

# Proyecto Final – Introducción a la Inteligencia Artificial

**Objetivo general:** Aplicar los conceptos básicos aprendidos en el curso para construir un **proyecto práctico de Inteligencia Artificial** que integre los elementos esenciales vistos en clase: manejo de datos, segmentación (chunks), embeddings y similitud, bases de datos vectoriales simples, extracción de datos con OCR o APIs, y una arquitectura de **agentes múltiples construida en LangChain**. El objetivo es que el estudiante **demuestre comprensión y aplicación básica de los componentes fundamentales de un sistema de IA moderno**.

---

## Alcance del proyecto

Este proyecto está diseñado para estudiantes de **Tecnología en Desarrollo de Software**. Por ello, el objetivo no es construir un sistema avanzado, sino **un prototipo funcional, claro y documentado**, que integre los temas principales aprendidos en clase.

Cada equipo (2–3 estudiantes) deberá construir un **asistente o miniaplicación** que realice una tarea de IA con los siguientes componentes:

### Componentes mínimos:

1. **Fuente de datos:** puede ser un conjunto de documentos, textos o imágenes (máx. 20 archivos).
  2. **Extracción:** leer texto directamente o usar OCR (Tesseract o Google Vision) si hay imágenes o PDFs escaneados.
  3. **Segmentación (chunks):** dividir el texto en partes pequeñas.
  4. **Embeddings y similitud:** comparar textos usando similitud del coseno o distancia euclidiana.
  5. **Base de datos vectorial simple:** guardar y consultar los embeddings (puede usarse FAISS, SQLite + vectores, listas en memoria, o servicios modernos como Pinecone, QDrant, Weaviate o PostgreSQL con PGVector).
  6. **Arquitectura multiagente en LangChain:** construir una solución donde varios agentes colaboren (por ejemplo: Agente de extracción, Agente de análisis y Agente de respuesta final). Cada agente debe tener un rol claro dentro del flujo.
  7. **Interfaz:** una forma simple de interactuar (puede ser terminal, Gradio, Streamlit o HTML básico desplegado en Replit o Vercel).
  8. **Repositorio en GitHub:** con un README claro, paso a paso, y código funcional.
- 

## Entregables

1. **Repositorio público en GitHub** con:
2. Código organizado y documentado.
3. `README.md` explicativo (instalación, ejecución, ejemplo de uso).
4. Documento técnico ( `docs/Documento_Tecnico.md` ).

## 5. Demo funcional local o en línea:

6. Puede ejecutarse localmente (`streamlit run app.py`) o en Replit/Vercel.

## 7. Documento Técnico con:

8. Introducción y problema.

9. Metodología (cómo se construyó el sistema y qué herramientas usaron).

10. Arquitectura (diagrama simple de agentes y flujo de información).

11. Resultados, conclusiones y aprendizajes.

---

## Ejemplos de proyectos posibles

- **Asistente de búsqueda de información:** carga textos o PDFs y permite buscar frases similares con agentes que leen, comparan y responden.
- **Extractor de texto inteligente:** convierte imágenes a texto con un agente de OCR y otro de validación.
- **Mini RAG multiagente:** hace preguntas sobre documentos cargados (agente de recuperación, agente de resumen y agente de generación de respuesta).
- **Comparador de documentos:** agentes que detectan similitudes o diferencias entre textos o contratos.

---

## Sugerencia de estructura del repositorio

```
proyecto-ia-basico/  
├─ data/  
│   ├── ejemplos/  
│   └─ resultados/  
├─ src/  
│   ├── agentes/  
│   │   ├── agente_extraccion.py  
│   │   ├── agente_analisis.py  
│   │   └─ agente_respuesta.py  
│   ├── extraccion.py  
│   ├── chunking.py  
│   ├── embeddings.py  
│   ├── similitud.py  
│   └─ app.py (interfaz Streamlit o CLI)  
├─ docs/  
│   └─ Documento_Tecnico.md  
├─ README.md  
└─ requirements.txt
```

## Plantilla de Documento Técnico

# Documento Técnico - Proyecto Final Introducción a IA

### ## 1. Introducción

Explicar brevemente el contexto del proyecto y el objetivo general.

### ## 2. Problema a resolver

Qué se busca solucionar o demostrar.

### ## 3. Metodología

Describir los pasos principales: extracción, chunking, embeddings, arquitectura multiagente en LangChain e interfaz.

### ## 4. Arquitectura de agentes

Explicar cómo se comunican los agentes, su rol y flujo general de información.

### ## 5. Resultados y conclusiones

Mostrar ejemplos de uso y aprendizajes del equipo.

### ## 6. Trabajo futuro

Qué se podría mejorar o ampliar en el futuro.

---

## Recomendaciones

- Empezar con datos pequeños y ejemplos sencillos.
- Cada agente debe tener una función clara y documentada.
- Usar **LangChain** para la orquestación entre agentes.
- Documentar cada paso con comentarios en el código.
- Dividir tareas (uno trabaja en extracción, otro en embeddings, otro en agentes, otro en frontend).
- Usar entornos gratuitos: **Replit**, **Google Colab** o **Vercel**.

---

**Consejo final:** No busques complejidad, busca claridad y funcionalidad. Un sistema multiagente simple pero funcional en LangChain mostrará tu comprensión de la IA moderna aplicada al desarrollo de software.