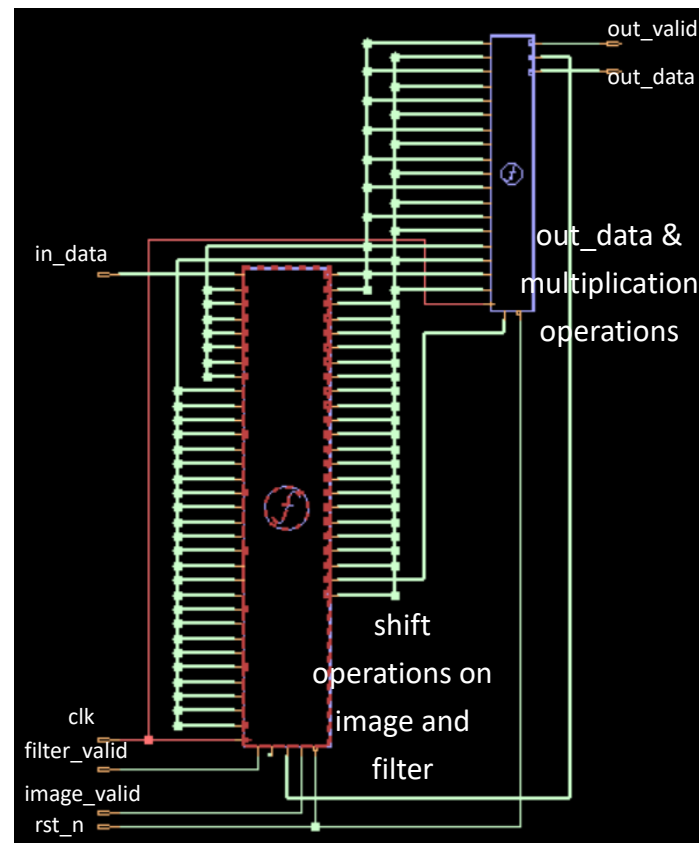


Block Diagram



02 乘法器

Hierarchical cell	Global cell area		Local cell area			Design
	Absolute Total	Percent Total	Combi-national	Noncombi-national	Black-boxes	
conv	38662.7473	100.0	10275.2496	16269.4222	0.0000	conv
add_0_root_add_0_root_add_111_8	811.6416	2.1	811.6416	0.0000	0.0000	conv_DW01_add_0
add_1_root_add_0_root_add_111_8	811.6416	2.1	811.6416	0.0000	0.0000	conv_DW01_add_1
add_2_root_add_0_root_add_111_8	788.3568	2.0	788.3568	0.0000	0.0000	conv_DW01_add_4
add_7_root_add_111_8	635.3424	1.6	635.3424	0.0000	0.0000	conv_DW01_add_7
mult_111	1007.8992	2.6	1007.8992	0.0000	0.0000	conv_DW_mult_tc_8
mult_111_2	1007.8992	2.6	1007.8992	0.0000	0.0000	conv_DW_mult_tc_7
mult_111_3	1007.8992	2.6	1007.8992	0.0000	0.0000	conv_DW_mult_tc_6
mult_111_4	1007.8992	2.6	1007.8992	0.0000	0.0000	conv_DW_mult_tc_5
mult_111_5	1007.8992	2.6	1007.8992	0.0000	0.0000	conv_DW_mult_tc_4
mult_111_6	1007.8992	2.6	1007.8992	0.0000	0.0000	conv_DW_mult_tc_3
mult_111_7	1007.8992	2.6	1007.8992	0.0000	0.0000	conv_DW_mult_tc_2
mult_111_8	1007.8992	2.6	1007.8992	0.0000	0.0000	conv_DW_mult_tc_1
mult_111_9	1007.8992	2.6	1007.8992	0.0000	0.0000	conv_DW_mult_tc_0
Total			22393.3251	16269.4222	0.0000	

最終的設計我用到了 9 個乘法器，和 filter 的格子數一樣（對 filter 中每個數字做乘法），而可從這個 synthesis report 中看到，一個乘法器的面積約為 1000，占了 combinational area 很大的一部分。

