

Instituto Politécnico Nacional

Escuela Superior de Cómputo

Sistemas Operativos

"Práctica 4. Administrador de procesos en Linux y Windows (2)"

Grupo: 2CM8

Integrantes:

- Martínez Coronel Brayan Yosafat.
- Monteros Cervantes Miguel Angel.
- Ramírez Olvera Guillermo.
- Sánchez Méndez Edmundo Josue.

Profesor: Cortés Galicia Jorge



Práctica 4. Administrador de procesos en Linux y Windows (2) Introducción

En la práctica anterior utilizamos procesos para realizar los programas y ahora en esta práctica ocupamos hilos, ¿Cuál es la diferencia?, ¿Cuál usar?, ¿Hay semejanzas? Todo lo anterior y un poco mas lo veremos a continuación.

Para empezar, ¿cómo funcionan los hilos?

Un hilo es la unidad de ejecución dentro de un proceso. Un proceso puede tener desde un solo hilo hasta muchos hilos. Cuando se inicia un proceso, se le asigna memoria y recursos. Cada hilo en el proceso comparte esa memoria y recursos. En los procesos de single-thread (solo un hilo), el proceso contiene un hilo. El proceso y el hilo son uno y el mismo, y solo está sucediendo una cosa. En los procesos de multithread (múltiples hilos=, el proceso contiene más de un hilo, y el proceso está logrando una serie de cosas al mismo tiempo (técnicamente, a veces es *casi* al mismo tiempo)

Hablamos de los dos tipos de memoria disponibles para un proceso o hilo, la pila y el heap (montículo). Es importante distinguir entre estos dos tipos de memoria de proceso porque cada subproceso tendrá su propia pila, pero todos los hilos de un proceso compartirán el montículo.

Los hilos a veces se denominan procesos ligeros porque tienen su propia pila, pero pueden acceder a datos compartidos. Debido a que los hilos comparten el mismo espacio de direcciones que el proceso y otros hilos dentro del proceso, el costo operativo de la comunicación entre los hilos es bajo, lo cual es una ventaja. La desventaja es que un problema con un hilo en un proceso afectará ciertamente a otros hilos y la viabilidad del proceso en sí.

Procesos vs Hilos

PROCESOS	HILOS
Los procesos son operaciones de peso pesado.	Los hilos son operaciones de menor peso.
Cada proceso tiene su propio espacio de memoria.	Los hilos utilizan la memoria del proceso al que pertenecen.
La comunicación entre procesos es lenta ya que los procesos tienen diferentes direcciones de memoria.	La comunicación entre hilos puede ser más rápida que la comunicación entre procesos porque los hilos del mismo proceso comparten memoria con el proceso al que pertenecen.
El cambio de contexto entre procesos es más caro.	El cambio de contexto entre hilos del mismo proceso es menos costoso.

memoria con otros procesos.

Los procesos no comparten Los hilos comparten memoria con otros hilos del mismo proceso.

¿Qué pasa con la concurrencia y el paralelismo?

Una pregunta que podría hacerse es si los procesos o hilos pueden ejecutarse al mismo tiempo. La respuesta es, depende. En un sistema con múltiples procesadores o núcleos de CPU (como es común con los procesadores modernos), se pueden ejecutar múltiples procesos o hilos en paralelo. Sin embargo, en un solo procesador, no es posible tener procesos o hilos realmente ejecutándose al mismo tiempo. En este caso, la CPU se comparte entre procesos o hilos en ejecución utilizando un algoritmo de programación de procesos que divide el tiempo de la CPU y produce la ilusión de ejecución en paralelo. El tiempo asignado a cada tarea se denomina "intervalo de tiempo". El cambio entre tareas ocurre tan rápido que generalmente no es perceptible. Los términos paralelismo (ejecución simultánea genuina) y concurrencia (intercalado de procesos en el tiempo para dar la apariencia de ejecución simultánea), distinguir entre los dos tipos de operación simultánea real o aproximada.

¿Por qué debería usar un hilo en lugar de usar un proceso?

Hay dos razones de gran peso para preferir multihilo sobre multiprocesos:

- comunicación entre hilos (compartir datos. etc.) significativamente más sencilla de programar que la comunicación entre procesos.
- Los cambios de contexto entre hilos son más rápidos que entre procesos. Es decir, es más rápido para el sistema operativo detener un hilo y comenzar a ejecutar otro que hacer lo mismo con dos procesos.

Ahora un ejemplo práctico:

Las aplicaciones con GUI suelen utilizar un hilo para la GUI y otros para el cálculo en segundo plano. El corrector ortográfico de MS Office, por ejemplo, es un hilo independiente del que ejecuta la interfaz de usuario de Office. En tales aplicaciones, el uso de múltiples procesos daría como resultado un rendimiento más lento y un código difícil de escribir y mantener.

1. Competencias.

El alumno aprende a familiarizarse con el administrador de procesos del sistema operativo Linux y Windows a través de la creación de procesos ligeros (hilos) para el desarrollo de aplicaciones concurrentes sencillas.

2. Desarrollo

2.1. Sección Linux

2.1.1. Información de las funciones

2.1.1.1. pthread_create()

```
01. #include <pthread.h>
02.
03. int pthread_create(pthread_t *thread, const pthread_attr_t *attr,
04. void *(*start_routine) (void *), void *arg);
```

Funcion que inicia un nuevo hilo en el proceso de invocación. Bibliotecas necesarias:

pthread.h

Valor de retorno:

- 0 = En caso de éxito.
- '-1' = En caso de error.

2.1.1.2. pthread_join()

```
01. #include <pthread.h>
02.
03. int pthread_join(pthread_t thread, void **retval);
```

La funcion *pthread_join()* espera el hilo especificado por hilo para terminar. Si varios subprocesos simultáneamente intentan unirse con el mismo subproceso, los resultados pueden variar. Si *retval* no es NULL, *pthread_join()* copia el estado de salida del hilo objetivo (es decir, el valor que el hilo objetivo suministró a *pthread_exit*) en la ubicación apuntada por *retval*.

Bibliotecas necesarias:

pthread.h

2.1.1.3. pthread_self()

```
01. #include <pthread.h>
02.
03. pthread_t pthread_self(void);
```

Devuelve el ID del hilo de llamada. Este es el mismo valor que se devuelve en * thread en el pthread_create llamada que creó este hilo.

Bibliotecas necesarias:

pthread.h

2.1.1.4. pthread_exit()

```
01. #include <pthread.h>
02.
03. void pthread_exit(void *retval);
```

Finaliza el hilo de llamada y regresa un valor vía *retval* que (si el hilo se puede unir) está disponible para otro hilo en el mismo proceso que llama a pthread_join.

