

## Proyecto 420-NTE-ID

Crearás una sencilla aplicación que te permitirá practicar el material aprendido en el curso.  
Ya ha creado este proyecto en una lección anterior utilizando otro lenguaje de programación.  
Comenzarás generando 3 números aleatorios que representarán 3 dados.  
Los números aleatorios deben estar entre 1 y 6 inclusive.  
Luego desplegará los 3 números en la pantalla. Tienes 6 dibujos que representan cada uno de los números que puedes sacar (del 1 al 6). Estas son las imágenes que representan los números que deben mostrarse.

Debes calcular el total de puntos obtenidos.  
La puntuación es la suma de los 3 números.  
Si los 3 dados tienen el mismo valor, suma 10 a la puntuación.  
Si solo 2 de los 3 dados tienen el mismo valor (un par), suma 5 a la puntuación.

Debes agregar dos botones El primer botón (jugar de nuevo) te permite jugar un nuevo juego acumulando los puntos El segundo botón (restablecer) te permite restablecer la puntuación a cero.

Debe mostrar la puntuación en la pantalla (acumulativo de los 3 números)  
La puntuación de la bonificación si la hubiera: dos o tres dados fueran similares.  
La puntuación Total: Suma de la puntuación y la bonificación obtenida.  
Puntaje acumulativo: Suma de todos los puntajes obtenidos (antes de reiniciar)

aquí hay un pequeño boceto (ejemplo) de cómo se vería la pantalla

