B035:ジョギングランキング

B035:ジョギングランキング

制限時間カウント タイムアップ!

あなたは健康になるために、部員数 N 人のジョギング部に入りました。 ジョギング部では、個々人が好きな日にジョギングをして、その距離を記録していきます。 また、部員のやる気向上のため、毎月ジョギングした距離の長い上位 T 人が発表されます。

先月0	D成績
cathy	4km
eijiro	2km
alice	6km
dad	3km
betty	5km
franca	1km

	先月のTOP 4	
alice	6km	-
betty	5km	-
cathy	4km	-
dad	3km	-

今月	月のジョギングの言	己録
2日目	eijiro	1km
3日目	alice	6km
4日目	alice	1km
4日目	franca	3km
5日目	cathy	7km
9日目	dad	2km
12日目	betty	4km

	今月のTOP 4	
alice	7km (6km + 1km)	same
cathy	7km	up
betty	4km	down
franca	3km	new

上の図は入力例 1 を示したものです。

今月新しく上位 T 人に入ってきた人には "new"、 先月より順位が上がった人には "up"、 下がった人には "down"、 順位が変わらない人には "same"、 というラベルが付けられます。

先月の走った距離は引き継がれません。 N 人分の先月の走った距離と今月のジョギングの記録が M 個与えられるので、今月の上位 T 人をラベルとともに出力してください。

同じ人が複数回ジョギングした場合、順位付けにはその人が今月走った距離の合計を使います。 走った距離が同じときは、辞書順に並べたときに早い名前の方の部員を上位とします。

評価ポイント

10個のテストケースを入力し、正答数と解答の提出までに要した時間を測定し得点が決まります。

※制限時間を超えるとテストケースが通っても失格(0点)となります。

※提出いただいたコードは複数回実行され、一度の実行では1つのテストケースのみ入力

得点の計算方法:正解数得点(50点) + 正解率×回答時間得点(40分以内で50点、80分で25点、2時間で0点と線形に点数が落ちます)

- 1. 複数のテストケースで正しい出力がされるか評価(+50点)
- 2. 解答までの速さ評価(+50点)

入力される値

入力は以下のフォーマットで与えられます。

N M T
a_1 p_1
a_2 p_2
...
a_N p_N
d_1 w_1 x_1
d_2 w_2 x_2
...
d_M w_M x_M

- ・1 行目に部員の人数を表す整数 N、今月のジョギング記録の数を表す整数 M、成績表に表示される上位の人数を表す整数 T がこの順に半角スペース区切りで入力されます。
- ・続く N 行のうち i 行目 $(1 \le i \le N)$ に、先月のジョギング成績の i 番目に記録された部員の名前を表す文字列 a_i 、その部員が先月走った距離の合計を表す整数 p_i がこの順に半角スペース区切りで入力されます。※**これには先月の上位 T 人分だけではなく部員全員分の成績が含まれます。**
- ・続く M 行のうち j 行目 (1 \leq j \leq M) に、今月のジョギング記録の j 番目に記録された記録の日付を表す整数 d_j、ジョギングした部員の名前を表す文字列 w_j、その部員がその日にジョギングした距離を表す整数 x_j がこの順に半角スペース区切りで入力されます。
- ・入力は合計で N + M + 1 行となり、入力値最終行の末尾に改行が 1 つ入ります。

それぞれの値は文字列で標準入力から渡されます。標準入力からの値取得方法はこちらをご確認ください (/guide/samplecode.html)

期待する出力

今月の全ジョギング部員のジョギングの成績を以下の形式で出力してください。

R_1 S_1 L_1
R_2 S_2 L_2
...
R_T S_T L_T

- ・期待する出力は T 行からなります。
- ・出力の k 行目 (1 \leq k \leq T) にジョギング成績の上位から k 番目の部員の名前を表す文字列 R_k、その部員が今月ジョギングした距離の合計を表す整数 S_k、先月の順位と比べたときのラベルを表す文字列 L_k をこの順に半角スペース区切りで出力してください。
- ・出力の T 行目の末尾に改行を 1 つ入れ、余計な文字、空行を含んではいけません。

条件

すべてのテストケースにおいて、以下の条件をみたします。

- 1 ≤ N ≤ 100
- \cdot 0 ≤ M ≤ 1,000
- \cdot 1 \leq T \leq N
- ·各i(1 ≤ i ≤ N) について、
 - ・a_i は英字小文字で構成される文字列
 - ・1 ≦ (a_i の長さ) ≦ 15
 - \cdot 1 ≤ p_i ≤ 10,000
- ・a_1, a_2, ..., a_N はすべて互いに異なる
- ·各j(1 ≦ j ≦ M) について、
 - 1 ≤ d_j ≤ 30
 - ·w_j は a_1, a_2, ..., a_n のうち、いずれかに一致する文字列
 - $\cdot 1 \le x \ j \le 100$
- ・ $d_1 \le d_2 \le ... \le d_M$, すなわちジョギング記録は日付の昇順に与えられる

入力例1

出力例1

alice 7 same cathy 7 up betty 4 down franca 3 new

12 bettv 4

入力例2

```
3 4 3
 itiro 16
 jiro 26
 saburo 326
 1 itiro 16
 1 jiro 6
 2 jiro 26
 3 itiro 16
出力例2
```

```
itiro 32 up
jiro 32 same
saburo 0 down
```

値取得・出力のサンプルコード (/guide/samplecode) 各言語のバージョン、環境情報 (/guide/language)

解答欄

Java

制限時間カウント タイムアップ



```
import java.util.*;
            public class Main {
                        lic class Main {
public static void main(String[] args) {
    // 自分の得意な言語で
    // Let's チャレンジ!!
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    String line = sc.nextLine();
    System.out.println("XXXXXX");
10
11
12
           }
```

動作確認で使うテストケースを選択 入力例1 **マ**

提出前動作確認

→入力値を自由に試す (paiza.IO) **[(https://paiza.io/ja/projects/new**)

■コードを提出する

一度提出すると修正できません



IT/WEBエンジニア向けプログラミング転職サイト「paiza (パイザ) 転職」。あなたの技術力をスキルチェックで判定・可視化、他社で も通用する実力があるかどうかの腕試しができます。さらに、ランクが上がると企業からスカウトが届きます。実力がある人ほど転職活動 が有利になるサービスです。

ツイート いいね! 7,259

お困りの方はこちら コンテンツ メディア paizaについて FAQ (https://paizasupport.zendesk.com/hc 🕟 paiza開発日誌 paizaとは (/guide/career) スキルチェック (/challenges) (https://paiza.hatenablog.com/) 中途エンジニア求人 運営会社 お問い合わせフォームへ (/contacts/new) (/career/job_offers) (https://www.paiza.co.jp) TechTeamJournal (https://ttj.paiza.jp/) 求人特集 サイトマップ (/career/job_offers/topics) (/guide/sitemap) note (https://note.com/paiza/) 中途インタビュー **SNS** (/career/interviews)

転職成功ガイド y Twitter (/career/advice)

(https://twitter.com/paiza_official) ぱいじょ! (/paijo) Facebook

(https://www.facebook.com/pages/paiza/116685535171645) プログラミングエンタメ (/entertainment)

採用ご担当者様へ

中途求人掲載はこちら (/guide/keisai) 新卒求人掲載はこちら (/guide/keisai_student) 第二新卒求人掲載はこちら

(/guide/keisai_en_try)

(/student) (/career) (/en_try) (/works) (https://paiza.io/) (https://paiza.cloud/)

利用規約 (/guide/kiyaku) プライバシーボリシー (/guide/policy) Copyright Paiza, Inc. All rights reserved.