

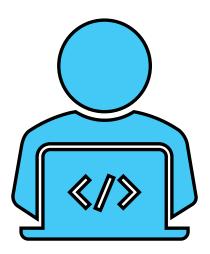
Hoofdstuk 3: Methoden

Een methode is een stukje code dat samenhoort en los van andere code uitgevoerd kan worden.

```
private void Submit_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    lblLabel.Content = int.Parse(txtInput.Text);
    tblTextBlock.Text = txtInput.Text;
}
```

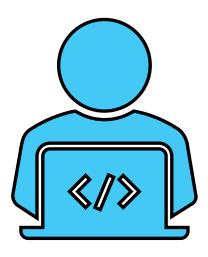


Een methode kun je vergelijken met een persoon die 1 enkele taak kan uitvoeren





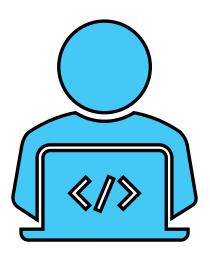
Een methode kun je vergelijken met een persoon die 1 enkele taak kan uitvoeren



```
private void Submit_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    lblLabel.Content = int.Parse(txtInput.Text);
    tblTextBlock.Text = txtInput.Text;
}
```



Een methode oproepen komt dan overeen met die specifieke taak uitvoeren





Conventies

- Variabelen: camelCase (starten met kleine letter)
- Methoden: PascalCase (starten met hoofdletter)



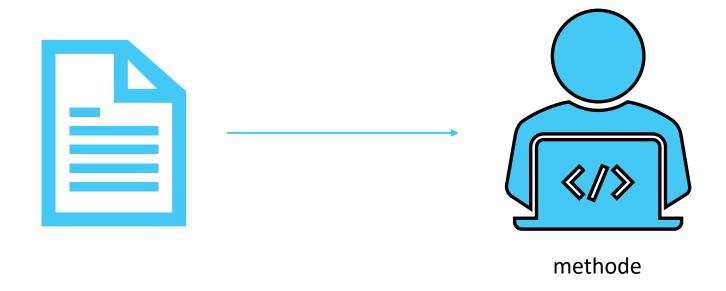
Methode zonder parameters

```
private void ShowCountry()
{
    string country = "België";
    string name = "Dieter";
    MessageBox.Show($"{name} woont in {country}");
}
```



Parameters

Om de taak uit te kunnen voeren is er soms informatie nodig





Methode met 1 parameter

```
private void ShowCountry(string country)
{
    string name = "Dieter";
    MessageBox.Show($"{name} woont in {country}");
}
```



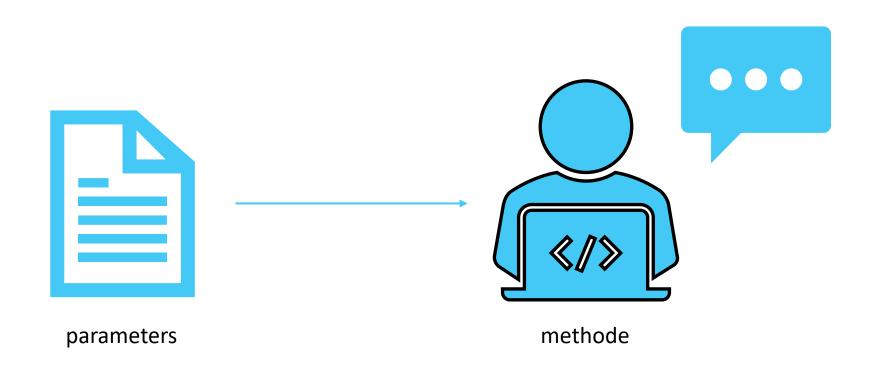
Methode met 2 parameters

```
private void ShowCountry(string country, string name)
{
    MessageBox.Show($"{name} woont in {country}");
}
```



Parameters

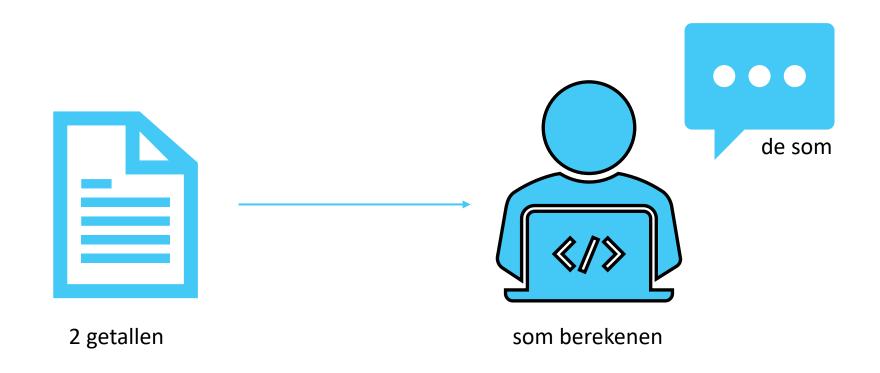
Soms is de taak een vraag waarop je een antwoord verwacht





Parameters

Soms is de taak een vraag waarop je een antwoord verwacht





Methode met return value

```
private int CalculateSum(int firstNumber, int secondNumber)
{
  int result = firstNumber + secondNumber;
  return result;
}
waarde van het antwoord
```

