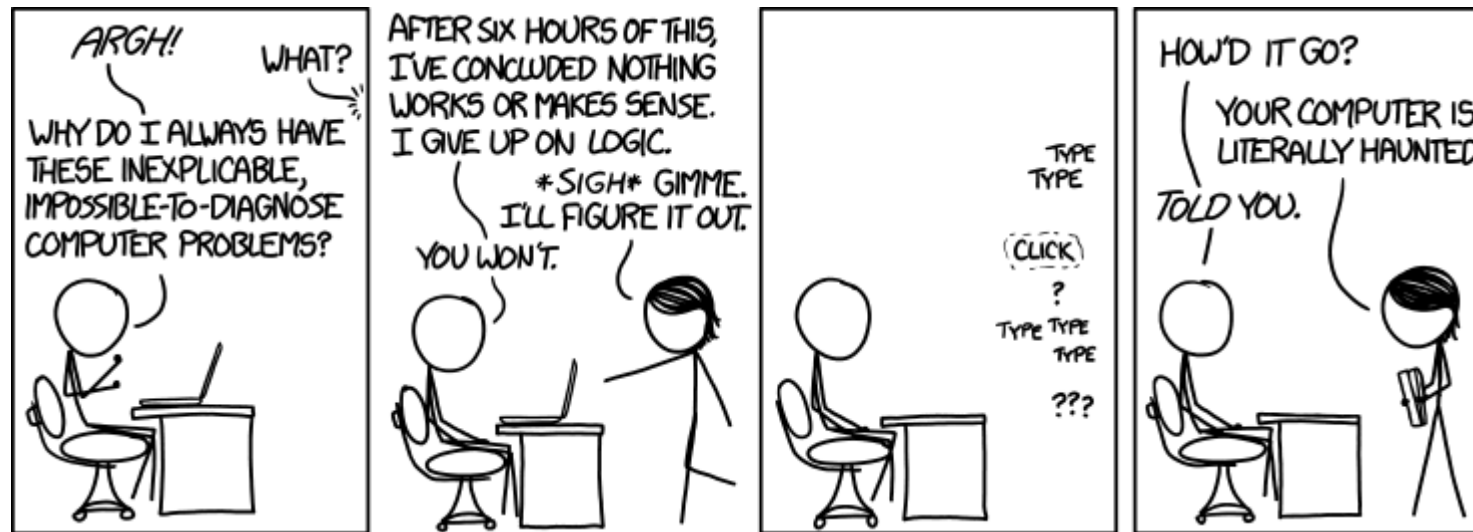
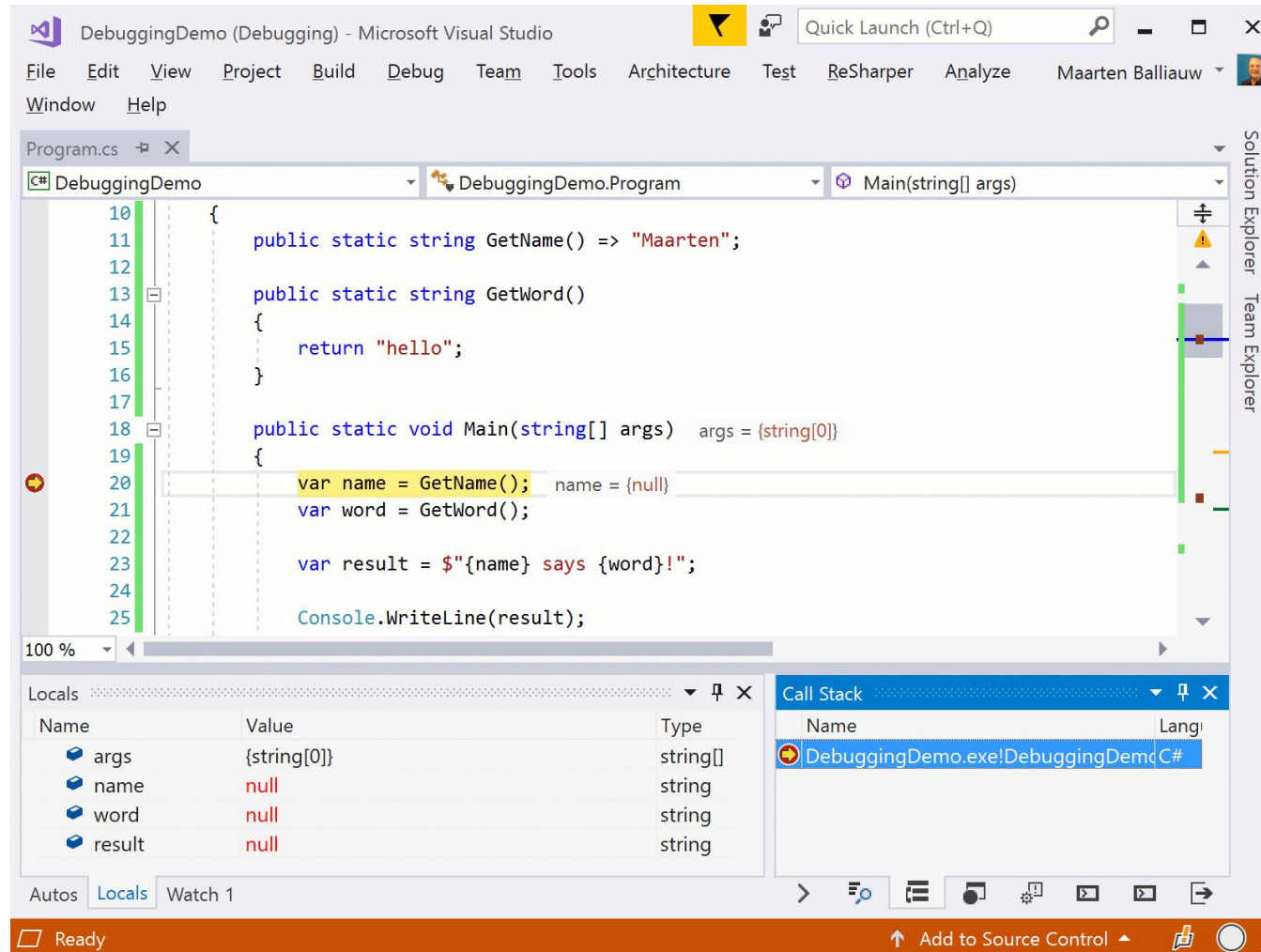


