

```
require
    renderer
   Soptions
    $module
  $topmenu
                                                                                   false; $subnav = false;
Main Menu
  if ($default_menu_style == 1 or $default_menu_style= 2)
                                                 $module->params = "menutype=$menu name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\lighthat\name\nshow\name\nshow\name\nshow\lighthat\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\nshow\name\na
                                                   $menuclass = 'horiznay'
                                                   $topmenuclass = 'top menu'
     elseif ($default menu style = 3 or $default menu style= 4)
                                                   $module->
                                                                                                                                                                                                $module, Soptions
                                                   $topmenu = $renderer-
                                                    $menuclass = 'horiznav d'
                                                   $topmenuclass = 'top_menu_d'
SPLIT MENU NO SUBS
    elseif ($default_menu_style == 5)
                                                    $module->
                                                   $topmenu = $renderer-
                                                    $menuclass = 'horiznav'
```

python

Herramientas: GitHub

Ing. Juan Camilo Correa Chica



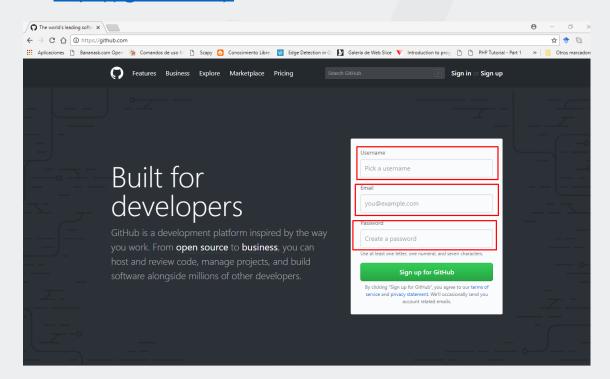


Práctica O - GitHub

- Tutorial y ejemplos de GitHub
- Trabajando con herramientas de escritorio
- Ejercicio práctico



GitHub es un sitio web que permite la colaboración de varios programadores en un mismo proyecto de software, permitiendo el control de versiones del proyecto. Los programadores pueden clonar la última versión del repositorio de un proyecto de software, hacer cambios o actualizaciones al código y subirlo de nuevo al repositorio en GitHub para que se actualice el proyecto a la nueva versión. Sitio web: https://github.com/



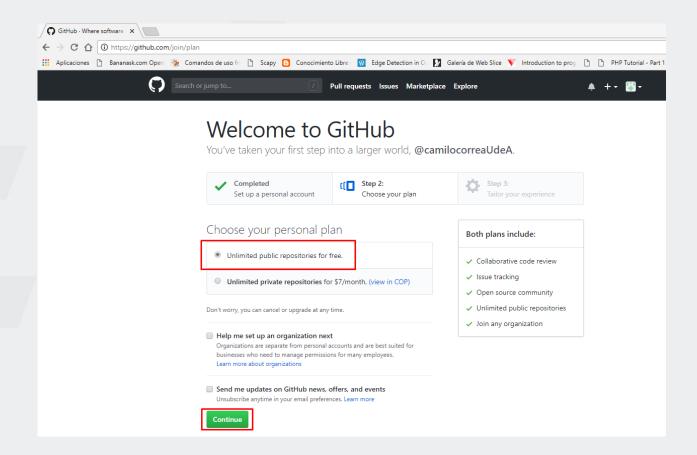
Una vez en el sitio de GitHub cree una cuenta, solo requiere usuario, correo y contraseña.







Seleccione la opción "Unlimited public repositories for free" y luego de clic en el botón "Continue"









Complete la pequeña encuesta y clic en "Submit"

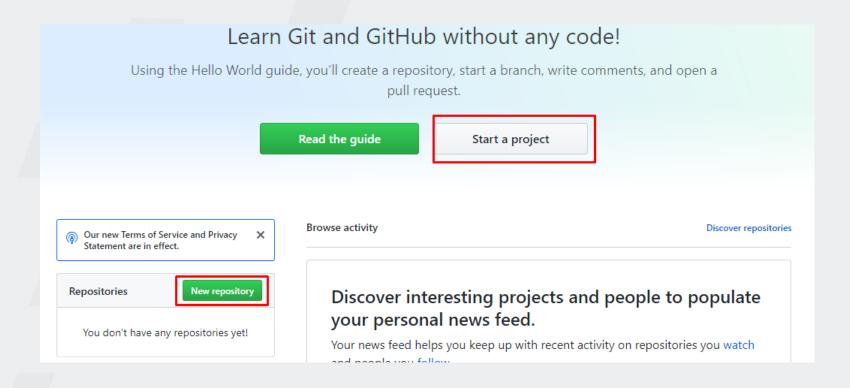
Completed Set up a personal account	Choose your plan	Step 3: Tailor your experience
How would you describe your level	of programming experience?	
Very experienced	Somewhat experienced	 Totally new to programming
What do you plan to use GitHub fo	r? (check all that apply)	
☐ Design	 Project Management 	School projects
✓ Development	✓ Research	Other (please specify)
Which is closest to how you would	describe yourself?	
I'm a student	○ I'm a hobbyist	○ I'm a professional
Other (please specify)		
What are you interested in?		
software × c++ ×		