Bibliotecas necesarias:

pthread.h

Nota: Para las funciones anteriores es necesario compilar agregando -l pthread

2.1.1.5. scandir()

```
01. #include <dirent.h>
02.
03. int scandir(const char *dirp, struct dirent ***namelist,
04. int (*filter)(const struct dirent *),
05. int (*compar)(const struct dirent **, const struct dirent **));
```

Escanea el directorio *dirp*, llamando al *filter*() en cada entrada del directorio. Las entradas para las cuales *filter*() devuelve un valor distinto de cero se almacenan en cadenas asignadas mediante *malloc*, ordenadas mediante *qsort*() con la funcion de comparación *compar*() y recopiladas en la lista de nombres de la matriz asignada a través de *malloc*. Si el filtro es NULL, se seleccionan todas las entradas.

Valor de retorno:

- Devuelve la cantidad de entradas de directorio seleccionadas.
- En caso de error, se devuelve -1.

Bibliotecas necesarias:

dirent.h

2.1.1.6. stat()

```
01. #include <sys/types.h>
02. #include <sys/stat.h>
03. #include <unistd.h>
04.
05. int stat(const char *pathname, struct stat *statbuf);
```

Devuelven información sobre un archivo. Muestra el archivo al que apunta *pathname* y rellena *statbuf* . Valor de retorno:

- En caso de éxito, se devuelve cero.
- En caso de error, se devuelve -1.

Bibliotecas necesarias:

- sys/types.h
- sys/stat.h
- unistd.h

2.1.2. Ejemplo de hilos en Linux

Código(EjHilo.c)

```
01.
      #include <stdio.h>
02.
      #include <pthread.h>
03.
04.
      void *hilo (void *arg);
05.
06.
      int main (void)
07.
08.
        pthread_t id_hilo;
09.
        pthread_create (&id_hilo, NULL, (void *) hilo, NULL);
        pthread_join (id_hilo, NULL);
10.
        return 0;
11.
12.
13.
14.
      void *hilo (void *arg)
15.
        printf ("Hola mundo desde un hilo en UNIX\n");
16.
17.
        return NULL;
18.
```

Compilación y ejecución del programa:

```
edmundojsm@edmundojsm-VB:~/Escritorio/Sistemas Operativos/Practica 4$ gcc EjHilo.c -o EjHilo -l pthread edmundojsm@edmundojsm-VB:~/Escritorio/Sistemas Operativos/Practica 4$ ./EjHilo
Hola mundo desde un hilo en UNIX edmundojsm@edmundojsm@edmundojsm-VB:~/Escritorio/Sistemas Operativos/Practica 4$
```

Creamos un hilo y a través de este mandamos el mensaje 'Hola mundo desde un hilo en UNIX'.

2.1.3. Otro ejemplo de hilos en Linux

Código(EjHilo2.c)

```
01.
       #include <stdio.h>
02.
       #include <pthread.h>
03.
       void *hilo (void *arg);
04.
05.
       int resultado hilo;
06.
       int main (void)
07.
08.
       {
09.
          pthread_t id_hilo;
          char *mensaje = "Hola a todos desde el hilo";
10.
11.
          int *devolucion_hilo;
          char *valor = "hilo";
printf("%s\n", valor);
12.
13.
          pthread_create (&id_hilo, NULL, hilo, (void *) mensaje);
pthread_join (id_hilo, (void **) &devolucion_hilo);
printf ("Valor = %d\n", *devolucion_hilo);
14.
15.
16.
17.
          return 0;
18.
       }
19.
20.
       void *hilo (void *arg)
21.
22.
          char *men;
          men = (char *) arg;
printf ("%s\n", men);
23.
24.
25.
          resultado_hilo = 100;
26.
          pthread_exit (&resultado_hilo);
27.
```

Compilación y ejecución del programa:

```
edmundojsm@edmundojsm-VB:~/Escritorio/Sistemas Operativos/Practica 4$ gcc EjHilo2.c -o EjHilo2 -l pthread edmundojsm@edmundojsm-VB:~/Escritorio/Sistemas Operativos/Practica 4$ ./EjHilo2 hilo Hola a todos desde el hilo Valor = 100 edmundojsm@edmundojsm-VB:~/Escritorio/Sistemas Operativos/Practica 4$
```

Creamos un hilo y a través de este mandamos el mensaje 'Hola a todos desde el hilo' y también modificamos un valor que tenemos en el main.

2.1.4. Árbol de hilos

Código(EstructuraArbol.h)

```
typedef struct nodo{
   int NoHilos;
   int Generacion;
   pthread_t id;
   struct nodo **subhilos;
} nodo;

nodo * nuevoHilo(){
   nodo *a = calloc(1, sizeof(nodo *));
   a->subhilos = calloc(30, sizeof(nodo *));
   return a;
}
```

Código(ArbolHilos.c)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
#include "EstructuraArbol.h"
void *hilo(void *arg);
int totalbis=0;
int totalnieto=0;
int totalhijo=0;
int odin=0;
void Espacios(int num){
         for(int i = 0; i < num; i++)
    printf("-");</pre>
\label{eq:void_printfGeneracion} \textbf{(int } \texttt{G}, \ \textbf{pthread\_t } \texttt{t}, \ \textbf{int } \texttt{i}, \ \textbf{pthread\_t } \texttt{aux}) \{
         if(G == 0){
                   Espacios(G);
                   printf("Soy el proceso odin con Id = %li \n", t);
                   odin++;
                   printf("Soy el hilo hijo odin (Generacion %i) con Id = %li vengo del proceso odin con Id = %li \n",i, t, aux);
                   totalhijo++;
                   printf("Soy el hilo nieto odin (Generacion %i) con Id = %li mi padre es %li \n",i, t, aux);
totalnieto++;
         if(G == 3){
                   Espacios(G);
                   printf("Soy el bisnieto odin con Id = %li mi padre es %li Practica 2\n", t, aux);
void GeneraHilos(nodo * h){
         if(!h);
         if(h->NoHilos >= 0){
                   pthread_t aux[h->NoHilos];
for(int i = 0; i < h->NoHilos; i++){
                             pthread_create(&aux[i], NULL, hilo, NULL);
                             h-subhilos[i]->id = aux[i];
PrintfGeneracion(h->Generacion, aux[i], i + 1, h->id);
                             GeneraHilos(h->subhilos[i]);
                  }
        }
```

