# ייצוג פרויקט פלטפורמת הלמידה המקוונת באמצעות דפוס MVC

## 1.1. המודל (Model)

המודל הוא לב המערכת. הוא מייצג את הנתונים, את מצב היישום, ואת כל הלוגיקה העסקית.

## 1. מחלקות ישויות (Entities):

- טיס למשתמשים במערכת.: User ∘
- .User-ייצוג סטודנט, יורש מ:Student o
  - .User- ייצוג מורה, יורש מ-Teacher ∘
- .User-ייצוג מנהל מערכת, יורש מ-Admin ⊙
- שיעור מתוכנן בין סטודנט למורה. כ Lesson ∘
  - Schedule: לוח זמנים של מורה.
  - . פרטי תשלום עבור שיעור: Payment
- ר. שיעור. שנכתבה על ידי סטודנט על מורה/שיעור. :Review ∘
  - השבח) שנשלח למערכת. (תלונה/שבח) שנשלח למערכת. ⊙

### 2. שירותי לוגיקה עסקית (Services):

- UserService: מטפל בתהליכי התחברות (signUp), הרשמה (signUp), ניהול פרופילים של משתמשים
- אישור שיעור (acceptLesson), אישור שיעור (requestLesson), דחיית שיעור (LessonService מ (cancelLesson), ביטול שיעור (declineLesson).
  - manageSchedule), ניהול זמינות מורה (searchTeacher), ניהול זמינות מורה (TeacherService), ניהול זמינות מורה (manageSchedule), ניהול זמינות מורה
  - PaymentService : מטפל בביצוע תשלומים (makePayment), משיכת יתרה (withdrawBalance), וניהול (issueRefund).
    - מנהל יצירה וקריאה של ביקורות (writeReview). מנהל יצירה וקריאה של ביקורות (writeReview).
    - o מבצע פעולות ניהול משתמשים (manageUsers), ניהול תשלומים (manageUsers), ניהול תשלומים (manageUsers). (handleFeedback).

## 3. שכבת גישה לנתונים (Repositories):

ReviewRepository ,PaymentRepository ,ScheduleRepository ,LessonRepository ,UserRepository .FeedbackRepository

## (View) התצוגה 1.2

התצוגה היא החלק במערכת האחראי על הצגת המידע למשתמש ועל הגרפיקה של ממשק המשתמש.

- :HTML/CSS/JavaScript דפי אינטרנט / תבניות •
- הרשמה. Register.html ,Login.html סופס התחברות והרשמה.
- . דף חיפוש מורים המציג רשימת מורים: TeacherSearch.html
- . דף פרופיל מורה המציג את תיאור המורה, נושאי לימוד, תעריפים, ביקורות. ⊤ TeacherProfile.html
  - טופס לבקשת שיעור ספציפי. RequestLessonForm.html o
    - StudentDashboard.html כ ית לסטודנט.
      - רה. דף בית למורה. TeacherDashboard.html ∘
  - ScheduleManagement.html כ דף לניהול לוח זמנים של מורה.
    - oulewForm.html טופס כתיבת ביקורת לאחר שיעור.
      - רכת. AdminDashboard.html ∶ דף בית למנהל המערכת.
    - UserManagement.html כ דף לניהול משתמשי המערכת.
    - דף המציג תלונות ומשובים לאדמין. FeedbackDisplay.html

### 3.3. הבקר (Controller)

הבקר הוא המתווך בין המשתמש לבין המודל והתצוגה. הוא מקבל קלט מהמשתמש (דרך התצוגה), מפרש אותו, מבצע פעולות על המודל בהתאם, ובוחר איזו תצוגה להציג למשתמש.

#### רכיבים בפרויקט (Controllers):

- :StudentController •
- ,PaymentConfirmation.html ,LessonRequestForm.html ,TeacherSearch.html ,TeacherSearch.html .ReviewForm.html
  - מקבל בקשות GET /teachers מקבל בקשות
  - POST /lessons/request מקבל בקשות o
    - מקבל בקשות POST /payments מקבל בקשות
    - מקבל בקשות POST /reviews לכתיבת ביקורת
      - :TeacherController
  - .ScheduleManagement.html ,TeacherDashboard.html דפים
    - מקבל בקשות GET /schedule להצגת לו"ז c
    - לעדכון לו"ז POST /schedule/update מקבל בקשות
  - אישור שיעור POST /lessons/{lessonId}/accept מקבל בקשות
    - o מקבל בקשות POST /withdraw מקבל בקשות ס
      - :AdminController
- ,PaymentManagement.html ,UserManagement.html ,AdminDashboard.html דפים ,FeedbackDisplay.html
  - מקבל בקשות GET /admin/users לניהול משתמשים
  - מקבל בקשות GET /admin/payments לניהול תשלומים
  - מקבל בקשות GET /admin/feedback לטיפול במשובים