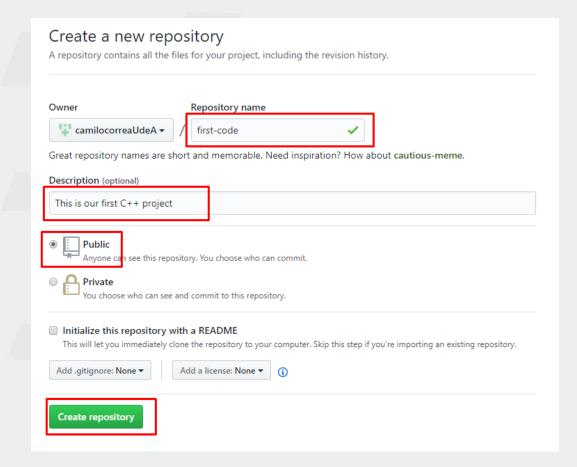
De clic en "Start a project" o en "New repository" para crear un nuevo repositorio para un proyecto de software.







Dele un nombre a su repositorio, una descripción para que otros sepan que contiene el repositorio, seleccione la opción "Public" y por último de clic en "Create repository".

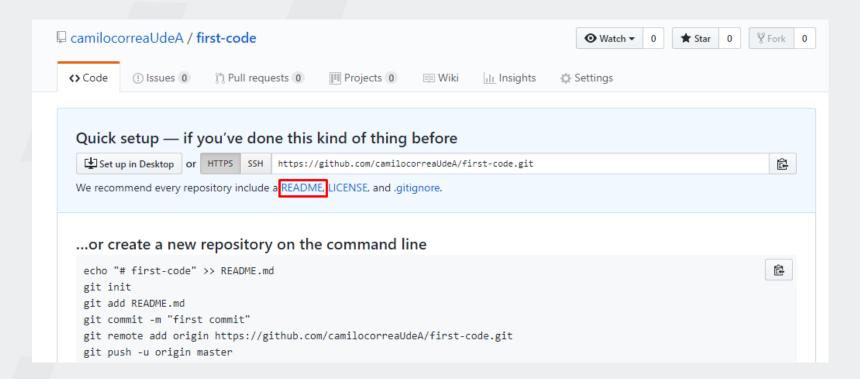








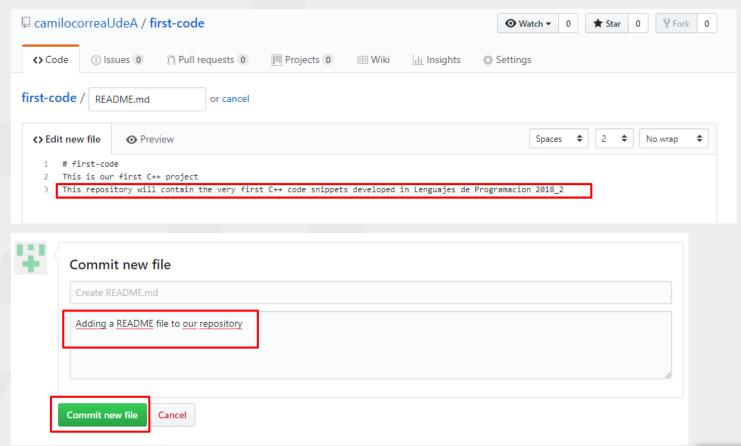
Agregue al repositorio un archivo "README" en el que explique de manera más detallada que contiene el repositorio. De clic en "README" para la creación de dicho archivo.







Modifique el archivo "README", luego agregue una descripción como paso previo a la adición de dicho archivo al repositorio. De clic en "Commit new file".

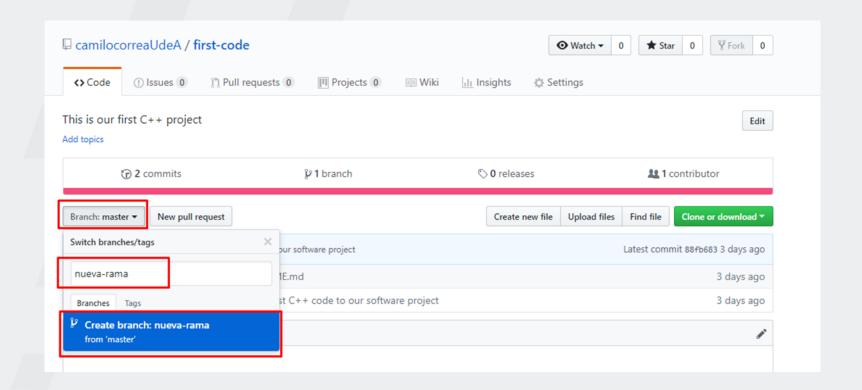






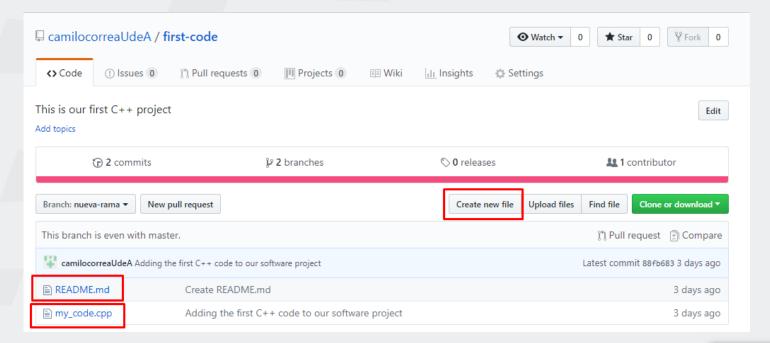


Para crear un nuevo "branch" o rama del proyecto, se da clic en "Branch: master", luego darle un nombre ilustrativo a la rama, por último dar clic en "Create branch:..."





