Analizador TCP UDP ICMP

Martínez Coronel Brayan Yosafat Sánchez Méndez Edmundo Josué

Nota: Anteriormente se verifica que sea IP la trama en todos los fragmentos

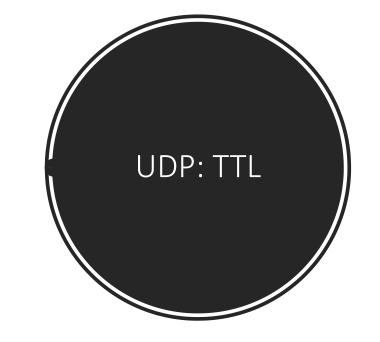
```
1.case 1: //ICMP
2.
      if (trama[14 + IHL + 1] == 0) { //Que sea respuesta eco}
3.
          printf("\t.::ICMP::.");
7.
          printf("\nMAC destino: %.2X:%.2X:%.2X:%.2X:%.2X:%.2X",
9.
                  trama[0], trama[1], trama[2], trama[3], trama[4], trama[5]);
10.
           printf("\nIP destino: %d.%d.%d.%d",
11.
12.
13.
                   trama[30], trama[31], trama[32], trama[33]);
14.
15.
16.
17.break;
```

Trama ICMP: MAC e IP de destino

```
TRAMA: 37 .::ICMP::.
MAC destino: 00:01:F4:43:C9:19
IP destino: 148.204.115.2

TRAMA: 38 .::ICMP::.
MAC destino: 00:50:BA:B2:F3:7B
IP destino: 148.204.25.27
```

```
1.case 17: //UDP
2.
3.    if (IHL > 20) { //El encapsulado (IP) tiene opciones
4.
5.        printf("\t.::UDP::.");
6.
7.        printf("\nTTL= %d saltos permitidos", trama[22]);
8.
9.    }
10.
11.break;
```



```
TRAMA: 49 .::UDP::.
TTL= 128 saltos permitidos
```

```
TRAMA: 41 .::UDP::.
TTL= 128 saltos permitidos
```

TCP: Bandera de Permiso de Fragmentación

```
TRAMA: 50 .::TCP::.
¿La trama se puede fragmentar? Si
```