

LAPORAN PRAKTIKUM

Pengenalan Pemrograman Berorientasi Objek

Diajukan untuk memenuhi salah satu tugas praktikum mata kuliah Pemrograman berorientasi objek



Disusun Oleh:

Hasbi Andi Muttaqin (231511049)

**Jurusan Teknik Komputer dan Informatika
Program Studi D-3 Teknik Informatika
Politeknik Negeri Bandung 2024**

DAFTAR ISI

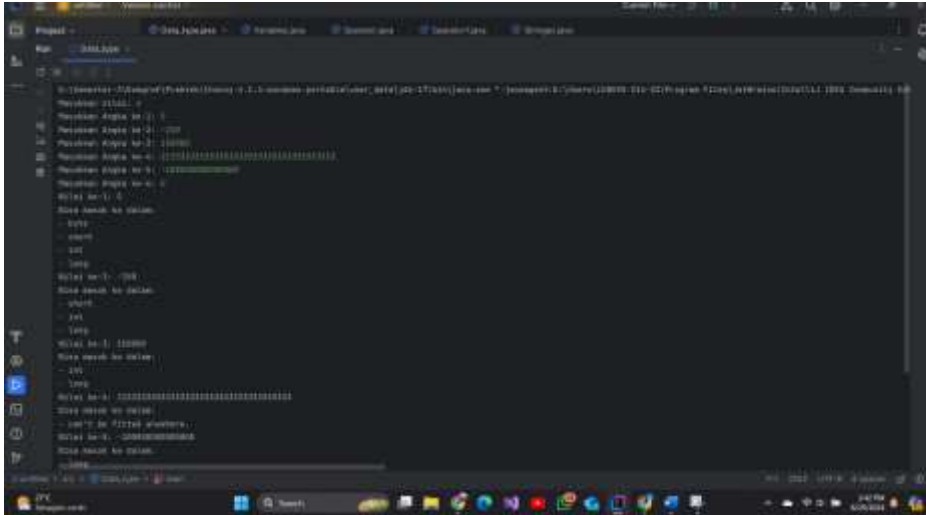
SOAL 1	3
SOAL 2	3
SOAL 3	4
SOAL 4	5
SOAL 5	6
LINK GITHUB.....	7
REFERENSI	7

Tanggal praktikum : 22 Agustus 2024

SOAL 1

Deskripsi : *Data Type*

Screenshot



Hasil Pengamatan

Program di desain untuk dapat mengidentifikasi tipe data apa saja yang sesuai dari bilangan yang telah di entry.

Permasalahan

Terdapat masalah pada media pengerjaan dikarenakan laptop mengalami crash, dan penyimpanan penuh

Solusi

Laptop harus di restart ulang, dan penyimpanan harus dipindahkan ke directory lain.

Nama teman yang membantu

- Daffa Al Ghifari (231511038)

SOAL 2

Deskripsi : *Variables*

Screenshot



Hasil Pengamatan

- Fungsi Constant 1: Deklarasi variable CM_PER_INCH terdapat di dalam fungsi (lokal), sehingga variabel tersebut hanya berlaku di fungsi tersebut
- Untuk Constant 2, deklarasi variabel CM_PER_INCH dilakukan secara di luar fungsi (global), sehingga variable berfungsi untuk seluruh fungsi

Permasalahan

-

Solusi

-

Nama teman yang membantu

-

SOAL 3

Deskripsi : *Operator*

Screenshot



Hasil Pengamatan :

Math.round merupakan fungsi pembulatan untuk membulatkan suatu nilai float, dimana bila nilai dibelakang koma lebih dari atau sama dengan 5 akan dibulatkan ke atas, sedangkan bila nilai dibelakang koma kurang dari 5 akan dibulatkan ke bawah Math.round harus di casting ke integer supaya dapat berfungsi sesuai dengan tujuannya.

Permasalahan :

1. Pada kasus berikut jelaskan nilai nx setelah digunakan Math.round(x)?
2. Kenapa dibutuhkan cast (int) dalam penggunaan Math.round(x) ?

Solusi :

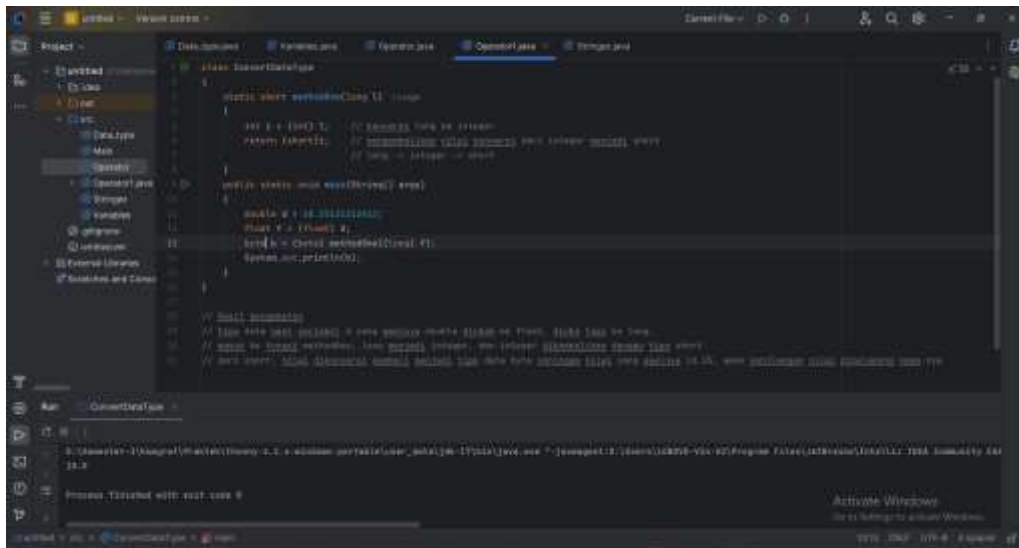
1. Math.round merupakan fungsi pembulatan untuk membulatkan suatu nilai float, dimana bila nilai dibelakang koma lebih dari atau sama dengan 5 akan dibulatkan ke atas, sedangkan bila nilai dibelakang koma kurang dari 5 akan dibulatkan ke bawah
2. Math.round harus di casting ke integer supaya dapat berfungsi sesuai dengan tujuannya. Yaitu membulatkan nilai.