Una vez en la rama, se puede tanto agregar un nuevo archivo al repositorio como modificar algún archivo existente. La idea de la rama es poder hacer modificaciones sin afectar la versión actual del proyecto. Si las modificaciones y/o adiciones son adecuadas y aprobadas por otros miembros del grupo entonces luego se pueden agregar esos cambios al repositorio y de este modo se crea una nueva versión actualizada del mismo.

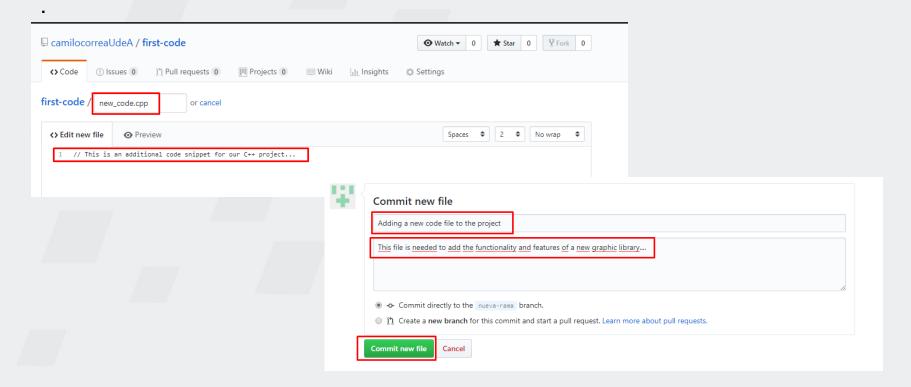








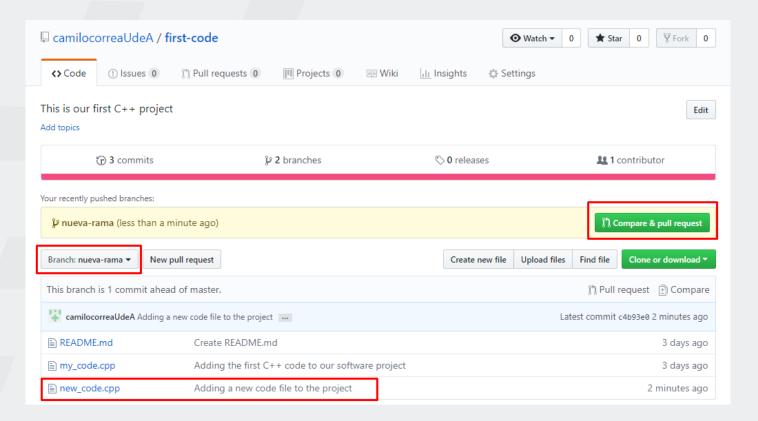
Si se dio clic en "Create new file", entonces luego dele un nombre al nuevo archivo, edite el archivo y lo más importante: haga el "Commit" del nuevo archivo, dándole un título descriptivo al commit y una descripción para explicar el motivo por el cual se agrega ese nuevo archivo al proyecto. Por último de clic en "Commit new file".







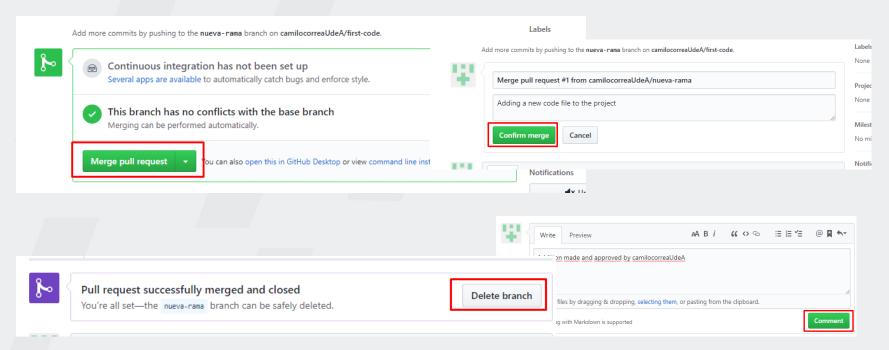
De momento el nuevo archivo solo está en la nueva rama y no en la rama de la versión original del repositorio (rama *master*), para agregarlo al proyecto se debe realizar un "*Pull request*"





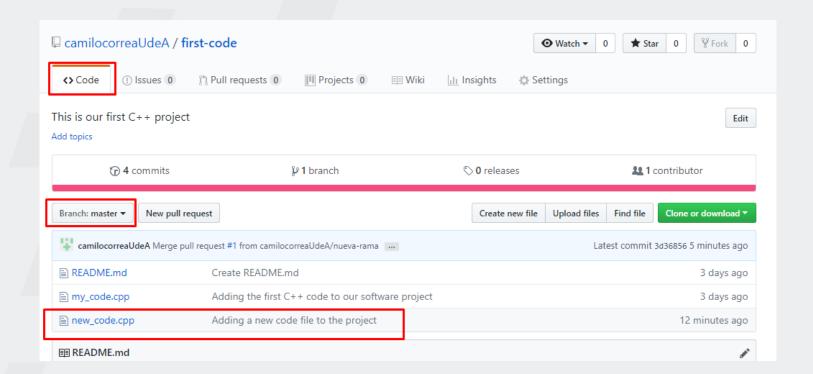


Para realizar un "Pull request" de clic en "Compare & pull request" y después de verificar los cambios de clic en "Create pull request", luego clic en "Merge pull request", luego en "Confirm merge". Como ya no se necesita más la rama, entonces puede dar clic en "Delete branch".





