* Noise for floors
  + Play walk sound when walking depending on the current noise scriptgameobject
* Noise for Objects
  + Play sound when object is moved or falling
* Opening doors
* Collectable dolls (10/10 with different spots)
* Kleines Mädchen, das um die Tür schaut und verschwindet oder über den Tisch und verschwindet
* Tür die offen ist und sich automatisch schließt und nach gegebener zeit (Ziel) sich öffnet
* Make „sacrifice knife“ a pick up object

1. Enter the fence
2. Girl runs in hospital
3. Fence closes
4. Door closes
5. Light goes out
6. Find lamp
7. Find key
8. Go inside
9. Turn on power source