Nama teman yang membantu : -

SOAL 4

Deskripsi : *OPERATOR (1)*

Screenshot



Hasil Pengamatan

// Untuk fungsi MethodOne

Mengkonversi tipe data long ke tipe data integer, lalu dari integer di konversi Kembali ke tipe data short dan dikembalikan sebagai variable i

//Operasi yang dijalankan

tipe data awal variabel d yang awalnya bertipe double di konversi ke float dan di assign ke variabel f, variabel f dikonversi menjadi long, dan masuk ke fungsi methodOne, long menjadi integer, dan integer dikembalikan dengan tipe short , dari short yang ditampung di variabel i, nilai dikonversi kembali menjadi tipe data byte yang di assign pada variabel b sehingga nilai yang awalnya 10.25, akan kehilangan nilai dibelakang koma nya

Permasalahan

1. Jelaskan output nilai dari variable b.
2. Jelaskan apa yang berubah dari variable d menjadi variable b setelah dilakukan cast ?

Solusi

1. tipe data awal variabel d yang awalnya bertipe double di konversi ke float dan di assign ke variabel f, variabel f dikonversi menjadi long, dan masuk ke fungsi methodOne, long menjadi integer, dan integer dikembalikan dengan tipe short , dari short yang ditampung di variabel i, nilai dikonversi kembali menjadi tipe data byte yang di assign pada variabel b sehingga nilai yang awalnya 10.25, akan kehilangan nilai dibelakang koma nya dan menjadi 10.
2. Proses dari variable d ke variable b
Double -> float -> long -> integer -> short -> byte

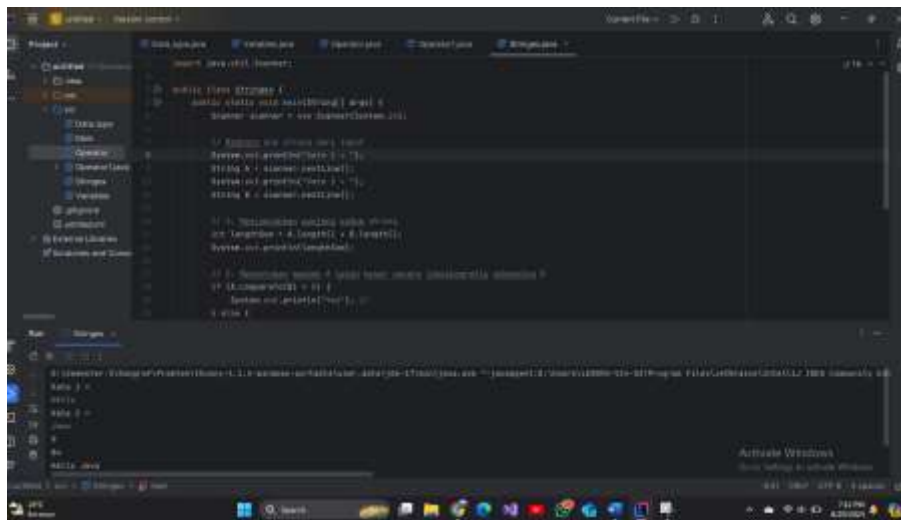
Nama teman yang membantu

-

SOAL 5

Deskripsi : *String*

Screenshot



Hasil Pengamatan

Program dibuat untuk memenuhi 3 kebutuhan :

1. Menghitung jumlah huruf pada kata 1 dan kata 2
2. Membandingkan lexicography dari kedua kata tersebut, bila kata pertama memiliki lexicography lebih kecil daripada kata ke 2 maka system akan memprint “Yes”, sedangkan bila sebaliknya akan memprint “No”, proses ini dilakukan dengan cara membandingkan setiap huruf pada kata, bila huruf pertama pada kata pertama memiliki nilai lebih besar daripada huruf pertama di kata kedua, maka akan langsung masuk ke kondisi ke 2.
3. Menggabungkan kata 1 dan kata 2

Permasalahan : -

Solusi : -

Nama teman yang membantu

- Muhammad Raihan Pratama
- Daffa Al Ghifari
- Tresnardi Fathu Rhamdan

- Muhammad Ilham

LINK GITHUB

<https://github.com/Yorubreak/Pemrograman-Berorientasi-Objek.git>

REFERENSI

OpenAI. (2024). *ChatGPT* [Large language model]. <https://chatgpt.com/c/bce5492c-faf6-4fd4-b085-314200875d85#pricing>

Java Tutorial. (2024, Agustus 7). Retrieved from geeksforgeek:

https://www.geeksforgeeks.org/java/?ref=header_outind#operators-in-java

<https://www.w3schools.com/java/default.asp>