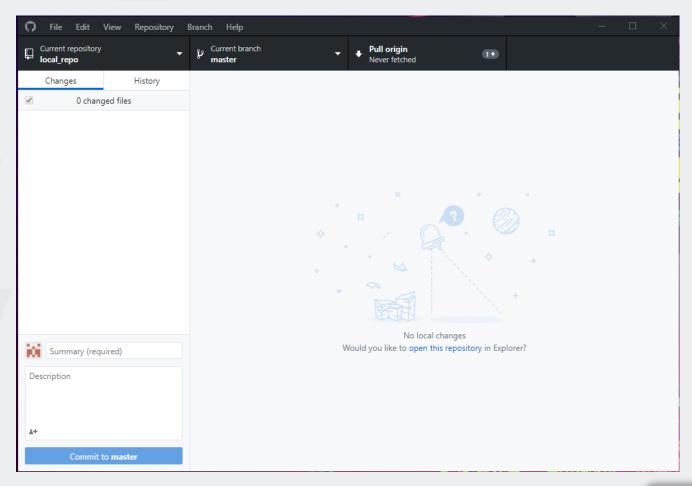
Vaya a la pestaña code y confirme que el archivo ha sido agregado a la rama principal del proyecto (*master*).







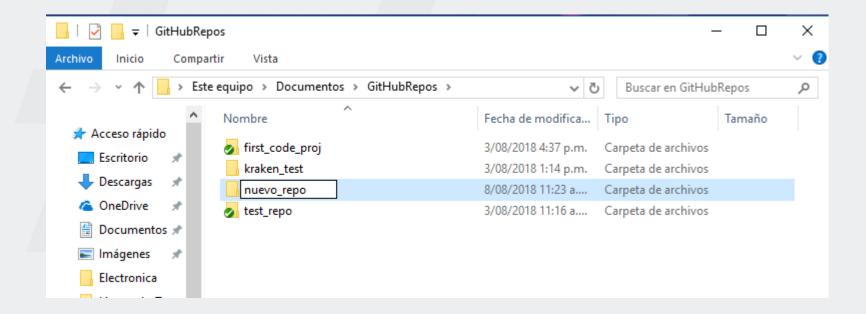
Descarga en tu computador la aplicación de escritorio de GitHub







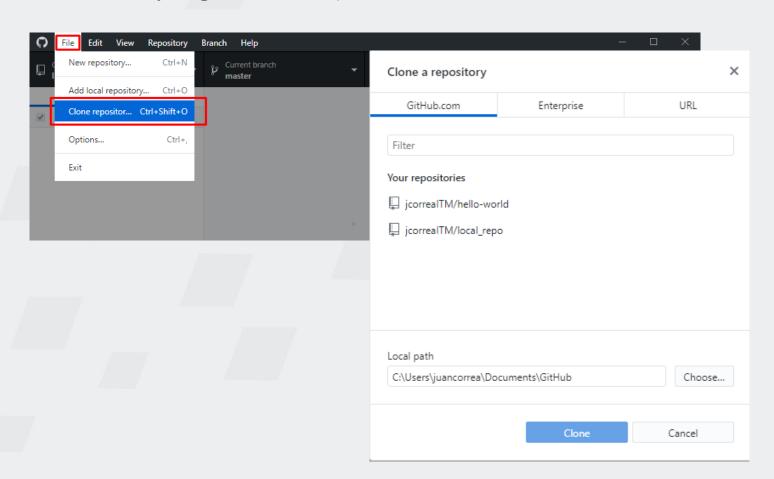
Para clonar un repositorio primero se debe crear un directorio o carpeta en el cual se van a almacenar de manera local los archivos que se descarguen desde el repositorio.







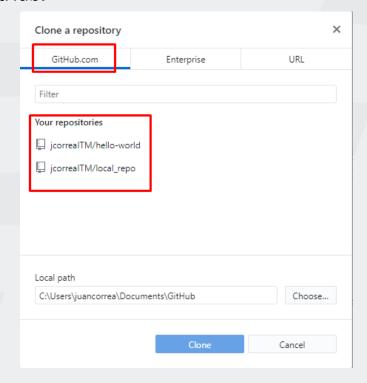
De clic en "File" y luego en "Clone repositor..."

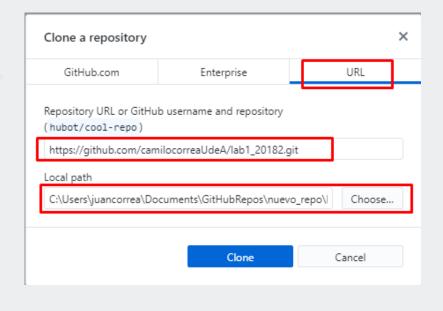






GitHub Desktop te da por lo menos dos opciones de clonado, la primera te permite clonar directamente los repositorios de tu cuenta de GitHub, dando clic al repositorio que se desea clonar y que aparece en la lista "Your repositories". Y la segunda opción es para clonar desde un repositorio de otro usuario, en ese caso se hace con la dirección del repositorio que puede ser obtenida del sitio web del repositorio en GitHub.



