

c0a21162 / ProjExD Public[Code](#) [Issues 4](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [...](#)[main](#) [...](#)[ProjExD](#) / [ex03](#) / README.md

c0a21162 迷えるこうかとん

[1 contributor](#)[13 lines \(13 sloc\)](#) | [779 Bytes](#) [...](#)

## 第3回

### 迷路ゲーム：迷えるこうかとん（ex03/maze.py）

#### 🔗 ゲーム概要

- ex03/maze.pyを実行すると、1200x900のcanvasに迷路が描画され、迷路に沿ってこうかとんを移動させるゲーム
- 実行するたびに迷路の構造は変化する

#### 操作方法

- 矢印キーでこうかとんを上下左右に移動する

#### 追加機能

- 画面を飛び出してしまったのでmaze\_makerのマス目の数値を100から80に変更した。またその関係でmazeのこうかとんの位置もデフォルトから変更した
- 色塗り：こうかとんが移動すると通ったところの色が変わる。

#### ToDo（実装しようと思ったけど時間がなかった）

- スタートとゴールのお知らせ

c0a21162 / ProjExD Public

[Code](#) [Issues 6](#) [Pull requests](#) [Discussions](#) [Actions](#) [...](#)

main ▾

...

[ProjExD](#) / [ex03](#) / [maze.py](#) / [Jump to ▾](#)

c0a21162 迷えるこうかとん#5,#6



1 contributor

66 lines (51 sloc) | 1.62 KB

...

```
1 import tkinter as tk
2 import tkinter.messagebox as tkm
3 import maze_maker as mm
4
5 def key_down(event):
6     global key
7     key = event.keysym
8
9     #こうかとんが移動すると色が変わる
10    canvas.create_rectangle(mx*80, my*80, mx*80+80, my*80+80, fill = "#b0c4de")
11
12 def key_up(event):
13     global key
14     key = ""
15
16 def main_proc():
17     global cx,cy,mx,my
18
19     #スタートのお知らせ(無限ループする)
20     # while True:
21     #     if mx ==1 and my == 1:
22     #         tkm.showinfo("スタート","スタート")
23     #         break
24
25     if key == "Up": my -= 1
26     if key == "Down": my += 1
27     if key == "Left": mx -= 1
28     if key == "Right": mx += 1
29     if maze_lst[mx][my] == 1:
30         if key == "Up": my += 1
31         if key == "Down": my -= 1
32         if key == "Left": mx += 1
```

```
33         if key == "Right": mx -= 1
34
35     cx,cy = mx * 80 + 40,my * 80 + 40
36
37     #ゴールのお知らせ
38     # if cx == 14:
39     #     tkm.showinfo("おめでとう","ゴールだよ")
40
41     canvas.coords("kokaton",cx,cy)
42
43     #こうかとんを最前面に配置する
44     canvas.lift("kokaton")
45
46     root.after(100,main_proc)
47
48 if __name__ == "__main__":
49     root = tk.Tk()
50     root.title("迷えるこうかとん")
51     canvas = tk.Canvas(root,width=1200,height=900,bg="black")
52     canvas.pack()
53
54     maze_lst = mm.make_maze(15,9)
55     mm.show_maze(canvas,maze_lst)
56
57     mx,my = 1,1
58     cx,cy = mx * 80 + 40,my * 80 + 40
59
60     tori = tk.PhotoImage(file="fig/8.png")
61     canvas.create_image(cx,cy,image=tori,tag="kokaton")
62     key = ""
63     root.bind("<KeyPress>",key_down)
64     root.bind("<KeyRelease>",key_up)
65     main_proc()
66     root.mainloop()
```

Label issues and pull requests for new contributors [Dismiss](#)

Now, GitHub will help potential first-time contributors [discover issues](#) labeled with `good first issue`

 Labels

 Milestones

New

Filters ▾

🔍 is:issue is:open

⦿ 6 Open

✓ 0 Closed

Author

Label

Assignee

Sort

⦿ 移動を遅くする

#6 opened 9 minutes ago by YoshitoAoki

⦿ 不必要なコメント文

#5 opened 12 minutes ago by yuma-kishimoto

⦿ 不必要なメモ書き

#4 opened 7 days ago by yuma-kishimoto

⦿ ボタンの折り返し

#3 opened 7 days ago by YoshitoAoki

⦿ アドバイスありがとう

#2 opened 14 days ago by yuma-kishimoto

⦿ コメントアウト

#1 opened 14 days ago by YoshitoAoki

💡 ProTip! What's not been updated in a month: [updated:<2022-11-06](#).