```
int main(void){
            nodo *PrinHilo = nuevoHilo();
            PrinHilo->NoHilos = 1;
            PrinHilo->Generacion = 0;
PrinHilo->subhilos[0] = nuevoHilo();
PrinHilo->subhilos[0]->NoHilos = 15;
            PrinHilo->subhilos[0]->Generacion = 1;
            nodo **raiz = PrinHilo->subhilos[0]->subhilos;
for(int i = 0; i < 15; i++){
    raiz[i] = nuevoHilo();</pre>
                        nodo *auxHilo = raiz[i];
                        auxHilo->NoHilos = 10;
                        auxHilo->Generacion = 2;
                        for(int j = 0; j < 10; j++){
    auxHilo->subhilos[j] = nuevoHilo();
    auxHilo->subhilos[j]->NoHilos = 5;
                                    auxHilo->subhilos[j]->Generacion = 3;
                                    nodo **tempHilo = auxHilo->subhilos[j]->subhilos;
                                    for(int k = 0; k < 5; k++){
    tempHilo[k] = nuevoHilo();</pre>
            GeneraHilos(PrinHilo);
            printf("Total odin %d\n",odin);
printf("Total hijo odin %d\n",totalhijo);
printf("Total nieto odin %d\n",totalnieto);
            printf("Total bisnieto odin %d\n",totalbis);
            return 0;
void *hilo(void *arq){
           pthread_exit(NULL);
```

```
edwardojsmedwardojsm-VN:-/Escritorio/Sistemas Operativos/Practica 45 ,CarbolHilos - O ArbolHilos - I pthread edwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardojsmedwardo
```

```
-Soy el hito htjo odin (Generacion 15) con Id = 140599038536448 vengo del proceso odin con Id = 140516281915136
-Soy el hitonieto odin con Id = 140599021751040 in padre es 140599903143744 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 140599031353335 in padre es 140599903143744 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 14059903135335 in padre es 140599903143744 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 1405999931835224 padre es 140599903143744 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 14059999818180224 in padre es 140599903143744 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 14059999818180224 in padre es 140599903143744 practica 2
-Soy el hitonieto odin (Generacion 2) con Id = 140598979787526 int padre es 140599938535448
-Soy el bisnieto odin con Id = 140599973949161 in padre es 140599979787526 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 140599973949161 in padre es 140599979787526 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 140599978409409 in padre es 140599979787526 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 14059997874090 in padre es 140599979787520 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 140599972809329 in padre es 140599938535449 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 14059997240940 in padre es 14059997987520 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 140599972493529 in padre es 140599938535449 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 140599972493529 in padre es 140599938535449 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 14059897309329 in padre es 140599938535449 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 140598879692431296 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 14059887603208 in padre es 14059992931292 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 140598879603270 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 140598879603270 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 14059887796320 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 14059887796320 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 14059887796320 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 140598877969290 practica 2
-Soy el bisnieto odin con Id = 140598877969300 practica 2
-Soy e
```

```
Soy el bisnieto odin con Id = 140508593723136 mi padre es 140508627293952
 --Soy el bisnieto odin con Id = 140508585330432 mi padre es 140508627293952
                                                                               Practica 2
-Soy el hilo nieto odin (Generacion 10) con Id = 140508576937728 mi padre es 140509038536448
 --Soy el bisnieto odin con Id = 140508568545024 mi padre es 140508576937728
                                                                               Practica 2
 -Soy el bisnieto odin con Id = 140508560152320 mi padre es 140508576937728
                                                                               Practica 2
 --Soy el bisnieto odin con Id = 140508551759616 mi padre es 140508576937728
                                                                               Practica 2
 --Soy el bisnieto odin con Id = 140508543366912 mi padre es 140508576937728
                                                                               Practica 2
--Soy el bisnieto odin con Id = 140508534974208 mi padre es 140508576937728
                                                                               Practica 2
Total odin 1
Total hijo odin 15
Total nieto odin 150
Total bisnieto odin 750
            mundojsm-VB:~/Escritorio/Sistemas Operativos/Practica 4$
```

Creamos un hilo principal y después en ese hilo generamos 15 hilos con 10 hilos en cada uno, y en los 10 hilos creamos 5 hilos en cada hilo con la llamada al sistema *pthread_create()* y terminamos cada hilo *pthread_exit()*. En cada hilo se manda su respectivo *pthread_t* que es su id, el id hilo de su padre, la generación de cada hilo para el caso de los hijos y nietos de Odín, sin embargo, para los bisnietos de Odín también se muestra 'Practica 4'. Al final se colocan los valores de cuantos Odín, hijos de Odín, nietos de Odín y bisnietos de Odín se crearon para comprobar que el árbol de hilos se creo correctamente.

Nota: Debido a la cantidad de datos imprimidos en pantalla se decidió no poner todo el resultado ya que se imprimieron 919 líneas las cuales son muchas y más de la mitad del documento seria de puras capturas de pantalla.

2.1.5. Aplicación con 5 hilos (Punto 5 practica 3 pero ahora son hilos)

Código(EstructuraMatriz.h)

```
#include <stdbool.h>
                                                                      Matriz GeneradorMatriz(){
#include <math.h>
                                                                                Matriz A = NuevaMatriz();
typedef double* Vector;
                                                                                 for(int i = 0; i < N; ++i)
typedef Vector* Matriz;
                                                                                           for(int j = 0; j < N; ++j)
#define N 7
                                                                                                   A[i][j] = rand() % 10;
Matriz NuevaMatriz(){
                                                                                 return A;
         int M = N;
         if(N&1)
                 M+=1;
                                                                      void EscribirMatriz(Matriz A, char* nombre){
         Matriz A = calloc(M, sizeof(Vector));
for(int i = 0; i < N; ++i)</pre>
                                                                                FILE * fp = fopen(nombre, "w");
for(int i = 0; i < N; ++i){</pre>
                 A[i] = calloc(M, sizeof(double));
                                                                                           for(int j = 0; j < N; ++j)
         return A;
                                                                                                     fprintf(fp, "%0.3lf ", A[i][j]);
                                                                                           fprintf(fp, "\n");
bool esCero(double x){
         return fabs(x) < 1e-8;
                                                                                 fclose(fp);
Matriz Suma (Matriz A, Matriz B) {
                                                                      Matriz LeerMatriz(char* nombre){
        Matriz C = NuevaMatriz();
for(int i = 0; i < N; ++i)</pre>
                                                                                Matriz A = NuevaMatriz();
                for(int j = 0; j < N; ++j)
C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
                                                                                FILE * fp = fopen(nombre, "r");
                                                                                 for(int i = 0; i < N; ++i)
                                                                                          for(int j = 0; j < N; ++j)
         return C:
                                                                                                     fscanf(fp, "%lf", &A[i][j]);
                                                                                 fclose(fp);
Matriz Resta(Matriz A, Matriz B){
                                                                                 return A;
         Matriz C = NuevaMatriz();
         for(int i = 0; i < N; ++i)</pre>
                 for(int j = 0; j < N; ++j)
        C[i][j] = A[i][j] - B[i][j];</pre>
                                                                      void printMatriz(Matriz A){
                                                                                 for(int i = 0; i < N; ++i){
         return C:
                                                                                          for(int j = 0; j < N; ++j)
    printf("%0.3lf\t", A[i][j]);</pre>
Matriz Multiplicacion (Matriz A, Matriz B) {
                                                                                           printf("\n");
         Matriz C = NuevaMatriz();
                                                                                }
         for(int i = 0; i < N; ++i)
for(int j = 0; j < N; ++j)
                          for(int k = 0; k < N; ++k)
C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
         return C:
Matriz Transpuesta (Matriz A) {
         Matriz C = NuevaMatriz();
         for(int i = 0; i < N; ++i)

for(int j = 0; j < N; ++j)