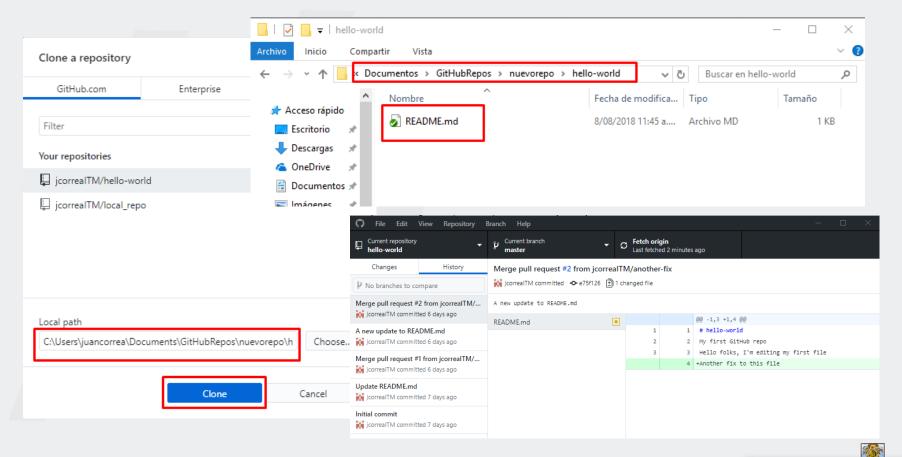








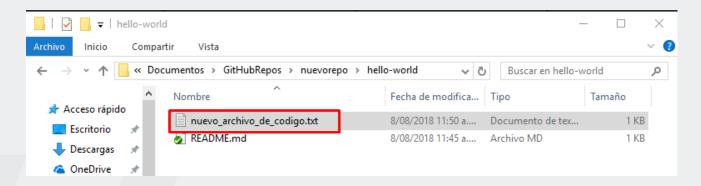
De clic en "Clone" y verifique que los archivos hayan sido descargados a la carpeta que usted creo para el repositorio.







Cree un nuevo archivo dentro de la carpeta local del repositorio.



Verifique que el cambio se refleja en la aplicación, es decir aparece el nuevo archivo en la pestaña "Changes".







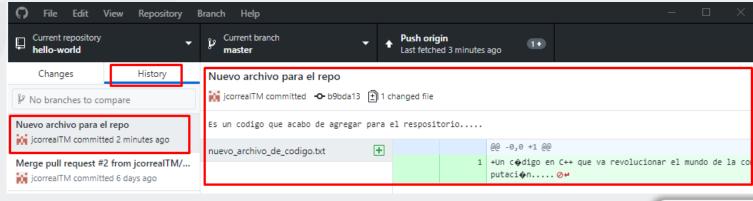


De un título detallado y una descripción para hacer el "Commit". De clic en "Commit

to master"

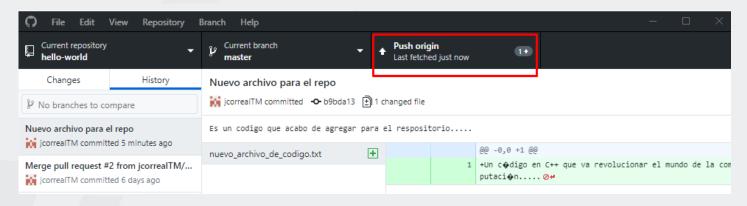


Verifique en la pestaña "History" que el archivo esté incorporado y listo para ser subido al repositorio en GitHub.

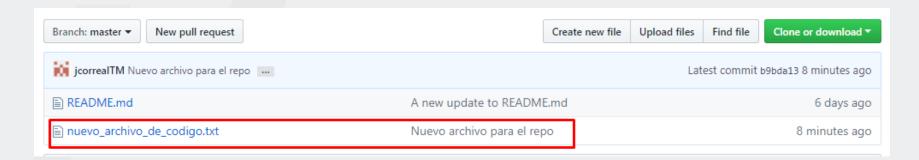




Para subir el archivo al repositorio en GitHub de clic en "Push origin"



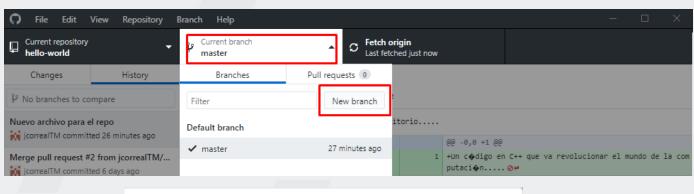
Verifique en el repositorio de GitHub que el archivo se haya subido satisfactoriamente.

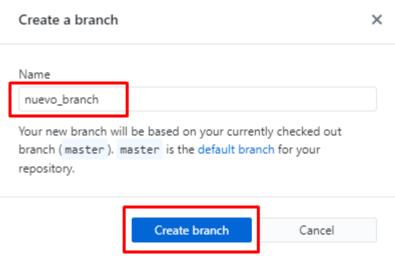






Para crear una nueva rama ("branch") de clic en "Current branch" y luego en "New branch". Luego dele un nombre a su rama y clic en "Create branch".



