* Noise for floors
  + Play walk sound when walking depending on the current noise scriptgameobject
* Noise for Objects
  + Play sound when object is moved or falling
* Opening doors
* Collectable dolls (10/10 with different spots)
* Kleines Mädchen, das um die Tür schaut und verschwindet oder über den Tisch und verschwindet
* Tür die offen ist und sich automatisch schließt und nach gegebener zeit (Ziel) sich öffnet
* Make „sacrifice knife“ a pick up object

1. Enter the fence
2. Girl runs in hospital
3. Fence closes
4. Door closes
5. Find key in yard
6. Go into hospital