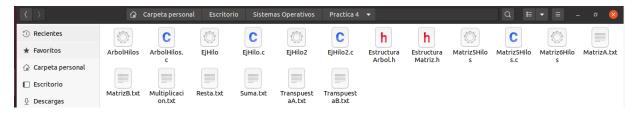
C[i][j] = A[j][i];
         return C:
```

Código(Matriz5Hilos.c)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
#include "EstructuraMatriz.h"
void *hilo(void *arg);
Matriz A;
Matriz B:
int main(void){
        pthread t id hilos[6];
        srand(time(NULL));
        clock t tInicio = clock();
        A = GeneradorMatriz();
        B = GeneradorMatriz();
        EscribirMatriz(A, "MatrizA.txt");
EscribirMatriz(B, "MatrizB.txt");
        for(int i = 1; i \le 4; i \leftrightarrow \}
                int *opcion = malloc(sizeof(int));
                *opcion = i;
                pthread_create(&id_hilos[i], NULL, hilo, (void*)opcion);
        for(int i = 1; i \le 4; i++){
                pthread join(id hilos[i], NULL);
        for(int i = 5; i \le 5; i++){
                int *opcion = malloc(sizeof(int));
                *opcion = i;
                pthread_create(&id_hilos[i], NULL, hilo, (void*)opcion);
                pthread_join(id_hilos[i], NULL);
        clock t tFin = clock();
        printf("\nTiempo: %0.7fs\n", (double)(tFin - tInicio) / CLOCKS PER SEC);
        return 0:
void * hilo(void *arg) {
         int opcion = *((int*)arg);
         A = LeerMatriz("MatrizA.txt");
         B = LeerMatriz("MatrizB.txt");
         if(opcion == 1){
                  EscribirMatriz(Suma(A, B), "Suma.txt");
         }else if(opcion == 2){
                  EscribirMatriz(Resta(A, B), "Resta.txt");
         }else if(opcion == 3) {
                  EscribirMatriz(Multiplicacion(A, B), "Multiplicacion.txt");
         }else if(opcion == 4){
                  EscribirMatriz(Transpuesta(A), "TranspuestaA.txt");
EscribirMatriz(Transpuesta(B), "TranspuestaB.txt");
         }else if(opcion == 5){
                  printf("Matriz A:\n");
                  printMatriz(LeerMatriz("MatrizA.txt"));
                  printf("\nMatriz B:\n");
                  printMatriz(LeerMatriz("MatrizB.txt"));
                  printf("\nSuma de matrices:\n");
                  printMatriz(LeerMatriz("Suma.txt"));
                  printf("\nResta de matrices:\n");
                  printMatriz(LeerMatriz("Resta.txt"));
                  printf("\nMultiplicacion de matrices:\n");
                  printMatriz(LeerMatriz("Multiplicacion.txt"));
                  printf("\nTranspuesta de A:\n");
                  printMatriz(LeerMatriz("TranspuestaA.txt"));
                  printf("\nTranspuesta de B:\n");
                  printMatriz(LeerMatriz("TranspuestaB.txt"));
        }
```

```
edmundojsm@edmundojsm-VB:~/Escritorio/Sistemas Operativos/Practica 4$ gcc Matriz5Hilos.c -o Matriz5Hilos -l pthread
edmundojsm@edmundojsm-VB:~/Escritorio/Sistemas Operativos/Practica 4$ ./Matriz5Hilos
Matriz A:
3.000
                 6.000
                          6.000
        9.000
                                   8.000
                                            2.000
                                                    9.000
                 5.000
                          4.000
                                            7.000
                                                    0.000
        5.000
                                   1.000
3.000
4.000
        0.000
                 9.000
                          8.000
                                   8.000
                                            8.000
                                                    8.000
                          7.000
                                   9.000
                                            3.000
                                                    9.000
8.000
        2.000
                 8.000
7.000
        2.000
                 9.000
                          0.000
                                   1.000
                                            7.000
                                                    8.000
                                   5.000
        0.000
                 7.000
                          7.000
2.000
                                            4.000
                                                    1.000
                          2.000
8.000
        4.000
                 1.000
                                   6.000
                                            2.000
                                                    0.000
Matriz B:
        0.000
                 0.000
                          5.000
                                   3.000
                                            0.000
                                                    2.000
4.000
                          1.000
        3.000
                 2.000
4.000
                                   7.000
                                            3.000
                                                    3.000
9.000
        0.000
                 1.000
                          3.000
                                   0.000
                                            0.000
                                                    0.000
7.000
        6.000
                 1.000
                          5.000
                                   0.000
                                            4.000
                                                    7.000
        6.000
                 9.000
                          3.000
                                   9.000
                                            9.000
                                                    8.000
6.000
2.000
        0.000
                 2.000
                          8.000
                                   5.000
                                            6.000
                                                    9.000
3.000
        9.000
                 4.000
                          4.000
                                   2.000
                                            7.000
                                                    7.000
Suma de matrices:
                 6.000
                          11.000
7.000
        9.000
                                   11,000
                                           2.000
                                                    11,000
                                   8.000
                                                    3.000
                 7.000
                                            10.000
7.000
        8.000
                          5.000
13.000
        0.000
                 10.000
                          11.000
                                   8.000
                                            8.000
                                                    8.000
                 9.000
15.000
        8.000
                          12.000
                                   9.000
                                            7.000
                                                    16.000
13.000
        8.000
                 18.000
                          3.000
                                   10.000
                                            16.000
                                                    16.000
4.000
        0.000
                 9.000
                          15.000
                                   10.000
                                            10.000
                                                    10.000
                 5.000
11.000
        13.000
                          6.000
                                   8.000
                                            9.000
                                                    7.000
Resta de matrices:
-1.000 9.000
                 6.000
                          1.000
                                   5.000
                                           2.000
                                                    7.000
                          3.000
                                                    -3.000
                 3.000
                                   -6.000
                                           4.000
-1.000
        2.000
-5.000
        0.000
                 8.000
                          5.000
                                   8.000
                                            8.000
                                                    8.000
1.000
         -4.000
                 7.000
                          2.000
                                   9.000
                                            -1.000
                                                    2.000
1.000
        -4.000
                 0.000
                          -3.000
                                   -8.000
                                            -2.000
                                                    0.000
0.000
        0.000
                 5.000
                          -1.000
                                   0.000
                                            -2.000
                                                    -8.000
5.000
        -5.000
                 -3.000
                         -2.000
                                   4.000
                                            -5.000
                                                    -7.000
Multiplicacion de matrices:
223.000 192.000 142.000 148.000 172.000 198.000 220.000
125.000 45.000 42.000 114.000 88.000 82.000
                                                    120.000
241.000 168.000 137.000 207.000 140.000 208.000 256.000
248.000 183.000 142.000
                          188.000 152.000
                                           196.000 233.000
161.000 84.000 68.000
                          155.000 95.000 113.000 147.000
161.000 81.000
                          117.000 73.000
                                           104.000 136.000
                 71.000
                          91.000 116.000 86.000
111.000 60.000
                 69.000
                                                    108.000
Transpuesta de A:
3.000
        3.000
                 4.000
                          8.000
                                   7.000
                                           2,000
                                                    8.000
                 0.000
                          2.000
                                  2.000
9.000
        5.000
                                           0.000
                                                    4.000
6.000
        5.000
                 9.000
                          8.000
                                   9.000
                                           7.000
                                                    1.000
6.000
        4.000
                 8.000
                          7.000
                                   0.000
                                            7.000
                                                    2.000
8.000
        1.000
                 8.000
                          9.000
                                   1.000
                                           5.000
                                                    6.000
        7.000
2.000
                 8.000
                          3.000
                                   7.000
                                           4.000
                                                    2.000
9.000
        0.000
                 8.000
                          9.000
                                  8.000
                                           1.000
                                                    0.000
Transpuesta de B:
4.000
        4.000
                 9.000
                          7.000
                                   6.000
                                           2.000
                                                    3.000
                                  6.000
                 0.000
                          6.000
0.000
        3.000
                                           0.000
                                                    9.000
0.000
        2.000
                 1.000
                          1.000
                                   9.000
                                           2.000
                                                    4.000
5.000
        1,000
                 3.000
                          5.000
                                   3,000
                                           8.000
                                                    4.000
                 0.000
3.000
        7.000
                          0.000
                                  9.000
                                           5.000
                                                    2.000
0.000
        3.000
                 0.000
                          4.000
                                   9.000
                                           6.000
                                                    7.000
2.000
        3.000
                 0.000
                          7.000
                                   8.000
                                           9.000
                                                    7.000
Tiempo: 0.0018630s
 dmundojsm@edmundojsm-VB:~/Escritorio/Sistemas Operativos/Practica 4$
```