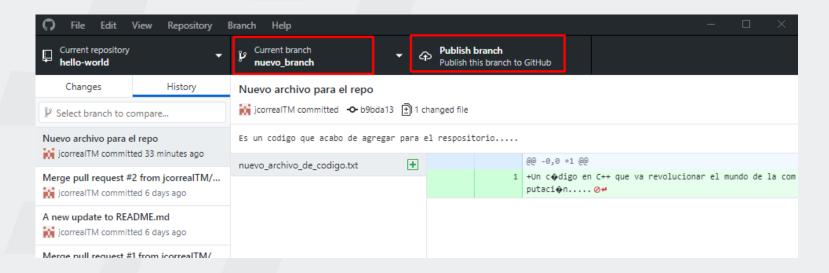








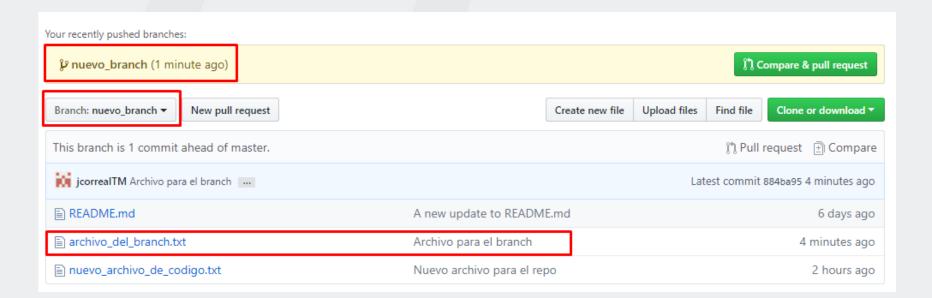
Verifique que se encuentra ahora en la rama "nuevo_branch", porque los cambios que haga o los archivos que adicione se van a manifestar en esta rama y no en la rama original del repositorio (¡siempre y cuando publique su rama a GitHub dando clic en "Publish branch"!).







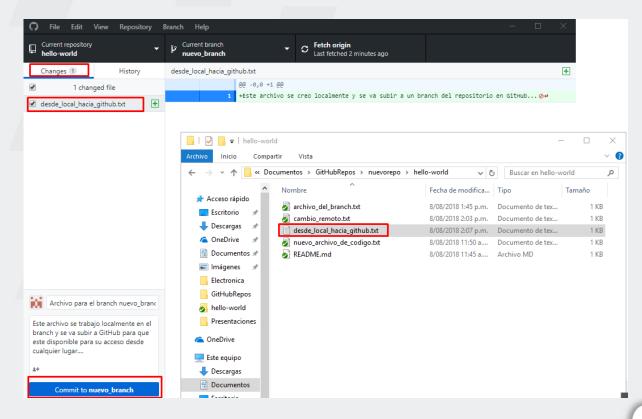
Verifique que la rama "nuevo_branch" haya sido agregada en GitHub. Esa rama será de ahora en adelante un borrador del repositorio original en la que se pueden hacer cambios sin afectar al repositorio original. Esos cambios o adiciones hechas en la rama se pueden fusionar al repositorio original haciendo un "Pull request".







Subiendo a un "branch" de GitHub un nuevo archivo local o una modificación hecha a un archivo existente en la copia local del repositorio. Cree un archivo o modifique uno de los existentes en su copia local del repositorio. Luego verifique que la aplicación refleja el cambio y haga su respectivo "Commit".

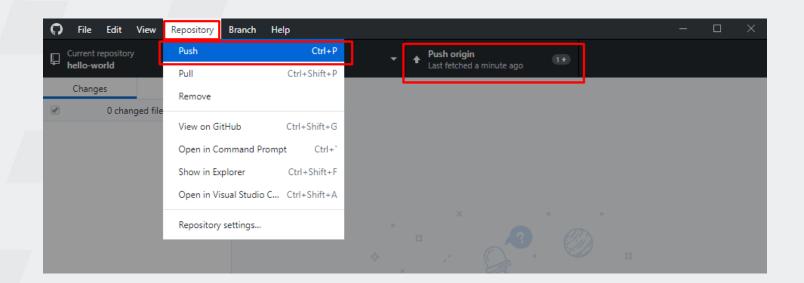






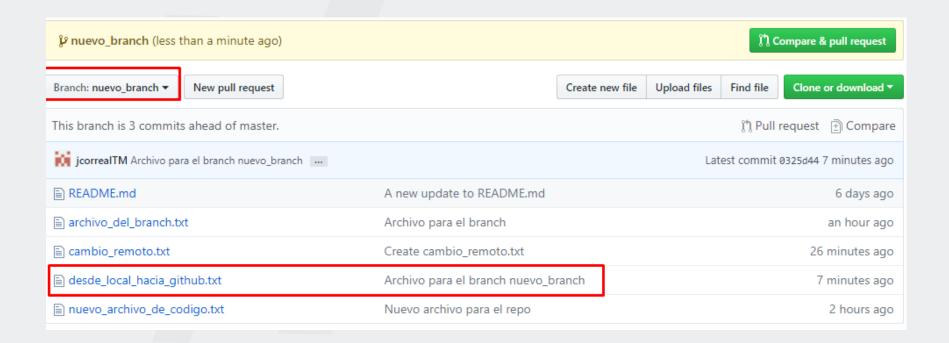


Subiendo a un "branch" de GitHub un nuevo archivo local o una modificación hecha a un archivo existente en la copia local del repositorio. Cree un archivo o modifique uno de los existentes en su copia local del repositorio. Luego verifique que la aplicación refleja el cambio y haga su respectivo "Commit". Luego de clic en la opción "Repository" y luego clic en "Push", o bien puede dar clic en "Push origin" para que los cambios sean subidos al "branch" en GitHub.





