Cashback

Lili is feeling guilty after watching Jojo struggle to pay off their food bills earlier. Now Lili wants to help Jojo pay by using one of the two e-money apps she has installed on her smartphone.

Lili also doesn't want to pay too much, so she wants to have the maximum amount of cashback possible by choosing one of the two apps that has the maximum cashback percentage.

Lili then opened her smartphone and saw that Go-Jo is offering A percent of cashback and Bi-Pay is offering B percent of cashback.

Jojo is thankful for Lili's help, so he again asked you to figure out whether Lili should use Go-Jo or Bi-Pay.

Format Input

The input consists of T test cases.

Each test case consists of two integers which is A, the percentage of cashback Go-Jo has on offer, and B, the percentage offered by Bi-Pay.

Format Output

For each test case, output one line containing "Case #X: " (without quotes) where X is the test case number (starting from 1) and then followed by "Go-Jo" (without quotes) or "Bi-Pay" (without quotes) depending on which app gives the most amount of cashback.

Constraints

- $1 \leq T \leq 1000$
- $0 \leq A, B \leq 100$
- $A \neq B$

Sample Input (standard input)

```
2
30 20
42 69
```

Sample Output (standard output)

```
Case #1: Go-Jo
Case #2: Bi-Pay
```

Cashback

Lili merasa bersalah setelah melihat Jojo merogoh kocek untuk membayar biaya makan mereka beberapa saat yang lalu. Sekarang Lili ingin membantu Jojo membayar menggunakan salah satu dari dua aplikasi e-money yang ia miliki di smartphone miliknya.

Namun, Lili juga tidak ingin membayar terlalu mahal, sehingga ia ingin mendapat cashback maksimum yang mungkin didapat dengan memilih salah satu aplikasi e-money yang memiliki persentase cashback maksimum.

Lili lalu membuka smartphone miliknya dan melihat bahwa Go-Jo sedang menawarkan cashback sebesar A persen dan Bi-Pay sedang menawarkan B persen cashback.

Jojo merasa berterima kasih atas bantuan Lili, sehingga ia kembali meminta bantuanmu untuk mencari tahu apakah Lili harus menggunakan Go-Jo atau Bi-Pay.

Format Input

Input terdiri dari T test case (kasus uji).

Setiap test case terdiri dari dua bilangan bulat, yaitu A, persentase cashback yang ditawarkan Go-Jo, dan B, persentase yang ditawarkan oleh Bi-Pay.

Format Output

Untuk setiap test case, tampilkan satu baris berisi "Case #X: " (tanpa kutip), dimana X merupakan nomor test case (dimulai dari 1) dan kemudian diikuti oleh "Go-Jo" (tanpa kutip) atau "Bi-Pay" (tanpa kutip) sesuai dengan aplikasi yang menawarkan cashback yang paling besar.

Constraints

- $1 \leq T \leq 1000$
- $0 \leq A, B \leq 100$
- $A \neq B$

Sample Input (standard input)

```
2
30 20
42 69
```

Sample Output (standard output)

```
Case #1: Go-Jo
Case #2: Bi-Pay
```