一.绪论

1.1 题目来源

1.2 选题的目的和意义

1.3 国内火研究现状

1.4 本文章结构安排

二. 基于手绘草图的三维模型检索的总体框架

2.1 三维模型检索的体系框架

2.2 三维模型检索的处理流程

2.2.1 三维模型投影的处理架构

2.2.2 三维模型检索的处理架构

2.3 本章小节

三.三维模型的处理

3.1 OFF模型文件格式解析及读取

3.2 固定视角的模型投影技术

3.3 三维模型光照的添加及处理技术

3.4 草图预处理

3.5 三维模型投影系统结果

3.6 本章小节

四. 草图的绘制处理

4.1 直线类图形绘制

4.1.1 直线

4.1.2 矩形

4.1.3 三角形

4.2 圆形绘制

4.3 曲线绘制

4.4 铅笔线绘制

4.5 草图绘制的结果

4.6 本章小节

五. 草图及三维模型的特征提取

5.1 全局视图特征描述符

5.1.1 Zernike

5.1.2 Fourier

5.2 D2 描述符

5.3 集成描述符

5.4. 本章小节

六. 基于手绘草图的三维模型检索

6.1 相似性计算

6.1.1 欧几里得距离

6.1.2 马氏距离

6.1.3 闵可夫斯基距离

6.1.4 汉明距离

6.2 基于手绘草图的三维模型检索结果

6.3 本章小节

结论

参考文献