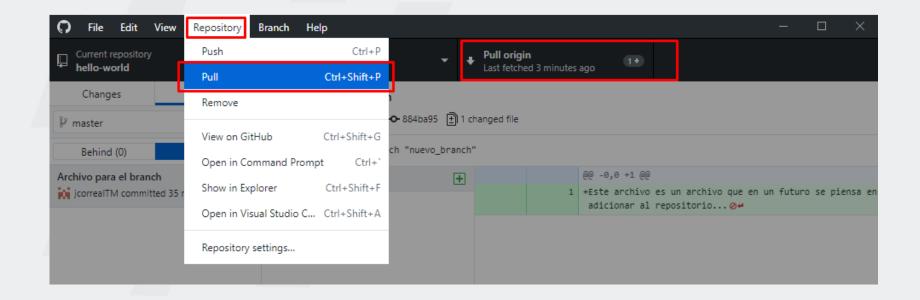
Verifique que los cambios se reflejan en el repositorio en GitHub





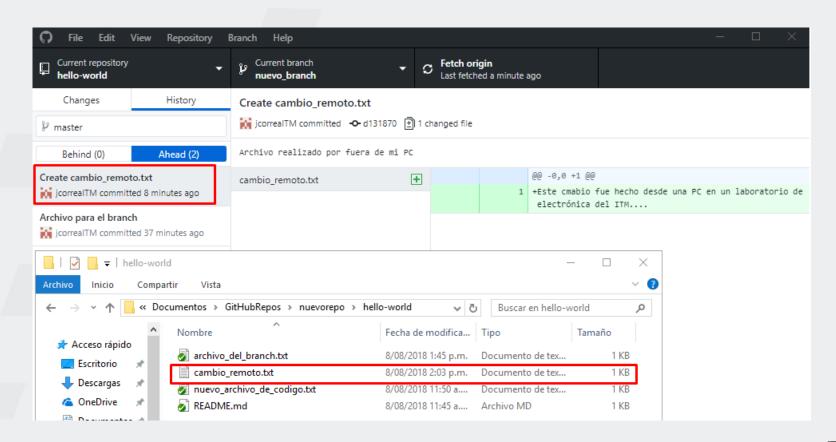


Para "jalar" ("Pull") a tu copia local los cambios hechos al repositorio y que ya estén subidos a GitHub. Se puede dar clic en "Pull origin" o dando clic en la opción "Repository" y luego clic en "Pull".



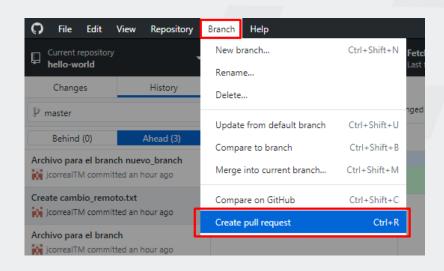


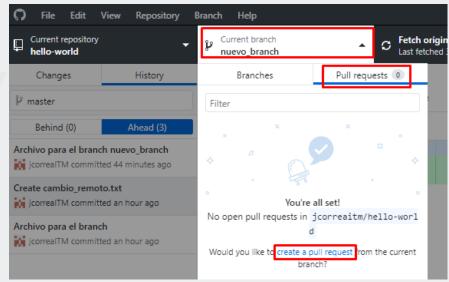
Verifique que los cambios se reflejan en la aplicación y en su copia local del repositorio





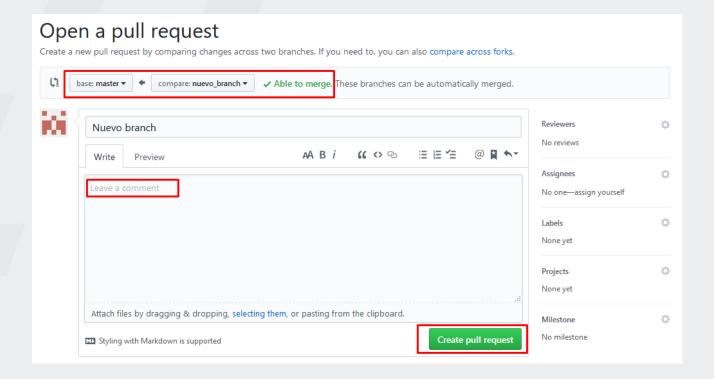
Para fusionar los cambios hechos en una rama ("branch") con el repositorio original (rama "master") se debe hacer un "Pull request". Puede hacerse dando clic en la opción "Branch" y luego en "Create pull request". O también puede lograrlo haciendo clic en "Current branch", luego en la pestaña "Pull requests" y en el enlace "create a pull request"







Cualquiera de las dos opciones va a abrir una ventana del navegador con el sitio de GitHub donde se realiza la fusión de ramas. El resto del proceso se realiza como ya se ha visto con anterioridad (Diapositiva 14).