# Hoofdstuk 4: Debuggen

# Wat is debuggen?



# Wat is debuggen?



# Hoofdstuk 3: Methoden

# Waarom methoden gebruiken?

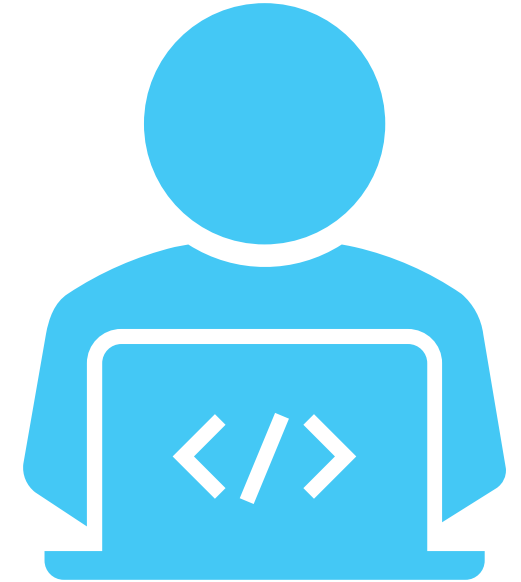
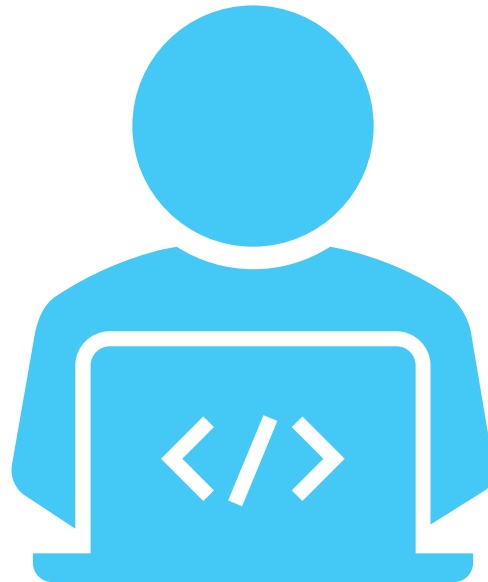
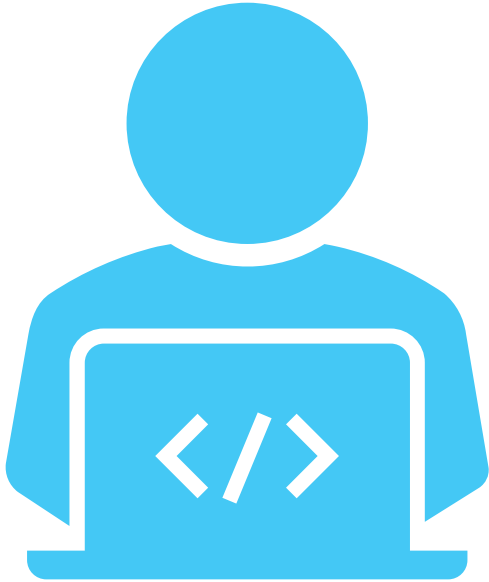
---

- Vermijden codeduplicatie (meerdere keren dezelfde code)
- Zorgt voor makkelijker te begrijpen code
- Fouten doen zich maar op 1 plaats voor

Stop berekeningen niet in event handler methoden, maar schijf je eigen methodes hiervoor.