Carpeta donde se crearon los respectivos archivos operación generada por el respectivo hilo (aquí también se hicieron las pruebas de los programas anteriores que se realizaron):



Creamos 5 hilos diferentes con la llamada al sistema pthread_create() los cuales realizaran distintas operaciones con matrices en cada hilo mencionar que se tuvieron unos problemas al momento de crear y leer las matrices creadas ya que al no estar en una misma función no se puede usar de forma global ya que las matrices se arman de forma dinámica, pero el problema fue solucionado al momento de que el hilo ejecuta su tarea correspondiente. Y a diferencia de los procesos, los hilos son más tardados en el momento de ejecución.

2.2. Sección Windows

2.2.1. Ejemplo de hilos en Windows

Código(EjHiloW.c)

```
01.
      #include <windows.h>
      #include <stdio.h>
02.
      DWORD WINAPI funcionHilo(LPVOID IpParam);
04.
05.
      typedef struct Informacion{
06.
          int val_1;
          int val 2;
07.
     } info;
08.
     int main(){
10.
          DWORD idHilo;
                          /*Identificador del Hilo*/
11.
          HANDLE manHilo; /*Manejador del Hilo*/
12.
13.
          info argumentos;
14.
          argumentos.val_1 = 10;
          argumentos.val_2 = 100;
16.
          //Creacion Hilo
          manHilo = CreateThread(NULL, 0, funcionHilo, &argumentos, 0, &idHilo);
17.
          //Espera la fin del hilo
18.
19.
          WaitForSingleObject(manHilo, INFINITE);
20.
          printf("Valores al salir del Hilo:%i\t%i\n", argumentos.val_1, argumentos.val_2);
           //Cierre del manejador del hilo creado
21.
22.
          CloseHandle(manHilo);
23.
          return 0;
24.
25.
26.
     DWORD WINAPI funcionHilo(LPVOID IpParam){
27.
          info *datos = (info *)IpParam;
          printf("Valores al entrar al Hilo:%i\t%i\n", datos->val 1, datos->val 2);
28.
          datos->val 1 *= 2;
29.
          datos->val 2 *= 2;
30.
          return 0:
32.
```

```
C:\Users\Edmundo J Sanchez M\Desktop\SO\P4>gcc EjHiloW.c -o EjHiloW
C:\Users\Edmundo J Sanchez M\Desktop\SO\P4>EjHiloW.exe
Valores al entrar al Hilo:10 100
Valores al salir del Hilo:20 200
C:\Users\Edmundo J Sanchez M\Desktop\SO\P4>
```

Creamos un hilo y a través de este al entrar al hilo nos muestra el valor inicial de los valores después antes de salir duplicamos esos valores para que al final al salir del hilo se vea esa acción.

