



友人とラーメンを
食べた時の写真

好きな食べ物は
ラーメンや和菓子

よしだ ゆうご
吉田 雄伍

北海道情報専門学校 ゲームクリエイタ科3年
プログラマー

・学んでいること

主にUnityでのゲーム制作です。
提出した作品はすべて個人制作のものですが、
チーム制作も経験してきました。

言語やツール

- ・ C# ◎
- ・ PHP △
- ・ C++ △

- ・ Unity ◎
- ・ DirectX9 △
- ・ UnrealEngine ×

- ・ GitHub ○
- ・ VisualStudio ◎
- ・ Blender △

「どんな性格？」

- ・ 会話で人を笑わせるのが好き
- ・ 落ち着いて物事を捉えようとする
- ・ 人に迷惑かけずに
楽しく過ごすがモットー！

「長所は？」

- ・ 相手の話を丁寧に聞き、
順序だてて相手に物事を伝えられること
- ・ 色々なものに興味をもって挑戦できること

「休日は何をしてる？」

ゲームをしたり、友人と遊ぶことも多いですが、友人とゲームの大会を開いたり、アニメを見たり、冬ならスノーボードをしたりなど、その日の自分が楽しいと思えることをしています。



「趣味は？」

- ・ ヒューマンビートボックス
- ・ 音楽を聴くこと
- ・ ゲーム
- ・ お笑い鑑賞

などなど…

作品

※各フォルダーの中にそれぞれの作品紹介資料があります

Aircraft(現在も制作中)



3Dのシューティングゲームです。

「力を入れたこと」

- ・自作のコライダー
- ・プレイヤーの挙動
- ・NPCの追加などを考慮した設計

ぷよぷよ

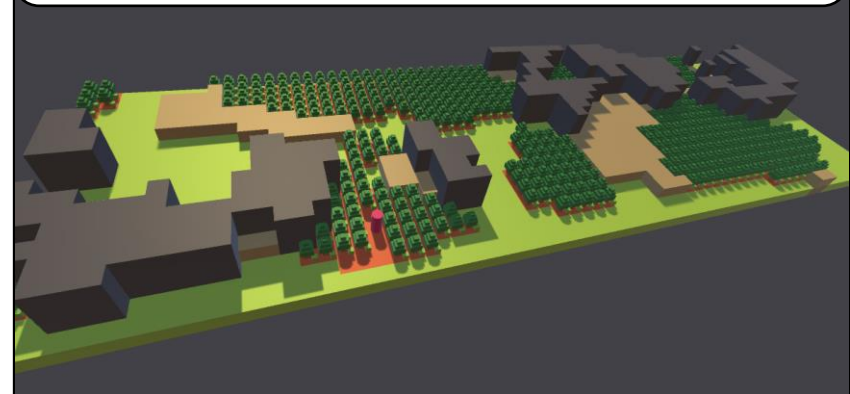


一人用の、
とことんぷよぷよ
を作りました。

「力を入れたこと」

- ・プレイヤー挙動の再現
- ・ルールの追加を意識した設計
- ・様々な要素をパラメータで
容易に変更可能にする

Unrailed(マップ生成)



3Dのシューティングゲームです。

「力を入れたこと」

- ・実際のゲームから分析し、
マップの生成を実装する
- ・規則性をもちつつランダムに
感じられるようにする