Proyecto API Restful

Nombre del sistema: EventMaster

Descripción general del proyecto: Se implementará un sistema de información para una empresa organizadora de eventos. El sistema tiene como objetivo facilitar la gestión de eventos, tanto para la empresa como para los clientes y colaboradores involucrados en la organización y asistencia a eventos.

Las características principales del sistema son:

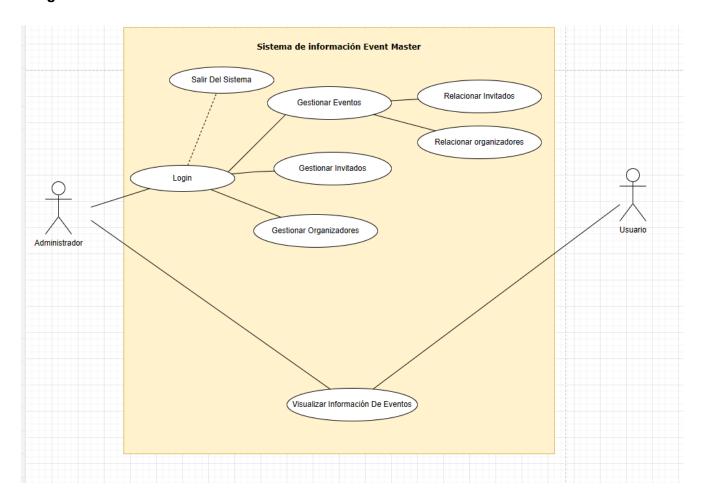
- -El sistema permite a los organizadores de eventos registrar la información relevante de cada evento, incluyendo título, descripción, fecha, ciudad, categoría, costos, entre otros detalles,incluyendo los invitados al mismo y la entidad o persona que lo organiza,además los administradores podrán editar,eliminar y recuperar esta información según sea requerido.
- -El sistema cuenta con medidas de seguridad para proteger la información de los usuarios, y la autenticación de los mismos para garantizar el acceso adecuado a las funciones del sistema, evitando que terceros puedan tener acceso.
- -El sistema de información Event Máster proporciona una plataforma centralizada y eficiente para la gestión de eventos, mejorando la experiencia tanto para los organizadores como para los usuarios y colaboradores involucrados. Con esta API RESTful, se facilita la integración con otras aplicaciones y servicios, ampliando su alcance y funcionalidad en el sistema de gestión de eventos en cualquier ciudad o locación.
- -El sistema busca ofrecer una interfaz sencilla y agradable a la vista, para que sea de fácil manejo

Así mismo se implementa un diseño de arquitectura 4+1, para tener claro lo realizado y el cómo se organizó el sistema y la composición de su estructura.

Modelo de Vistas de Arquitectura 4+1

Vista de escenarios,

-Diagrama de caso de uso:



Vista de lógica 4+1,

Diagrama de clases:

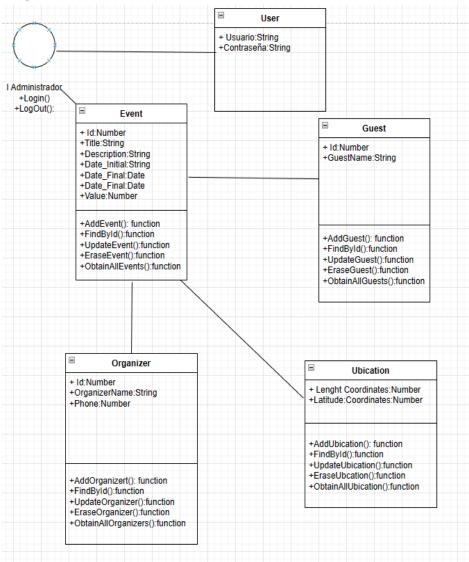
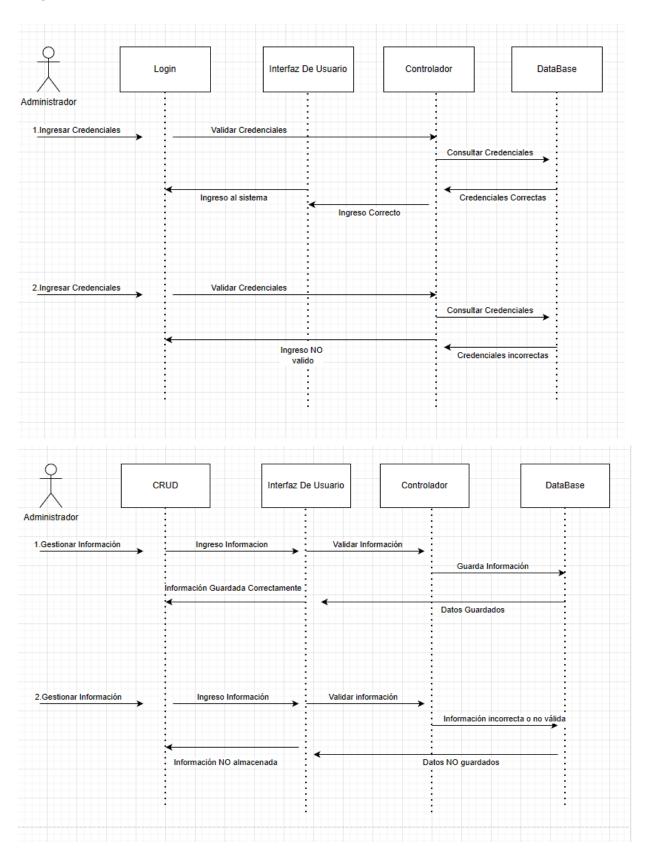
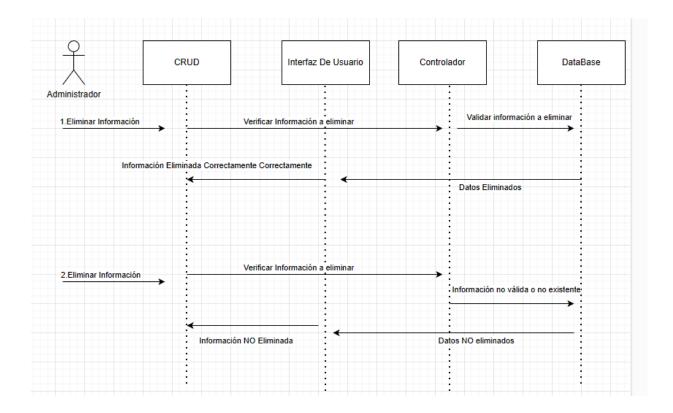
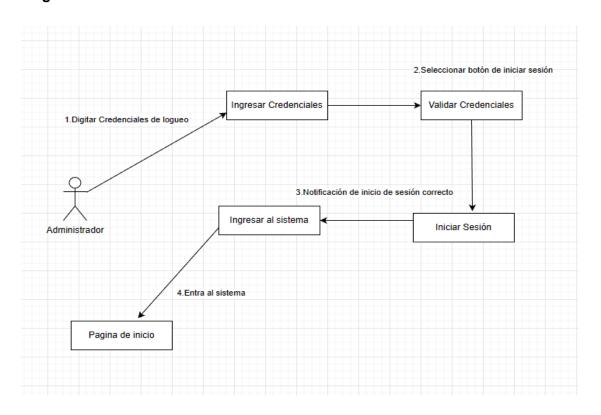


