

Minesweeper

Von Johnny Ebel



8. Juni 2018

bib international college

Freundallee 15 • 30173 Hannover

Inhalt

[Grid 2](#_Toc516229633)

[Regeln 2](#_Toc516229634)

[Schwierigkeitsgrad 2](#_Toc516229635)

[Game States 2](#_Toc516229636)

[Varianten 3](#_Toc516229637)

[4D - Minesweeper 3](#_Toc516229638)

Minesweeper

**D**

**C**

**B**

# Grid

10

999

**A**

1. Grid
2. Timer
3. Anzahl der noch vorhandenen Minen
4. Reset Button

# Regeln

1. Jedes Feld fragt ab wie viele Bomben ihn umranden und gibt die Zahl aus.
2. Felder auf denen eine 0 steht werden zu blanko Feldern.

# Schwierigkeitsgrad

Anfänger: 9 x 9 (81 Felder) 10 Minen (12% der Felder)

Fortgeschritten: 16 x 16 (256 Felder) 40 Minen (16% der Felder)

Profi: 30 x 16 (480 Felder) 99 Minen (21% der Felder)

*Benutzerdefiniert: Max. 30 x 24 (720 Felder) Max. 667 Minen (93% der Felder)*

# Game States

Standard 🡺 Zugedecktes Grid

Start 🡺 Grid Generation 🡺 Bomben Anzahl festlegen anhand der Angegebenen Menge 🡺 0-Stellen werden zu Leer

Bei Klick 🡺 Links 🡺 Wenn (erstes Feld && Bombe unter dem Feld

Bombe verschieben

|| Wenn 0)

Alle anliegenden 0 Felder aufdecken

(Rechts 🡺 Fahne setzten)

Reset 🡺 Auf Standard zurück stellen & alle Felder verdecken

# Varianten

## 4D – Minesweeper