遇到困難與如何解決/設計方法

我的設計共做了三次，而以下會大致介紹每一次的概念、方法，以及針對一、二的改良：

➤ 設計一：

我用了最笨也是最圖法煉鋼的方式，就是直接在 **case** 判斷裏頭做各項的乘法，出來的面積大得驚人，這是我第一次寫出六位數子的設計！而之所以會有這樣的情況應該是因為利用太多的乘法器，如上可知，一個乘法器面積約為 1000，若以這樣的寫法，做乘法的面積就大約 $1000 \times 25 \times 9 = 225000$ ，可想而知為甚麼會有那麼大的電路。

```
case(out_count)
0: begin
  out_data <= filter[0][0] * image[0][0] + filter[0][1] * image[0][1] + filter[0][2] * image[0][2] + filter[1][0] * image[1][0] + filter[1][1] * image[1][1] + filter[1][2] * image[1][2] + filter[2][0] * image[2][0] + filter[2][1] * image[2][1] + filter[2][2] * image[2][2];
end
1: begin
  out_data <= filter[0][0] * image[0][1] + filter[0][1] * image[0][2] + filter[0][2] * image[0][3] + filter[1][0] * image[1][1] + filter[1][1] * image[1][2] + filter[1][2] * image[1][3] + filter[2][0] * image[2][1] + filter[2][1] * image[2][2] + filter[2][2] * image[2][3];
end
2: begin
  out_data <= filter[0][0] * image[0][2] + filter[0][1] * image[0][3] + filter[0][2] * image[0][4] + filter[1][0] * image[1][1] + filter[1][1] * image[1][3] + filter[1][2] * image[1][4] + filter[2][0] * image[2][2] + filter[2][1] * image[2][3] + filter[2][2] * image[2][4];
end
3: begin
  out_data <= filter[0][0] * image[0][3] + filter[0][1] * image[0][4] + filter[0][2] * image[0][5] + filter[1][0] * image[1][1] + filter[1][1] * image[1][4] + filter[1][2] * image[1][5] + filter[2][0] * image[2][3] + filter[2][1] * image[2][4] + filter[2][2] * image[2][5];
end
4: begin
  out_data <= filter[0][0] * image[0][4] + filter[0][1] * image[0][5] + filter[0][2] * image[0][6] + filter[1][0] * image[1][1]
```

```
Combinational area:          424694.800130
Buf/Inv area:                34847.367605
Noncombinational area:      19851.955589
Macro/Black Box area:       0.000000
Net Interconnect area:      undefined (No wire load specified)

Total cell area:             444546.755719
Total area:                  undefined
```

➤ 設計二：

我首先對乘法的面積進行改良，把乘法拉出 **case** 外面來做，另外設 9 個 **reg**，而用 **case** 判斷甚麼時候把哪 9 個數字存進這些 **reg** 和 **filter** 進行乘法加總，這次的面積大概 6 萬多，而面積都主要為 **combinational**。

➤ 設計三(最終設計)：

這次的改良我針對 **case** 的條件判斷進行修正，因為 **combinational** 的面積依然很大，所以我直接對 **image** 做 **shift** 來代替 25 個的條件判斷，而當下被 **shift** 到乘法位置的那 9 個數字就和 **filter** 做乘法，一樣是使用 9 個乘法器，能夠再減了一些面積。結果如下：

```
296
297   Combinational area:           22393.325099
298   Buf/Inv area:                 1187.524843
299   Noncombinational area:        16269.422226
300   Macro/Black Box area:         0.000000
301   Net Interconnect area:        undefined (No wire load specified)
302
303   Total cell area:              38662.747325
304   Total area:                   undefined
```

心得

這次的作業讓我真正體會到乘法器面積的龐大，將來在做設計的時候，若能降低運算面積改為較簡單的 **operation** 像是這次的 **shift** 就要盡量使用，避免像我這次第一次設計出這麼恐怖的電路。所以從這次的作業我學到了：要做出良好的設計，一定要對實質電路有相當的概念和認知，像是常用到的 **blocks** (**multiplier**, **adder**, **shift**, **mux** 等) 大概都會合成出多大的面積。