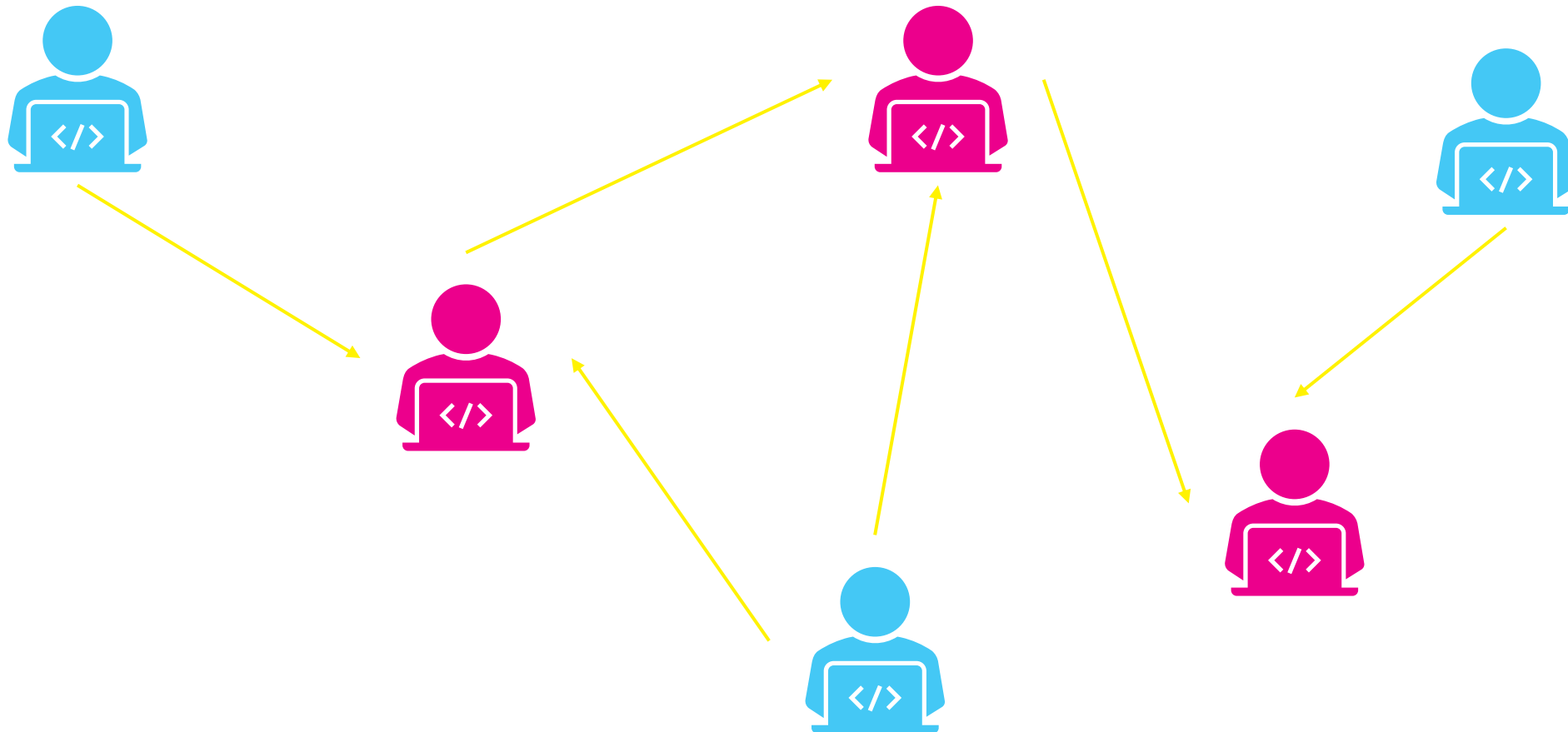
# Geen extra methodes

---



# Extra methodes

---



# Event handler methods

---

In principe enkel

- Declaratie van lokale variabelen
- Inlezen van de input van de gebruiker
- Toewijzen van waarden aan de variabelen
- Calls naar eigen methoden
- Feedback naar de gebruiker
- Code die invloed heeft op de wpf controls



# Eigen methoden

---

Best niet

- eigen WPF controls aanspreken in methoden die iets moeten berekenen