

D&D (DUNGEONS AND DRAGONS)

Storia:

Nel mondo di Irdigard ci sono 4 avventurieri di diverse specie. I 4 vengono chiamati dal sovrano del regno Lotuk, la sua richiesta è quella di combattere l'Hydra che vive nelle acque di Miliard e di portargli la sua testa. I 4 guerrieri accettano la sua missione e si dirigono alla taverna situata in quel regno per riposare e sfamarsi per poi il giorno dopo partire all'avventura. Il mattino seguente si preparano per partire ogni avventuriero si prepara prendendo la propria armatura e arma da brandire e acquistando anche materie prime per aiutarli a sopravvivere nei meandri dell'avventura. Iniziata l'avventura i protagonisti si imbattono in vari tipici nemici della zona tra cui golem, necromanti, assassini. Vincendo le proprie battaglie i nostri guerrieri ottengono ancora più maestria con la loro abilità, arma e volontà e potenziandosi trovando oggetti sparsi per il mondo e nelle città limitrofe come Asgard dove potenzieranno le loro artiglierie. Durante la loro avventura incontrano anche altri amici come un cacciatore di taglie che li aiuterà a guadagnare ricompense uniche e alcuni aiuti e indizi, oppure nemici complessi e forti da affrontare che sconfitti si schierano al fianco dei 4 eroi. Questa avventura sembra non essere difficile per gli eroi ma quando giungono all'entrata del regno di Miliard si accampano per qualche giorno, che servirà a loro per preparare delle tattiche, cambiare equipaggiamento sfamarsi e curarsi, avendo subito qualche danno durante le incursioni e trappole da parte dei nemici, un paio di giorni dopo i 4 eroi dirigono verso le acque dove giace l'Hydra e da l'inizio il lungo scontro durato giorni dove guerrieri, assassini, maghi, necromanti, aiutanti si ritrovano vicini a combattere quella bestia. Grazie all'aiuto di tutti dopo giorni di agonia riuscirono ad abbattere l'Hydra e a prendere la sua testa come trofeo, tornati al regno di Lotuk dove il sovrano li aspettava, loro gli diedero il trofeo ottenuto e vennero ricompensati caramente con oro, gioielli e tutti tornarono in marcia verso la propria città nativa.

Regole:

D&D è un gioco di ruolo dove possono fare parte 2 giocatori e un master (un narratore esterno, ed è anche colui che narra la storia a suo piacimento modificando eventi e momenti precisi per mettere in difficoltà gli altri partecipanti). I giocatori all'inizio del gioco devono scegliere il loro personaggio utilizzabile per tutta l'avventura e non potendolo poi più cambiare. I giocatori ad inizio gioco devono attribuire dei punti abilità al proprio personaggio scegliendo o mettendoli alle sue abilità o anche ai suoi attributi (hp, forza, agilità, sopravvivenza, difesa, carisma e molti altri), questi attributi vengono assegnati salendo di livello o anche come ricompensa da missioni e NPC. Il gioco consiste nello svolgere un'avventura narrata dal master e cercare di portare a termine l'incarico principale da lui dettato, ma non sempre si riesce a completarla. Il master decide anche quando far incontrare nemici, aiutanti e abitazioni a suo piacimento. Ogni scelta che i personaggi vorranno prendere verrà scelta dalla sorte lanciando un dado che possono essere di molti tipi (ma in questa versione essendo una Demo saranno presenti solo 3 tipi di dadi il D20, D10 e il D6), lanciando il dado più il valore uscito è alto e più la nostra scelta sarà positiva, invece nel lato di un attacco e difesa lanciando un dado più il valore è alto maggiore sarà il danno recato. Ogni personaggio ha la possibilità di potenziare le proprie armi dopo i combattimenti e anche cambiare equipaggiamento ma solo se sono vicini ad un falò o ad una taverna dove posso anche riposarsi. L'ultima regola è nel sopravvivere dalle catastrofi che il master proverà a farvi capitare e portare a termine la missione principale.

Extra:

Questa essendo una Demo è sprovvista di:

- Scelte facoltative con NPC
- Il master onnisciente (ovvero la storia è già scritta)
- Pochi nemici
- NPC assenti
- Modalità one-shot (una storia breve)

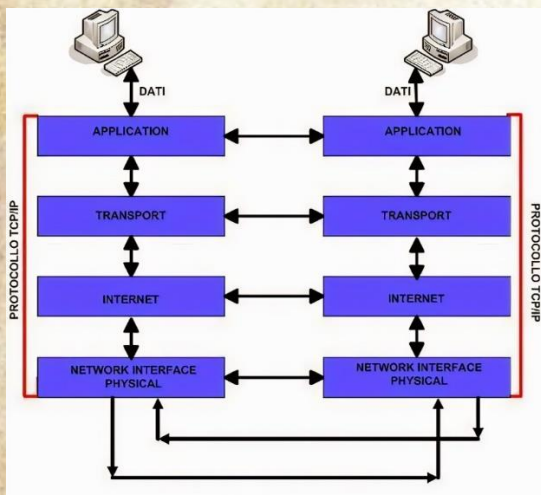
Funzione Online:

- Server:

Il server è un Multicast (dovrebbe) che permette di far accedere da 2 sino a 4 giocatori. Il gioco partirà quando si uniranno almeno 2 giocatori; esso invierà al loro accesso un input ai client che farà iniziare la partita.

- Client:

Il client si attiva quando viene avviata l'applicazione e selezionando il pulsante Online si mette alla ricerca del server. Una volta trovato accede e rimane in attesa dell'input che invierà il server per cominciare la partita.



Nome gruppo:

White Demon Soldiers

Credit by:

Battista Stefano
Ciarrocchi Christian
Fratini Manuel
Morgillo Francesco