

# INTRODUCCIÓN A CSS3

## AÑADIR HOJAS DE ESTILO A NUESTRO HTML

 SIEMPRE EN LA CABECERA

```
<link href="css/misestilos.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```

 *rel: indica el tipo de contenido*

 *type: indica el tipo de archivo*

## MODELO DE CAJAS

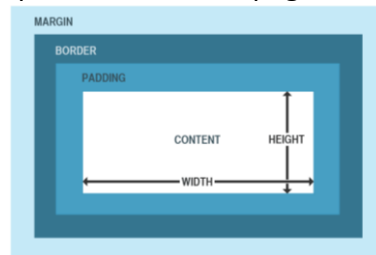
Modelo usado en CSS que trata todos los elementos que se representan en una página web como cajas. La estructura que siguen estas cajas es la siguiente:

### ↳ Contenido

↳ **Padding** (Separación contenido y borde)

↳ **Borde** (visible o no)

↳ **Margin** (Separación entre cajas)



Una caja puede comportarse principalmente de dos formas:

- ✓ Como **elemento en línea**: cada caja que introducimos se coloca al lado de la otra en la misma línea, cuando no caben más, salta a la siguiente línea. Por ejemplo: `<img>`, `<a>`, `<label>`... se comportan por defecto como línea.
- ✓ Como **elemento en bloque**: cada caja que introducimos se coloca en una nueva línea. Por ejemplo: `<h1>`, `<p>`, `<h2>`... se comportan por defecto como bloques.

## SELECTORES CSS

- ✓ **Selector universal**: se aplica a todos los elementos de la página → `*`
- ✓ Las **etiquetas** se seleccionan escribiendo su propio nombre → `img`
- ✓ Para seleccionar un id (se refiere a un único elemento) se usa almohadilla → `#myid`
- ✓ Para seleccionar una clase (se refiere a varios elementos) se usa el punto → `.miclase`
- ✓ Para seleccionar **varias etiquetas**, se separan por comas → `h1,h2,h3`
- ✓ Para seleccionar una **etiqueta que es hija de otra**, se separan por espacio → `h2 p`
- ✓ Para seleccionar una **etiqueta que es hija DIRECTA** de otra, se usa → `p>img`
- ✓ Para seleccionar una **etiqueta por uno de sus atributos** → `img[alt="primero"]`
- ✓ Para seleccionar una **etiqueta que va justo después de otra** → `h1+h2`
- ✓ Para seleccionar una **etiqueta que va justo antes de otra** → `p~img`

## ESTILOS EN CASCADA

CSS, como su propio nombre indica, funciona **en cascada**, es decir, **los estilos se propagan hacia abajo**.

Del mismo modo, si dos o más **reglas entran en conflicto** o se solapan, **prevalecerá** la regla que se aplica en el elemento más específico, es decir, **el elemento más abajo en el árbol DOM**.

Un árbol DOM es una **representación jerárquica** de un documento **HTML**, donde el **nodo raíz es <html>** y cada etiqueta se convierte en un nodo.



## CSS DINNER

Práctica los selectores CSS con la siguiente aplicación: <https://flukeout.github.io/>

## PSEUDO-CLASES

Especifican un estado especial del elemento seleccionado. Se seleccionan con:

**selector:pseudo-clase**

Listado de referencia: <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/Pseudo-classes>

## PSEUDO-ELEMENTOS

Permiten añadir estilos a una parte concreta de un elemento. Se seleccionan con:

**selector::pseudo-elemento**

Listado de referencia: <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/Pseudo-elements>

## PROPIEDADES CSS

Son los diferentes parámetros con los que definiremos el aspecto final de los elementos de nuestra página web. Como color, tamaño, fondo, tipo de letra, posicionamiento... Hay muchísimas.

Listado de referencia: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Properties>

## PREPROCESADORES CSS:

- ✓ Less
- ✓ Sass
- ✓ PostCSS