

**METEOR**で**REACT**使う意味あんの？

**@BESUTOME**

なしいです

# REACT?

<https://facebook.github.io/react/index.html>

- ▶ MVCのViewのみサポート
  - ▶ Virtual DOM (仮想DOM)
- ▶ 一方向バインディング

# JQUERY

```
// Submitされたら
$('form').on('submit', function() {
    // 要素作って
    var $li = $('<li>');
    // リストに追加
    $('ul').append($li);
});
```

# REACT

```
var Form = React.createClass({
  onSubmit: function() {
    // 親にデータの更新を通知
  },
  render: function() {
    return <form onSubmit={this.onSubmit}>...</form>;
  }
});
```

```
var List = React.createClass({
  render: function() {
    // 親からもらったデータを元に構築するだけ
    return <ul>{this.props.list.map(...)}</ul>;
  }
});
```

# ENZYME?

<http://airbnb.io/enzyme/>

- ▶ **airbnb**がつくった
- ▶ **React**のテストフレームワーク
  - ▶ いろんな使い方がある

# INSTALL

```
$ meteor add react
$ meteor add meteorhacks:npm

{
  "enzyme": "1.2.0"
}
```

# SHALLOW RENDERING

- ▶ ユニットテスト
- ▶ TDDで開発するときはコレ



```
import { shallow } from 'enzyme';

describe('<MyComponent />', () => {

  it('should render three <Foo /> components', () => {
    const wrapper = shallow(<MyComponent />);
    expect(wrapper.find(Foo)).toHaveLength(3);
  });

  it('should render an `.icon-star`', () => {
    const wrapper = shallow(<MyComponent />);
    expect(wrapper.find('.icon-star')).toHaveLength(1);
  });

  it('should render children when passed in', () => {
    const wrapper = shallow(
      <MyComponent>
        <div className="unique" />
      </MyComponent>
    );
    expect(wrapper.contains(<div className="unique" />)).toBe(true);
  });

  it('simulates click events', () => {
    const onClick = sinon.spy();
    const wrapper = shallow(
      <Foo onClick={onClick} />
    );
    wrapper.find('button').simulate('click');
    expect(onClick.calledOnce).toBe(true);
  });

});
```

# FULL RENDERING

- ▶ DOM呼出に関するテスト
- ▶ Static Renderingとの組み合わせ

```
import { mount } from 'enzyme';

describe('<Foo />', () => {

  it('calls componentDidMount', () => {
    spy(Foo.prototype, 'componentDidMount');
    const wrapper = mount(<Foo />);
    expect(Foo.prototype.componentDidMount.calledOnce).toBe(true;
  });

  it('allows us to set props', () => {
    const wrapper = mount(<Foo bar="baz" />);
    expect(wrapper.props().bar).toEqual("baz");
    wrapper.setProps({ bar: "foo" });
    expect(wrapper.props().bar).toEqual("foo");
  });

  it('simulates click events', () => {
    const onClick = spy();
    const wrapper = mount(
      <Foo onClick={onClick} />
    );
    wrapper.find('button').simulate('click');
    expect(onClick.calledOnce).toBe(true;
  });

});
```

# STATIC RENDERED MARKUP

- ▶ 出力された静的なHTMLに対してのテスト
  - ▶ Full Renderingとの組み合わせ

```
import { render } from 'enzyme';

describe('<Foo />', () => {

  it('renders three `.foo-bar`s', () => {
    const wrapper = render(<Foo />);
    expect(wrapper.find('.foo-bar').length).toEqual(3);
  });

  it('rendered the title', () => {
    const wrapper = render(<Foo title="unique" />);
    expect(wrapper.text()).toContain("unique");
  });

});
```

# まとめ

- ▶ MeteorとReactは設計思想が違う
- ▶ Meteor的に一方向バイインディングにならない
  - ▶ Reactはテストしやすい
  - ▶ Enzyme便利