първият удар е тройно 20 -> 60 <= 301
20		301 – 60 = 241; успешни изстрели = 1
Triple 19		Втори удар е тройно 19 -> 57 <= 241
Double		241 — 57 = 184; успешни изстрели = 2
10		Трети удар е двойно 10 -> 20 <=184
Single		184 – 20 = 164; успешни изстрели = 3
3		Четвърти удар е единично 3 -> 3 <= 164
Single		164 – 3 = 161; успешни изстрели = 4
Triple		Пети удар е единично 1 -> 1 <= 161
20		161 – 1 = 160; успешни изстрели = 5
Triple		Шести удар е тройно 20 -> 60 <= 160
20		160 – 60 = 100; успешни изстрели = 6
Double		Седми удар е тройно 20 -> 60 <= 100
20		Седми удар е троино 20 -> 60 <= 100











		100 00 10 -
		100 – 60 = 40; успешни изстрели = 7
		Осми удар е двойно 20 -> 40 <=40
		40 – 40 = 0; успешни изстрели = 8
Stephen Bunting Triple 20 Triple 20 Triple	Stephen Bunting won the leg with 6 shots.	Започваме със 301 точки Първият удар е тройно 20 -> 60 <= 301 301 – 60 = 241; успешни изстрели = 1 .
20 Triple 20 Triple 20 Triple 20 Double 7 Single 12 Double 1 Single 1		. Петият удар е тройно 20 -> 60 <= 61 61 - 60 = 1; успешни изстрели = 5 Шестият удар е тройно 20 -> 60 > 1 Неуспешни изстрели = 1 Седмият удар е двойно 7 -> 14 > 1 Неуспешни изстрели = 2 Осмият удар е единично 12 -> 12 > 1 Неуспешни изстрели = 3 Деветият удар е двойно 1 -> 2 > 1 Неуспешни изстрели = 4 Десетият удар е единично 1 -> 1 <= 1 1 - 1 = 0; успешни изстрели = 6
Rob Cross Triple 20 Triple 20 Triple 20 Triple 20 Double 20 Double 20 Triple 20 Double 6 Retire	Rob Cross retired after 3 unsuccessful shots.	Започваме със 301 точки Първият удар е тройно 20 -> 60 <= 301 301 - 60 = 241; успешни изстрели = 1 Пети удар е двойно 20 -> 40 <= 61 61 - 40 = 21; успешни изстрели = 5 Шести удар е тройно 20 -> 60 > 21 Неуспешни изстрели 1 Седми удар е двойно 5 -> 10 <= 21 21 - 10 = 11; успешни изстрели 6 Осми удар е тройно 10 -> 30 > 11 Неуспешни изстрели 2 Девети удар е двойно 6 -> 12 > 11 Неуспешни изстрели 3 Retire -> играча се отказва, след 3 неуспешни изстрела















