
 [@YoruNoHikage](#)
 [alexislaunay](#)

Lyon, France
+33 6 85 58 11 38
contact@alexislaunay.fr

EXPÉRIENCES

- 08.2016 – PRÉSENT **Développeur Web @ Prototipo** ([prototipo.io](#))
Réécriture du backend avec **Node.js**, **AWS Lambda**, **GraphQL** et l'API **Stripe**.
Développement d'interfaces utilisateurs avec **React**.
- 10.2014 – 10.2015 **Développeur Front-end @ Dolmen Technologies** ([dolmen.bzh](#))
Alternance pendant ma 3ème année d'école d'ingénieur.
Développement d'interfaces utilisateurs **Symfony**, **Backbone.js** et **Sass**.
- 06.2014 – 08.2014 **Développement de Jeux Mobiles en Stage @ Dolmen Technologies**
Imaginer, concevoir et expérimenter des **modules de jeux** entièrement en **HTML / Javascript**, s'exécutant sur borne tactile.

PROJETS PERSONNELS

- 2013 – 2017 **Global Game Jam Rennes**
- 2 jeux réalisés en **C++ / SFML**
- 3 jeux réalisés avec des technologies **web**
- 2009 – 2012 **JeuxAmateurs.fr**, site web sur le développement de jeux amateurs
Présenté lors du Stunfest, festival de jeux vidéo à Rennes.
- 2009 – 2010 **Concours national INNOV'Game**, développement d'un jeu vidéo **C++**
- 2^{ème} dans la catégorie software, prix spécial et coup de cœur du jury,
- Développement de la partie plate-forme en **C++** et **SFML**.

ÉDUCATION

- 09.2012 – PRÉSENT **ISEN Brest-Rennes**, école d'ingénieur

COMPÉTENCES

Jeu Vidéo	C++, SFML, C#, Unity
Web	HTML, CSS, Javascript (ES2015/16, Node.js), React, Redux, GraphQL
Outils	Git, GitHub, Webpack, Babel

LANGUES

Français	Anglais	Japonais	Espagnol
Natif	Niveau professionnel Cert. FCE Cambridge	Débutant	Débutant

INTÉRÊTS

Culture japonaise	Animation, Musique, Manga, Langue
Musique	Guitare, Batterie
Hackathons	Global Game Jam (depuis 2012), Museomix