

[Forums](#) / [Discusión general](#)[Help Center](#)

## Descriptores para detección en tiempo real (vídeo)

[Subscribe for email updates.](#) [video](#) × [descriptor](#) × + [Add Tag](#)Sort replies by: [Oldest first](#) [Newest first](#) [Most popular](#)[Carlos López S.](#) · 22 days ago 

Buenas!

¿son los descriptores vistos en el curso aptos para el procesado de imagen en tiempo real? (HOG y LBP básicamente, en un ordenador "normal" :)

¿son más o menos rápidos unos de otros?

¿alguna otra consideración adicional a la hora de optar por uno u otro desde el punto de vista de análisis de vídeo?

Un saludo, y gracias por adelantado!

↑ 0 ↓ · flag

[David Vázquez Bermúdez](#) STAFF · 20 days ago 

Buenas,

HOG y LBP son los descriptores estándar. El Haar también. Haar es lo más rápido aunque el peor. LBP es muy rápido. HOG y LBP funcionan más o menos igual. El HOG es más lento.

En el OpenCV tienes varias implementaciones de todos. Una de ellas es en GPU por lo que funciona real time.

↑ 1 ↓ · flag

[Carlos López S.](#) · 20 days ago 

Muchas gracias!

Ya he visto también tu [post](#) detallando un poco más el tema en OPENCV .

Espero ponerme con ello en breve, de modo que gracias de nuevo!

↑ 0 ↓ · flag

+ Comment

New post

To ensure a positive and productive discussion, please read our [forum posting policies](#) before posting.

<b>B</b>	<i>I</i>			Link	<code>&lt;code&gt;</code>	Pic	Math		Edit: Rich ▼	Preview
<div></div>										

- ☐ Make this post anonymous to other students
- ☒ Subscribe to this thread at the same time

Add post

