



热爱前端，喜欢钻研

袁荣虎

前端工程师 · 爱乐奇

男 | 本科 | 3年工作经验 | 上海 13816505926 | yosefyuan@qq.com

Github | <https://github.com/YosefYuan> 博客 | <https://yosefyuan.github.io/> 简书 | <https://www.jianshu.com/u/8f41995a7710>

■ 工作经历



爱乐奇（前端工程师）

2018.11-2020.01



浩仲六奔 6E-GROUP（前端工程师）

2018.05-2018.10



阳狮（上海）Publicis Nurun（前端工程师）

2017.03-2018.04

■ 技术栈总结

1. 熟练掌握 HTML/CSS/Javascript(ES6+)语言，有良好的代码风格
2. 熟悉 React、Vue 等现代前端框架及生态库——包括状态管理库 Redux、Mobx 等，熟悉常见的开源库；有开发微信小程序(mpvue)经验
3. 熟悉 Webpack 等现代前端工程化构建工具
4. 使用 Node.js ,有 MongoDB 和 Postgresql 使用经验
5. 熟悉 MVC 模式，MVVM 模式，HTTP 协议、WebSocket 协议等
6. 熟练使用 git 管理代码，熟悉常用 shell 命令
7. 善于使用 google、stackoverflow 解决问题

■ 自我评价

1. 热爱学习和钻研；阅读英文文档，乐于分享技术
2. 擅长跨部门的沟通协作，了解产品最原始的需求

■ 工作及教育背景

前端 / 互联网 / 上海，全日制 / 本科 / 河南城建学院 / 城市规划 / 2013.06毕业

■ 项目经验

爱乐奇

Cougar-h5 (运营) Single-spa / React / Mobx 开发/部分架构 2019.03-2019.10

作品描述: 定期的运营活动项目, 各节假日会有开发, 运行在 native 端和小程序端的 H5

岗位职责: 项目架构的维护, 开发工作, 以及其他部门对接等。

项目架构:

- 1.采用微前端架构, 方便多个项目复用基本配置、域名和部署配置等, 提高开发效率
- 2.模块化构建声音播放系统, 包括系统控制停止 / 开始, 业务代码控制, 以及兼容处理
- 3.开发 api 工具生成模块, 并能根据每个接口具体配置, 个性化定制接口
- 4.数据层面和业务层抽离, 即时响应产品变化并减少错误

年报 Vue / Vuex 架构 / 开发 2018.11-2019.01

作品描述: 用户年度数据呈现的 H5, 使用 css3动画技术, native/ 小程序中使用 js-bridge 调用相关能力

岗位职责: 项目架构搭建, CI 配置, 以及开发、部署

项目介绍:

1. 使用 vue-cli 脚手架, 并在其基础上进行自定义 webpack 配置
2. git 流开发, 根据分支命名, 自动化发布部署
3. 接口数据和业务之间分层处理, 解耦并和快速响应变化
4. 因 BI 数据异常数据较多, 集中式处理数据, 利用类似“中间件”机制, 对异常情况集中处理

Rhino-h5 (习题) React / Redux 开发 2019.01-2019.10

作品描述: 内容引擎部门的核心项目, 提供给学生端 (native app) 做题的 H5; 其中包括多种模式 (预览, 自学, 测试等等), 多个题型模版, 多种状态 (答题前 / 后, 提交前 / 后等); 需调用录音等, 需通过 js-bridge 调用 native / 微信的能力

岗位职责: 参与项目架构的重构, 部分模式的开发, 并独立完成了 js-bridge 模块的优化重构

项目介绍:

- 1.项目重构, 采用模式和模版垂直切分, 缓解之前耦合过于模式和模版之间过于严重的问题
- 2.其中的几个模式的开发, 在重构之后基本水道渠成, 修改一些配置, 并在模版层加上少许判断业务代码
- 3.重构之前相对混杂 (兼容多种版本导致的凌乱) 的 js-bridge 模块, 并抽出独立工具模块, 在其他项目复用

Assignment-h5 (高级口语) React / Mobx 开发 2019.11-2019.12

作品描述: 部门另一个重要的项目, 初始重构和开发

岗位职责: 第一阶段主导项目的重构, 并参与了模块的开发工作

项目介绍:

- 1.之前只有一个模板且无增加模板的考虑, 架构层加入模版判断, 并懒加载具体的模版代码

2.其中需添加临时性题包（多个题目）整体提交的方案，本次开发采用特别加入提交这一层，与模版业务代码解耦，方便后续提交方案的修改。

6E-GROUP

STC-RACE	React / Redux / Node / postgresql	开发	2018.07-2018.09
----------	-----------------------------------	----	-----------------

作品描述：运动项目的报名系统，包括看板、前端 H5 登录模块和后端

岗位职责：看板的开发和修改（前端），前端 H5 登录模块，以及修改数据库模型和接口

项目架构：

- 1.看板和前端 H5均采用 react 框架，并用 redux 管理状态；
- 2.使用 antd-design 框架处理大部分 UI，并使用 react-intl 处理语言切换（双语系统）
- 3.使用 nodejs 作为后端语言，利用 sequelize 工具，处理 postgresql 数据库

H5_纪梵希（Givenchy）	Vue / Sass	架构 / 开发	2018.05-2018.06
------------------	------------	---------	-----------------

作品描述：推广展示性的 H5，用户体验要求较高（如某些弹窗次数、禁用 ios 滑动时上下露出灰边等）；1个多月的在线时间，打卡满30天可领取唇膏

岗位职责：前端 工程架构+ 开发

项目架构和细节：

- 1.使用 vue 框架，以及 vue-router 构建单页面应用。
- 2.sass 封装了常用样式类，并用 webpack 统一处理
- 3.使用 konva，配合 hammer 手势库，处理 canvas 图片缩放、旋转、裁剪等
- 4.调用浏览器存储（session 和 local）处理特殊业务

NURUN 期间	JS / Vue	2017.03-2018.04
----------	----------	-----------------

参与植村秀、碧欧泉、美诺等的**官网维护、新模块**（如发票）开发和**H5**（美诺、碧欧泉）开发等等
开发出静态页面生成工具（**css 样式生成工具 + html 生成工具**），并**分享推广**此技术，使效率提升了5倍以上