2.2.2. Árbol de hilos

Código(ArbolHilosW.c)

```
minulude catdodus.ho
dan Mindure[3] = (15, 10, 5);
data Mindure[3] = (15, 10, 5);
int microdin = 0;
int microdin =
```

```
C:\Users\Edmundo J Sanchez M\Desktop\SO\P4>gcc ArbolHilosM.c -o ArbolHilosM
C:\Users\Edmundo J Sanchez M\Desktop\SO\P4>ArbolHilosM.c -o ArbolHilosM
Inicio de main: 3424
Creando proceso hijo (GENERACION 1): 11952 desde: 3424
Inicio de proceso hijo (GENERACION 2): 4852 desde: 11952
Creando proceso hijo (GENERACION 2): 4852 desde: 11952
Creando proceso hijo (GENERACION 2): 4852 desde: 11952
Creando proceso hijo (GENERACION 2): 17636 desde el proceso: 28512
Creacion del hilo padre(GENERACION 1): 22512 desde el proceso: 28512
Creacion del hilo padre(GENERACION 2): 17636 desde el proceso: 22512
Creacion del hilo padre(GENERACION 2): 17636 desde el proceso: 22512
Creacion de hilo final: 21268 desde hilo padre: 17636 Practica 2
Creacion de hilo final: 22168 desde hilo padre: 17636 Practica 2
Creacion de hilo final: 21268 desde hilo padre: 17636 Practica 2
Creacion de hilo final: 19228 desde hilo padre: 17636 Practica 2
Fin del hilo padre(GENERACION 2): 21476 desde el proceso: 22512
Creacion de hilo final: 19228 desde hilo padre: 21476 Practica 2
Creacion de hilo final: 19288 desde hilo padre: 21476 Practica 2
Creacion de hilo final: 19388 desde hilo padre: 21476 Practica 2
Creacion de hilo final: 19388 desde hilo padre: 21476 Practica 2
Creacion de hilo final: 19388 desde hilo padre: 21476 Practica 2
Creacion de hilo final: 17632 desde hilo padre: 21476 Practica 2
Creacion de hilo final: 17632 desde hilo padre: 4716 Practica 2
Creacion de hilo final: 22648 desde hilo padre: 4716 Practica 2
Creacion de hilo final: 22648 desde hilo padre: 4716 Practica 2
Creacion de hilo final: 3288 desde hilo padre: 4716 Practica 2
Creacion de hilo final: 3288 desde hilo padre: 4716 Practica 2
Creacion de hilo final: 3288 desde hilo padre: 4716 Practica 2
Creacion de hilo final: 3288 desde hilo padre: 4716 Practica 2
Creacion de hilo final: 3288 desde hilo padre: 4716 Practica 2
Creacion de hilo final: 3288 desde hilo padre: 4716 Practica 2
Creacion de hilo final: 3288 desde hilo padre: 4716 Practica 2
Creacion de hilo final: 3288 desde
```

```
...Creacion de hilo final: 1896 desde hilo padre: 10156 Practica 2
...Creacion de hilo final: 7258 desde hilo padre: 10156
...Creacion del hilo padre(GENERACION 2): 10156
...Creacion del hilo padre(GENERACION 2): 10156
...Creacion de hilo final: 4756 desde hilo padre: 13224 Practica 2
...Creacion de hilo final: 1986 desde hilo padre: 13224 Practica 2
...Creacion de hilo final: 1988 desde hilo padre: 13224 Practica 2
...Creacion de hilo final: 1818 desde hilo padre: 13224 Practica 2
...Creacion de hilo final: 1818 desde hilo padre: 13224 Practica 2
...Creacion de hilo final: 8156 desde hilo padre: 13224 Practica 2
...Creacion de hilo final: 8156 desde hilo padre: 13224 Practica 2
...Creacion de hilo final: 20748 desde hilo padre: 15188 Practica 2
...Creacion de hilo final: 20748 desde hilo padre: 15188 Practica 2
...Creacion de hilo final: 20748 desde hilo padre: 15188 Practica 2
...Creacion de hilo final: 18644 desde hilo padre: 15188 Practica 2
...Creacion de hilo final: 17924 desde hilo padre: 15188 Practica 2
...Creacion de hilo final: 17924 desde hilo padre: 15188 Practica 2
...Creacion de hilo final: 17924 desde hilo padre: 15188 Practica 2
...Creacion de hilo final: 17924 desde hilo padre: 15188 Practica 2
...Creacion de hilo final: 17924 desde hilo padre: 15188 Practica 2
...Creacion de hilo final: 18784 desde hilo padre: 15188 Practica 2
...Creacion de hilo padre(GENERACION 2): 12126
...Creacion de hilo padre(GENERACION 2): 12262
...Creacion de hilo padre(GENERACION 2): 14216 desde el proceso: 21024
...Creacion de hilo final: 18476 desde hilo padre: 14216 Practica 2
...Creacion de hilo final: 19196 desde hilo padre: 14216 Practica 2
...Creacion de hilo final: 19196 desde hilo padre: 14216 Practica 2
...Creacion de hilo final: 19196 desde hilo padre: 14216 Practica 2
...Creacion de hilo final: 2288 desde hilo padre: 20884 Practica 2
...Creacion de hilo final: 23186 desde hilo padre: 20884 Practica 2
...Creacion de hilo final: 31379 desde hilo padre: 20884 Practica 2
...Creacion de hilo final: 31396 desde
```

```
....Creacion del hilo padre(GENERACION 2): 13916 desde el proceso: 8204
.....Creacion de hilo final: 3444 desde hilo padre: 13916 Practica
                                                                               Practica 2
  ....Creacion de hilo final: 21336 desde hilo padre: 13916
                                                                               Practica
  ....Creacion de hilo final: 16444 desde hilo padre: 13916 ....Creacion de hilo final: 476 desde hilo padre: 13916
                                                                               Practica
                                                                               Practica
 .....Creacion de hilo final: 4392 desde hilo padre: 13916
                                                                               Practica 2
 ....Fin del hilo padre(GENERACION 2): 13916
 ..Fin del hilo padre(GENERACION 1): 8204
Hijo Odin 15
Nieto Odin 150
isnieto Odin 750
 .Fin proceso hijo(GENERACION 2): 4052
Fin proceso hijo(GENERACION 1): 11952
C:\Users\Edmundo J Sanchez M\Desktop\SO\P4>
```

Primero se crea un proceso padre a partir del main, después desde el proceso padre se crea un proceso hijo. Desde el proceso hijo se crean 15 hilos, cada uno de estos crea 10 hilos y a su vez cada uno crea 5 hilos; estos imprimirán 'Practica 4'. Para crear proceso se usa la llama al sistema: *CreteProcess*() antes estudiada y para la creación de hilos se usa: *CreateThread*(). Al final se colocan los valores de cuantos hijos de Odín, nietos de Odín y bisnietos de Odín se crearon para comprobar que el árbol de hilos se creó correctamente.

Nota: Debido a la cantidad de datos imprimidos en pantalla se decidió no poner todo el resultado ya que se imprimieron poco más de 910 líneas las cuales son muchas y más de la mitad del documento seria de puras capturas de pantalla.

2.2.3. Aplicación con 5 hilos (Punto 5 practica 3 pero ahora son hilos)

Se hace uso del mismo archivo EstructuraMatriz.h para las operaciones correspondientes con las matrices, por lo que no se vuelva a agregar para no alargar sin necesidad este documento.

