

Analizador TCP UDP ICMP

Martínez Coronel Brayan Yosafat

Sánchez Méndez Edmundo Josué

Nota: Anteriormente se verifica que sea IP la trama en todos los fragmentos

```

1.case 1: //ICMP
2.
3.     if (trama[14 + IHL + 1] == 0) { //Que sea respuesta eco
4.
5.         printf("\t:::ICMP::.");
6.
7.         printf("\nMAC destino: %.2X:%.2X:%.2X:%.2X:%.2X:%.2X",
8.
9.             trama[0], trama[1], trama[2], trama[3], trama[4], trama[5]);
10.
11.         printf("\nIP destino: %d.%d.%d.%d",
12.
13.             trama[30], trama[31], trama[32], trama[33]);
14.
15.     }
16.
17.break;

```

Trama ICMP:
MAC e IP de
destino

```

TRAMA: 37          :::ICMP::.
MAC destino: 00:01:F4:43:C9:19
IP destino: 148.204.115.2

TRAMA: 38          :::ICMP::.
MAC destino: 00:50:BA:B2:F3:7B
IP destino: 148.204.25.27

```

```
1.case 17: //UDP
2.
3.     if (IHL > 20) { //El encapsulado (IP) tiene opciones
4.
5.         printf("\t.:UDP:.");
6.
7.         printf("\nTTL= %d saltos permitidos", trama[22]);
8.
9.     }
10.
11.break;
```



```
TRAMA: 49      .:.UDP:.
TTL= 128 saltos permitidos
```

```
TRAMA: 41      .:.UDP:.
TTL= 128 saltos permitidos
```

TCP: Bandera de Permiso de Fragmentación

```
1.case 6: //TCP
2.
3.    printf("\t.:TCP:");
4.
5.    printf("\n¿La trama se puede fragmentar? %s",
6.
7.        trama[20] & 64 ? "Si": "No");
8.
9.break;
```

```
TRAMA: 50      .:TCP:.
¿La trama se puede fragmentar? Si
```