* Noise for floors
  + Play walk sound when walking depending on the current noise scriptgameobject
* Noise for Objects
  + Play sound when object is moved or falling
* Kleines Mädchen, das um die Tür schaut und verschwindet oder über den Tisch und verschwindet
* Tür die offen ist und sich automatisch schließt und nach gegebener zeit (Ziel) sich öffnet

1. Smoother movement when sliding on walls
2. Turn on power source