Código(Matriz5HilosW.c)

```
#include <stdio.h>
#include <windows.h>
#include <time.h>
#include "EstructuraMatriz.h"
void menuOperaciones(int op){
           Matriz A = LeerMatriz("A.txt");
Matriz B = LeerMatriz("B.txt");
           if(op == 1)
                       EscribirMatriz(Suma(A,B), "Suma.txt");
           else if(op == 2)
                       EscribirMatriz(Resta(A,B), "Resta.txt");
           else if(op == 3)
                       EscribirMatriz(Multiplicacion(A,B), "Multiplicacion.txt");
           else if(op == 4){
    EscribirMatriz(Transpuesta(A), "TranspuestaA.txt");
    EscribirMatriz(Transpuesta(B), "TranspuestaB.txt");
           }else if(op == 5){
    printf("Matriz A:\n");
                       printMatriz(LeerMatriz("A.txt"));
printf("\nMatriz B:\n");
printMatriz(LeerMatriz("B.txt"));
                       printf("\nSuma de matrices:\n");
                       printMatriz(LeerMatriz("Suma.txt"));
                       printf("\nResta de matrices:\n");
                       printMatriz(LeerMatriz("Resta.txt"));
                       printf("\nMultiplicacion de matrices:\n");
                       printMatriz(LeerMatriz("Multiplicacion.txt"));
                       printf("\nTranspuesta de A:\n");
printMatriz(LeerMatriz("TranspuestaA.txt"));
printf("\nTranspuesta de B:\n");
                       printMatriz(LeerMatriz("TranspuestaB.txt"));
DWORD WINAPI ejecutar(LPVOID dato)
           menuOperaciones(*(int *)dato);
           return 0:
int main(){
   int i;
            srand(time(NULL));
           clock_t tInicio = clock();
Matriz A = GeneradorMatriz();
Matriz B = GeneradorMatriz();
           EscribirMatriz(A, "A.txt");
EscribirMatriz(B, "B.txt");
HANDLE manHilo[6];
           | DWORD hiloID[6];
| for (i = 1; i <= 4; ++i){
| int *opcion = malloc(sizeof(int));
| *opcion = i;
                      manHilo[i] = CreateThread(NULL, 0, ejecutar, opcion, 0, &hiloID[i]);
            CloseHandle(manHilo[i]);
           for (i = 5; i <= 5; ++i){
    int *opcion = malloc(sizeof(int));
    *opcion = i;
    manHilo[i] = CreateThread(NULL, 0, ejecutar, opcion, 0, &hiloID[i]);
    WaitForSingleObject(manHilo[i], INFINITE);</pre>
                      CloseHandle(manHilo[i]);
           clock_t tFin = clock();
printf("\nTiempo: %0.7fs\n", (double)(tFin - tInicio) / CLOCKS_PER_SEC);
            return 0;
```

```
C:\Users\Edmundo J Sanchez M\Desktop\SO\P4>gcc Matriz5HilosW.c -o Matriz5HilosW
C:\Users\Edmundo J Sanchez M\Desktop\SO\P4>Matriz5HilosW.exe
Matriz A:
                1.000
                         5.000
                                          8.000
5.000
                                 1.000
       7.000
                                                  2.000
                         0.000
8.000
        3.000
                5.000
                                  0.000
                                          7.000
                                                   2.000
6.000
        7.000
                6.000
                         4.000
                                  5.000
                                          6.000
                                                  2.000
9.000
        6.000
                1.000
                         1.000
                                  7.000
                                          4.000
                                                  9.000
4.000
        1.000
                9.000
                         0.000
                                  7.000
                                          3.000
                                                  0.000
        3.000
                8.000
                                          3.000
9.000
                         2.000
                                 9.000
                                                  0.000
0.000
        4.000
                0.000
                         5.000
                                  2.000
                                          7.000
                                                   1.000
Matriz
       9.000
2.000
                8.000
                         7.000
                                 0.000
                                          7.000
                                                  8.000
3.000
        2.000
                7.000
                         0.000
                                 5.000
                                          9.000
                                                  4.000
                9.000
                                          9.000
9.000
        7.000
                         5.000
                                  2.000
                                                  1.000
        5.000
                9.000
0.000
                         8.000
                                  3.000
                                          6.000
                                                   2.000
                                 0.000
5.000
        0.000
                0.000
                         5.000
                                          0.000
                                                   3.000
        1.000
.000
                8.000
                         3.000
                                 0.000
                                          4.000
                                                  9.000
8.000
        4.000
                3.000
                         2.000
                                  1.000
                                          8.000
                                                   9.000
Suma de matrices:
                9.000
7.000
        16.000
                         12.000
                                 1.000
                                          15.000
                                                  10.000
11.000
       5.000
                12.000
                        0.000
                                 5.000
                                          16.000
                                                  6.000
15.000
        14.000
                15.000
                         9.000
                                  7.000
                                          15.000
                                                   3.000
                                                  11.000
9.000
        11.000
                10.000
                         9.000
                                  10.000
                                          10.000
9.000
        1.000
                9.000
                         5.000
                                  7.000
                                          3.000
                                                   3.000
                                          7.000
16.000
       4.000
                16.000
                         5.000
                                  9.000
                                                   9.000
8.000
       8.000
                3.000
                         7.000
                                  3.000
                                          15.000
                                                  10.000
Resta de matrices:
3.000
        -2.000
                -7.000
                         -2.000
                                 1.000
                                          1.000
                                                   -6.000
5.000
        1.000
                -2.000
                        0.000
                                  -5.000
                                          -2.000
                                                  -2.000
3.000
       0.000
                -3.000
                         -1.000
                                 3.000
                                          -3.000
                                                  1.000
9.000
        1.000
                -8.000
                         -7.000
                                 4.000
                                          -2.000
                                                  7.000
1.000
       1.000
                9.000
                         -5.000
                                 7.000
                                          3.000
                                                   -3.000
                0.000
        2.000
                         -1.000
                                 9.000
                                          -1.000
                                                  -9.000
8.000
       0.000
                                  1.000
                                          -1.000
                -3.000
                        3.000
                                                  -8.000
Multiplicacion de matrices:
117.000 107.000 213.000 113.000 54.000
                                          185.000 172.000
135.000 128.000 192.000 106.000 27.000
                                          172.000 162.000
                                          223.000 177.000
170.000 144.000 241.000 151.000 61.000
180.000 145.000 191.000
                        141.000 44.000
                                          220.000 237.000
148.000 104.000 144.000 117.000 23.000
                                          130.000 93.000
165.000 156.000 207.000 173.000 37.000
                                          186.000 150.000
79.000 44.000 132.000 73.000 36.000
                                          102.000 104.000
Transpuesta de A:
5.000
       8.000
                6.000
                         9.000
                                 4.000
                                          9.000
                                                  0.000
7.000
        3.000
                7.000
                         6.000
                                  1.000
                                          3.000
                                                  4.000
1.000
        5.000
                6.000
                         1.000
                                  9.000
                                          8.000
                                                  0.000
5.000
        0.000
                4.000
                         1.000
                                 0.000
                                          2.000
                                                   5.000
1.000
        0.000
                5.000
                         7.000
                                  7.000
                                          9.000
                                                   2.000
8.000
                6.000
                                          3.000
        7.000
                         4.000
                                  3.000
                                                   7.000
        2.000
                2.000
                         9.000
                                  0.000
                                          0.000
                                                   1.000
Transpuesta de B:
                 9.000
2.000
        3.000
                          0.000
                                   5.000
                                            7.000
                                                     8.000
9.000
        2.000
                 7.000
                          5.000
                                   0.000
                                            1.000
                                                     4.000
8.000
         7.000
                 9.000
                          9.000
                                   0.000
                                            8.000
                                                     3.000
7.000
        0.000
                 5.000
                          8.000
                                   5.000
                                            3.000
                                                     2.000
0.000
        5.000
                 2.000
                          3.000
                                   0.000
                                            0.000
                                                     1.000
7.000
        9.000
                 9.000
                          6.000
                                   0.000
                                            4.000
                                                     8.000
                                                     9.000
                 1.000
                          2.000
                                            9.000
8.000
        4.000
                                   3.000
Tiempo: 0.0400000s
::\Users\Edmundo J Sanchez M\Desktop\SO\P4>
```

