Perceptron Simples

Inicialização

- Os pesos $w_1, w_2, ..., w_n$ e o bias b são iniciados com zeros.
- O usuário define quantas vezes deseja iterar pelos dados.

Processo

- 1. Com a entrada $x=\left(x_{1},x_{2},...,x_{n}
 ight)$ e uma saída espera y (sendo 0 ou 1)
- 2. Calcula a saída do perceptron:

$$z = x_1 * w_1 + x_2 * w_2 + ... + x_n * w_n + b$$

3. Aplica a função de ativação:

$$saida = egin{cases} 1 & \sec z \geq 0 \ 0 & \sec z < 0 \end{cases}$$

4. Compara com a saída esperada: Se a saída gerada for diferente da esperada, o perceptron atualiza os pesos.

Atualização dos pesos

$$w_i = w_i + lpha * (y - \hat{y}) * x_i$$
 $b = b + lpha * (y - \hat{y})$

- y = sa'ida espera
- \hat{y} = saída do perceptron
- α = taxa de aprendizado, evita que a correção seja brusca demais
- x_i = valor de entrada, indica quais dimensões do espaço precisam de mais correção

Repetição

Esse processo é repetido para vários ciclos (épocas), até o perceptron acertar todos os exemplos (ou atingir um número máximo de ciclos).

Perceptron Simples 2