

メディア情報学実験 CG(B)レポート課題

1410055 佐藤 禎紀

Email: s1410055@edu.cc.uec.ac.jp

1.仮想世界について

今回私が作った仮想世界は渋谷のスクランブル交差点付近の街並を再現してみた。まだ、現在は建物が並んでいるだけだが、第3回目のレポート時にはテクスチャマッピングを用いて地面の色、建物の色や柄も再現できるように目指していきたいと思う。この作品に関しては参考にしたのは特になく、授業で指定されている参考資料をもとに作成した。

2.コンパイル方法

講義でも説明があったように `glu` のついた関数も使用しているため、以下のコマンドでコンパイル時はコンパイルする。

```
gcc -lglut -lGLU-o main main.c
```

3.操作方法

操作はキーボードを用いる。基本的に街中を移動するには方向キーを用いる。↑を押すと、x 軸方向に進み、↓を押すと、x 軸方向に後退する。また、→を押すと、z 軸方向に進み、←を押すと、z 軸方向に後退する。さらに `r` を押すと右方向に視線を回転することができ、`R(Shift+r)` を押すと、左方向に回転することができる。また、終了するときは `ESC` キーか `q` か `Q(Shift+q)` を押すと実行を終了することができる。