"算数"と"数学" の違い

数学 ⇒ 数や数式を文字(変数)として扱って一般化すること

高校数学

問1 関数 $f(x) = ax^2 + bx + c$ について次の値を求めよ

(1.1) f(5)

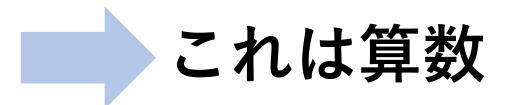
 $(1.2) x = 3 の時の傾き \frac{d}{dx} f(x)$

"算数"と"数学" の違い

数学 ⇒ 数や数式を文字(変数)として扱って一般化すること

高校数学

- 間2 コインを投げる試行を行う.次の確率を求めよ.
 - (2.1) 10回投げて、表が3回出る確率
 - (2.2) 5回投げて、少なくとも2回表が出る確率



確率論 ⇒ ある事象を確率変数と置いて一般化

確率変数X

表が出る事象:X =表

裏が出る事象:X =裏

確率関数 p(X)

表がでる確率:p(X = 表)

裏がでる確率:p(X = 裏)

p(事象) = 事象が起きる確率

コインを10回投げて、表が3回出る確率を求める

- ・1回の試行で表になる確率が $\frac{1}{2}$ のとき、
- ・求める確率 p(10回投げて表が3回出る $) = \binom{10}{3} (\frac{1}{2})^3 (1 \frac{1}{2})^{10-3}$

一般化

$$p(\mathbf{n回投げて表がm回出る}) = \binom{n}{m} (\frac{1}{2})^m (1 - \frac{1}{2})^{n-m}$$
事象

おわり

フィードバック等お待ちしております.