Carpeta donde se crearon los respectivos archivos operación generada por el respectivo hilo (aquí también se hicieron las pruebas de los programas anteriores que se realizaron):



Como vemos solo se adaptó la aplicación para que se ejecute con hilos. Se puede observar en el tiempo de ejecución del programa que es más bajo que el de procesos, sin embargo, creo recordar que la vez que realice el de procesos tenía más programas abiertos de los que actualmente tengo, algo que sin duda alguna afecta a la ejecución del problema.

3. Análisis de la práctica

3.1 Linux

En esta práctica se hizo uso de llamadas al sistema para la creación y manipulación de hilos los cuales se ejecutan de manera paralela y concurrente, se pueden crear uno tras otro o varios en el mismo momento. Las funciones de las llamadas al sistema de los hilos son:

- Crear un hilo, varias veces el mismo o crear distintos con diferente pthread_t.
- Identificar un hilo con su pthread_t.
- Finalizar un hilo.
- Esperar a que termine un hilo.

Son diferentes la forma de crear un hilo tras otro al crear varios hilos a la vez, su manejo de los *pthread_t* son distintos. Los hilos pueden esperar a que finalice otro hilo o finalizar en un momento establecido.

3.2 Windows

Al igual que Windows se deben usar llamadas al sistema para crear hilos. Lo mínimo para crear hilos, mediante llamadas al sistema, son:

- HANDLE para manejar los hilos creados.
- Crear el hilo: CreatThread().
- Función en donde se va a utilizar el hilo.

• Parámetros para la funcion donde se va a utilizar el hilo; que después, dentro la función se debe castear al tipo de puntero original.

4. Observaciones

4.1. Linux

- Al crear un hilo este tiene un pthread_t que es un identificador el cual se puede conocer con la llamada al sistema pthread_self().
- Se pueden crear distintos hilos creando un arreglo de pthread_t con el número de hilos que se desea crear y mandar cada pthread_t a la llamada al sistema pthread_create().
- Se debe tener cuidado al querer crear distintos hilos, ya que no funcionan de la misma manera que en la creación de procesos con la llamada al sistema fork() el cual genera un id_proc diferente si se invoca de la misma manera en diferentes líneas del código.
- Las llamadas al sistema pthread_join() y pthread_exit() para hilos son similares con las llamadas al sistema para la creación de procesos que son wait() y exit().
- Se debe tener cuidado con la llamada al sistema pthread_join() si se quiere crear varios hilos diferentes porque, aunque tengamos un arreglo de pthread_t puede ocupar el mismo pthread_t en la llamada al sistema pthread_create(). También se debe tener cuidado con la llamada al sistema pthread_exit () por que puede dejar de crear los hilos antes de la cantidad solicitada.
- La mayoría de las llamadas al sistema para la manipulación de hilos se encuentran en la biblioteca "pthread.h".
- Si un hilo padre finaliza también finalizara el hilo hijo.

4.2. Windows

- Así mismo como la funcion CreateProcess(), para usar CreateThread() se usa la biblioteca "windows.h".
- El orden "jerárquico" de espera es que primero debe finalizar el hilo hijo antes del hilo padre, de lo contrario el hilo hijo se destruirá sin importar en que se esté ocupando.
- Es relativamente más fácil usar hilos debido a la simplicidad de la funcion CreateThread() en comparación con CreateProcess(), a parte se necesitan menos argumentos para CreateThread().
- Es posible pasar de argumentos de una forma "indirecta" para que los trabaje el hilo.
- Se le puede especificar al hilo en que función se quiere que esté trabajando.
- La funcion CreateThread devuelve un HANDLE.
- Con los hilos solo se debe cerrar un HANDLE, que es el que devuelve la funcion CreateThread. Con procesos se debían cerrar 2 HANDLES.

- La funcion donde entra el hilo que se crea recibe como argumento un LPVOID que es un tipo de puntero "genérico", o sea que es un puntero a cualquier tipo de dato. Es por eso por lo que se debe castear dentro de la función al tipo de dato original que se la pasó a dicha funcion.
- Para que se lleve a cabo la tarea asignada al hilo en cuestión se usa la funcion WaitForSingleObject(), la misma usada para procesos.

4.3. Generales

- Los hilos reciben como argumento principal la funcion que se ejecutara en él.
 Vemos que en la creación de procesos por sustitución de código requeríamos la ruta al ejecutable, de ahí el porqué de que los hilos son "procesos ligeros".
- Si finaliza el programa principal, también lo harán todos los hilos que creó, pues son dependientes a él.
- La mejor forma de pasarle argumentos a una función dentro de un hilo es por medio de una estructura.
- Si creamos hilos dentro de un bucle for y a cada uno le pasamos como argumento una referencia al iterador (por ejemplo, en el programa de las matrices) no funcionara, pues la variable estará cambiando de valor y puede que cada uno de los hilos no reciba el valor que le tocaba. Para solucionarlo hay que copiar la variable en otra y pasarle la referencia de esta nueva variable al hilo.
- Para hacer que realmente los hilos se ejecuten concurrentemente, primero se crean todos los hilos necesarios y después esperamos a cada uno de ellos. Hacerlo de forma anidada es incorrecto.

5. Conclusiones

En ambos sistemas operativos Linux y Windows tenemos diversas llamadas al sistema para la creación y manipulación de hilos, ambos sistemas crean, finalizan y esperan a los hilos. Las llamadas al sistema tienen un valor de retorno el cual ayuda al control de los hilos.

Es apropiado usar hilos cuando se quieren tareas simples y cortas, por el mismo hecho que es más fácil manejar hilos que procesos, aunque es importante recalcar que los hilos son más lentos que los procesos por lo menos esto sucedió en la parte de Linux, se esperaba que ocurriera lo mismo en Windows, pero vaya sorpresa nos dio los hilos fueron más rápidos.