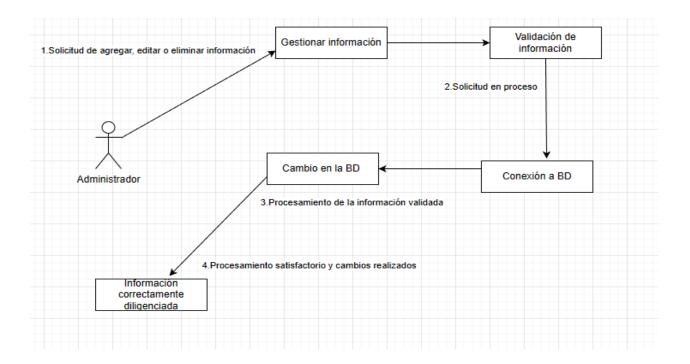
Diagrama de secuencia





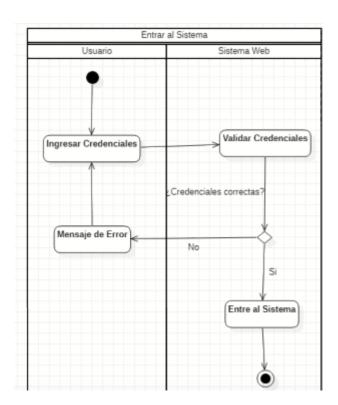
Diagramas de comunicación





Vista de procesos 4+1:

Diagrama de actividades:



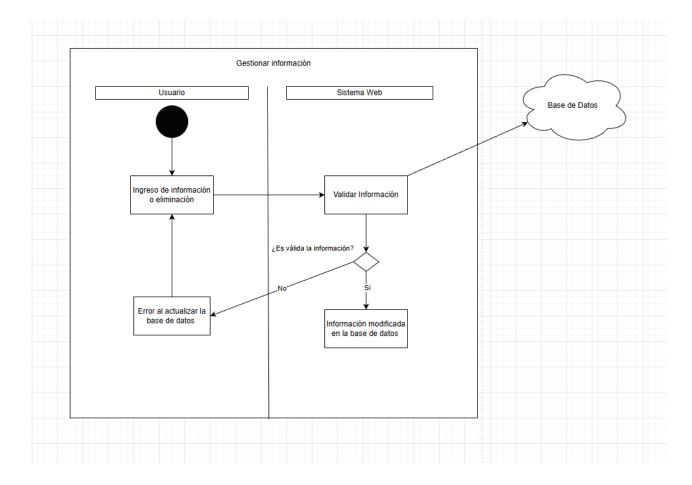


Diagrama de despliegue:

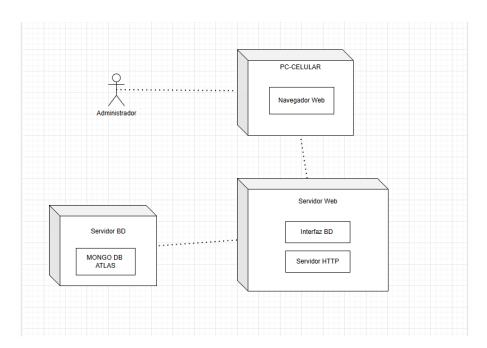


Diagrama de componentes

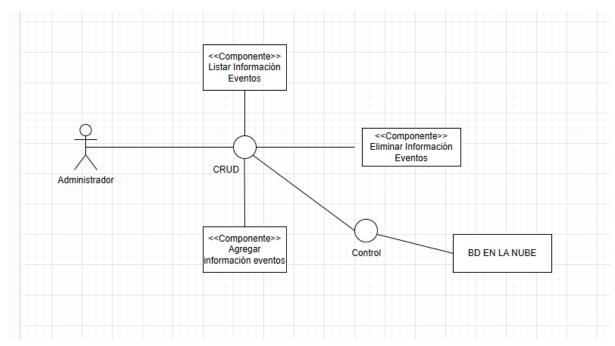


Diagrama de paquetes:

