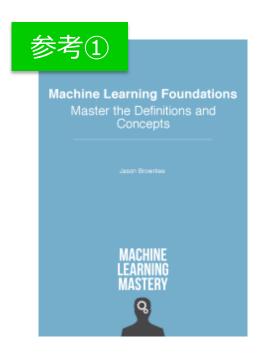
# R & Machine Leaning

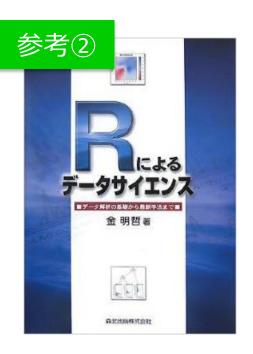
July 6 2015

Yoshiharu Ikutani @ NNCT 勉強会

# 今回の目標

- 「機械学習とは何か」を理解する
- Rの初歩を理解する
- Rで基本的な機械学習プログラムを実行する





# アジェンダ

- 機械学習って何?
- Rって何? どうやって使う?
- 実習:Rで機械学習アルゴリズム

# 機械学習とは?

まず質問します 「機械学習って何ですか?」

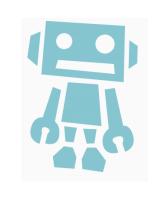
※さらさら答えられる人は帰って良し

- 分からないなら偉い人に聞きましょう
- Tom Mitchell カーネギーメロン大学教授 人工知能・機械学習の権威



#### Tom Mitchell による定義

"機械学習では経験により自動的に改善する プログラムをどう作るかという問題を考える"











プログラム

経験

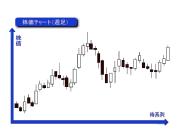
改善(学習)

このプロセスを自動でやるにはどうすれば良い?

#### Tom Mitchell による詳細な定義

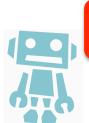
#### "プログラムはタスクTとパフォーマンス

測定Pに関連する経験Eから学習する"

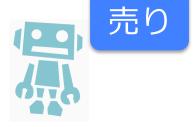




株価チャート (経験E)









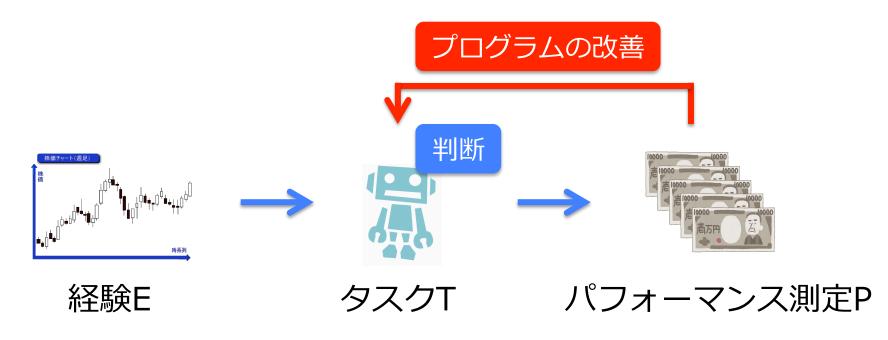




売買結果 (パフォーマンス測定P)

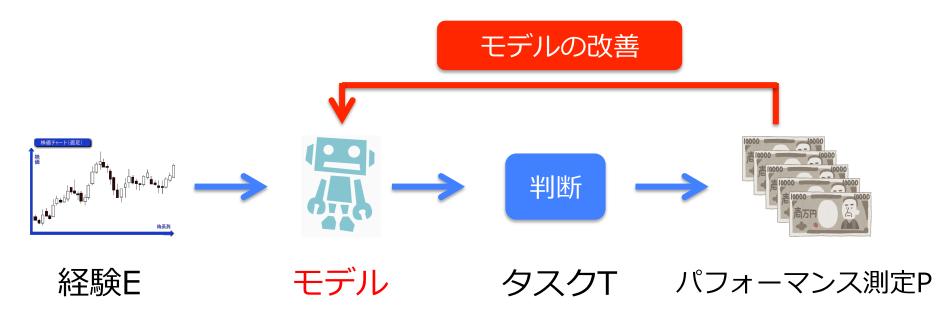
#### Tom Mitchell による詳細な定義

"タスクTでパフォーマンスした場合 パフォーマンス測定Pにより評価され 経験Eにより改善されていく"



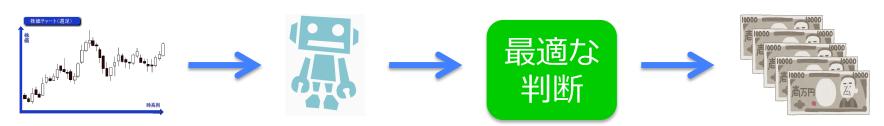
#### けつきょく機械学習とは?

"パフォーマンス測定Pに対する 判断(タスクT)を一般化するため データ(経験E)からモデルを訓練すること"



#### 機械学習ができると何が嬉しいの?

- 過去のデータから 未来の現象を予測できる
- もうすこし厳密に言うと・・・ 過去のデータによるモデルの訓練から 未来の現象への適した判断を予測できる



未知の経験

訓練された モデル

高パフォーマンス

# 機械学習で解ける問題

- 代表的な問題は以下の4つ
  - 1. Classification (分類)
  - 2. Regression (回帰)
  - 3. Clustering (基準なし分類)
  - 4. Rule Extraction (ルール抽出)
- 発表の目的範囲を超えるので説明は割愛 ※各自, 上のキーワードで調べてみてください

# アジェンダ

- 機械学習って何?
- Rって何? どうやって使う?
- 実習:Rで機械学習アルゴリズム

#### Rとは?



- オープンソース&フリーの 統計解析向けプログラミング言語
- (私見では) データいじり特化型言語

読書き・操作 グラフ出力が容易 (だいたい1行)

データ操作以外苦手 (Text処理すら微妙)

膨大な数の解析手法 がパッケージで提供 ベクトルベースの 変わった処理体系

# とりあえず触ってみる

- 準備
  - 1. Rのインストール <a href="http://cran.r-project.org/bin/macosx/">http://cran.r-project.org/bin/macosx/</a>
  - 2. Rstuidoのインストール
    <a href="http://www.rstudio.com/products/rstudio/">http://www.rstudio.com/products/rstudio/</a>
  - 3. GitHubレポジトリのクローン
    <a href="https://github.com/Yoshiharu-Ikutani/R machine">https://github.com/Yoshiharu-Ikutani/R machine</a>

#### CSV の読込と表示

WorkingDirectoryをR\_machineに設定

Rstudio上で Ctrl+Shift+H

CSVを読み込む

- > data <- read.csv("data\_pca.csv")</pre>
- data の中身を表示する
  - > data

## data の部分表示

- data の1行目を表示
  - > data[1,]
- data の1列目を表示
  - > data[,1]
- data の1-3行目の2-3列目を表示
  - > data[1:3,2:3]

## data のグラフ出力

- dataの1列目を棒グラフで出力
  - > barplot(data[,1])
- dataの列ごとの分布を箱ヒゲ図で出力
  - > boxplot(data)
- dataの3列目を線グラフで出力
  - > plot(data[,3],type="l")

#### Rまとめ

- データ処理なら簡単に何でもできる
  - 統計的検定,信号処理 etc.
- 競合としてはPythonが熱い
  - Scipy, Numpyでの数学処理
  - Pandasによるデータフレーム
  - 分析以外もできる (Rより上?)