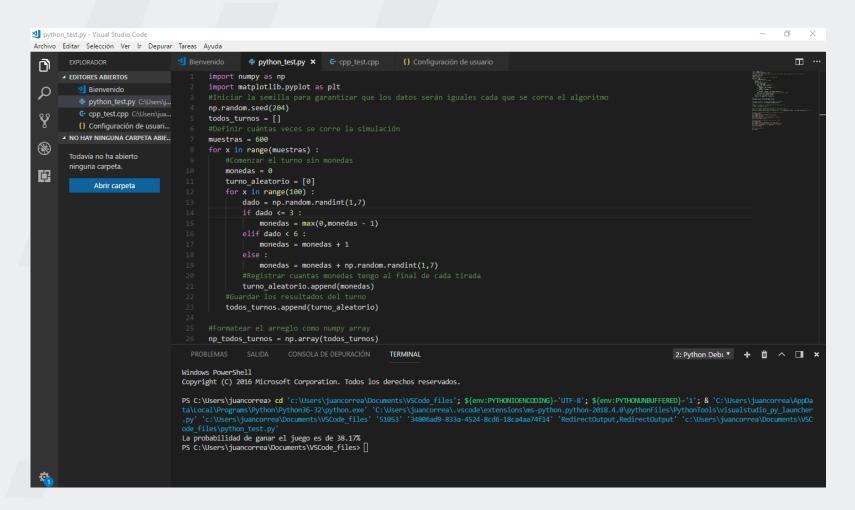
Ejercicio práctico

Clone el repositorio https://github.com/jcorrealTM/lab1_mafp.git
Y siga las instrucciones del archivo instrucciones.txt



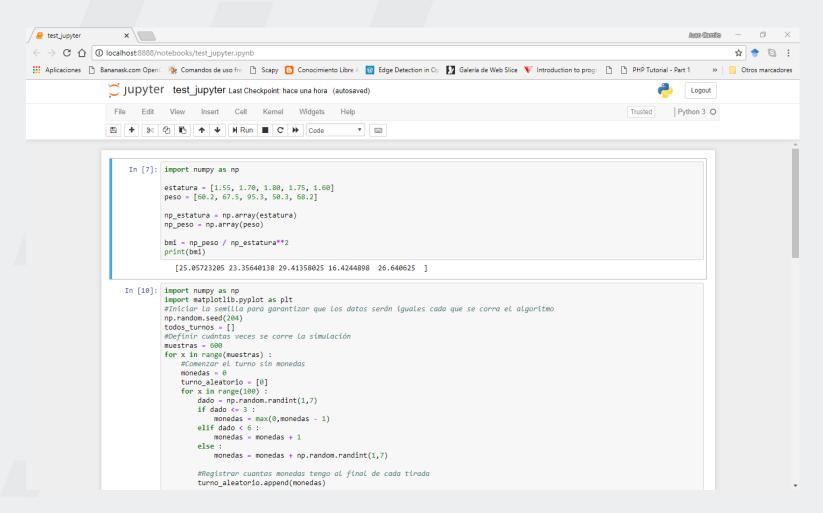


Visual Studio Code





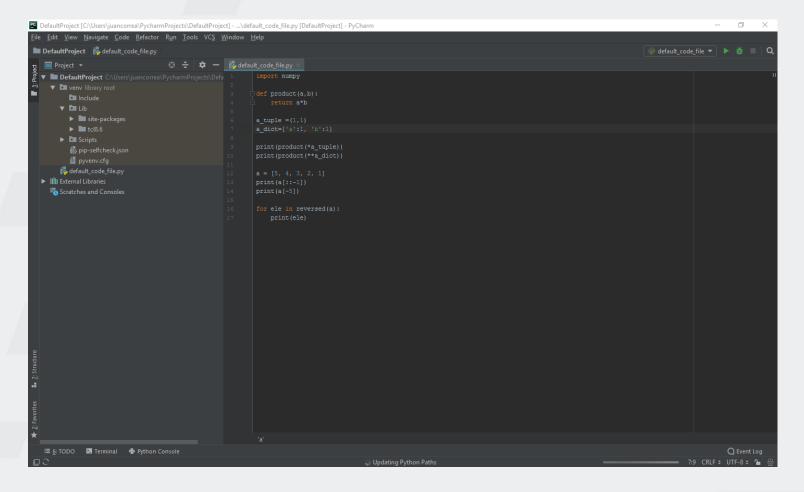
Jupyter







JetBrains - PyCharm





Enlaces útiles

https://www.youtube.com/watch?v=mlt1t5zDtbs
https://www.youtube.com/watch?v=HiXLkL42tMU
https://www.youtube.com/watch?v=e8rPu7VgdE8
https://www.youtube.com/watch?v=R6zWLfHIYJw
https://www.youtube.com/watch?v=Ijz1mXQm7KU
https://www.youtube.com/watch?v=Uts65gTG1k0
https://www.youtube.com/watch?v=ULMZovgsBpE
https://www.youtube.com/watch?v=L6twTkvETNs
https://www.youtube.com/watch?v= WKWpJEv9UY