VS

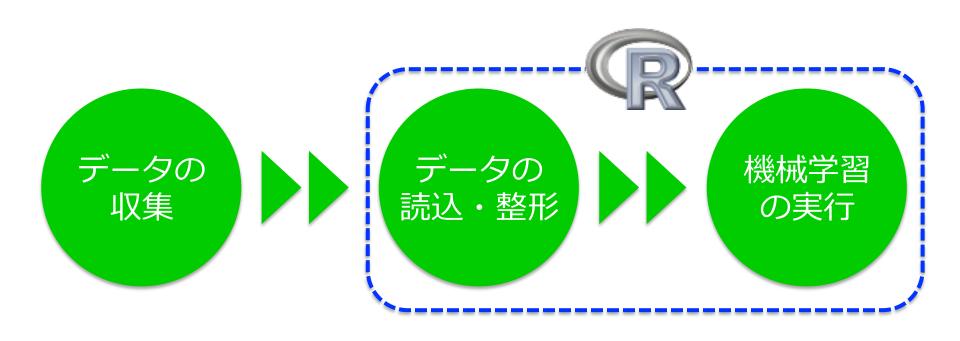


# アジェンダ

- 機械学習って何?
- Rって何? どうやって使う?
- 実習:Rで機械学習アルゴリズム

## Rで機械学習アルゴリズム

- できそうな気がしてきましたか?
- 基本は以下のフロー通り 今日は特にRを使うところだけ実習



# 取り上げる機械学習

- 4種類のアルゴリズムのRコードを用意
  - 1. ニューラルネット (NeuralNetwork.R)
  - 2. 線形回帰 (LinerRegression.R)
  - 3. k-means法 (kmeans.R)
  - 4. 主成分分析 (PCA.R)
- 今回はニューラルネットだけ解説※残りは自由に試してください

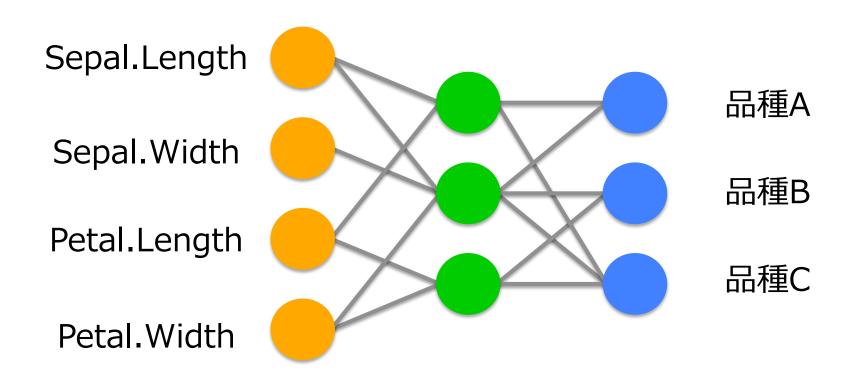
#### 問題設定

- アヤメ(花の一種)の"がく"と"花びら"の情報から品種を推測したい
- irisにはアヤメの情報が格納
  - Sepal.Length & Width:がくの長さ・幅
  - Petal.Length & Width: 花びらの長さ・幅
  - Species:品種



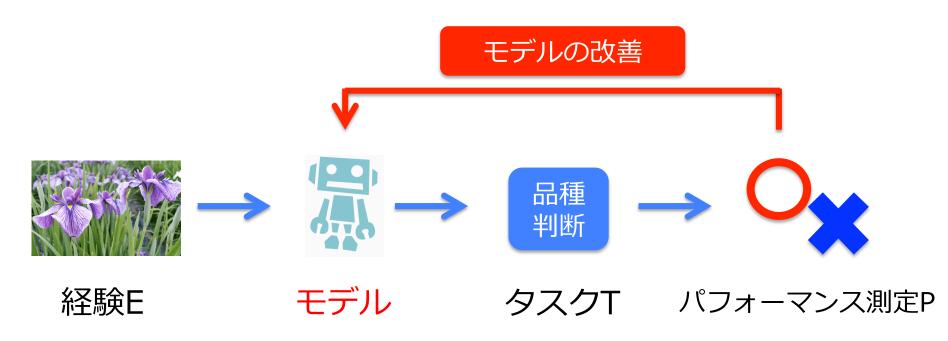
#### ニューラルネッ トワーク

- 問題解決のためニューラルネットを利用
  - 原理についての説明は割愛



## 学習条件の整理

- irisには150個のデータが格納
  - 75個のデータを訓練用 (iris.train)
  - 残り75個のデータをテスト用 (iris.test)



# 実際に試してみる

NeuralNetwork.Rを動作させ結果を確認



#### まとめ

- 機械学習は4つの要素から構成
  - 1. 経験E: アヤメの情報
  - 2. タスクT: 品種の判断
  - 3. パフォーマンス測定P:判断の正否
  - 4. 自動で改善可能なモデル: ニューラルネット
- 機械学習とは:

"未来の現象への適した判断を予測するための 過去のデータを使ったモデルの訓練"