Forums / Semana 3 Help Center

¿Confidencia?

Subscribe for email updates.

UNRESOLVED

No tags yet. + Add Tag

Sort replies by: Oldest first Newest first Most popular

Diego · 2 months ago %

Una palabra que se repite varias veces en el cuarto vídeo es "confidencia", sin ánimo de resultar pedante, ¿no sería más acertada la palabra "confianza" en este contexto?

↑ 2 **↓** · flag

David Vázquez Bermúdez staff · 2 months ago %

Buenas, seguramente tienes razón. Hemos intentado traducir bastantes términos del inglés al español y algunos seguramente son menos afortunados que otros. En inglés se le llama o "confidence" o "score". Gracias

+ Comment

Diego · 2 months ago %

Gracias a vosotros por el curso.

+ Comment

Antonio M. López Peña INSTRUCTOR · 2 months ago %

Ups! Pues seguramente tienes razón Diego, a ver si lo arreglamos para próximas ediciones ... una de las cosas que más nos ha costado es llevar el temario de Inglés a Español. Siento el desliz. Gracias por el aviso.

↑ 3 **↓** · flag

Yauri, Jose - 2 months ago %

Estimado Antonio

Agradezco a su equipo por el esfuerzo de brindarnos un curso extraordinario.

Confidencia = Confianza. Es totalmente entendible y usual (además, habría algo de malo si vamos castellanizando algunos términos del inglés?).

Finalmente, recomendaría que en los próximos videos o futuras ediciones del curso se coloquen las notas bibliográficas más importantes, luego del resumen. Dada su experiencia en el tema, la provisión de artículos clave (o más importantes) nos ayudaría para no naufragar entre los miles de artículos que existen por allí.

↑ 2 ↓ · flag

Antonio M. López Peña INSTRUCTOR · 2 months ago %

Gracias por el comentario, intentaremos ir mejorando en todos los aspectos que nos comentáis. Saludos, Antonio

↑ 0 **↓** · flag

+ Comment

David Vazquez-Garcia · 2 months ago %

A mi también me llamó la atención usar esa palabra en lugar de "confianza", que es la habitual y correcta. Es lo que tiene traducir terminología de un idioma a otro :P Algunos otros casos son más interpretables, como "Descenso del gradiente" para referirse al "Gradient

Descent", el cual yo siempre vi como "Descenso por el gradiente", que a mi me parece más acertado. Pero bueno, que son cuestiones de interpretación :)

Saludos,

David.

↑ 0 **↓** · flag

+ Comment

David Vázquez Bermúdez staff · 2 months ago %

Buenas.

os paso una lista de papers interesantes para conocer el estado del arte:

A. Artículos más importantes de detección de objetos

1. Viola&Jones: Rapid Object Detection using a Boosted Cascade of Simple Features

https://www.cs.cmu.edu/~efros/courses/LBMV07/Papers/viola-cvpr-01.pdf

- Caracterísitcas de Haar + AdaBoost
- 2. Dalal&Triggs: Histograms of Oriented Gradients for Human Detection http://lear.inrialpes.fr/people/triggs/pubs/Dalal-cvpr05.pdf
- Características HOG + SVM
- 3. Wang: An HOG-LBP Human Detector with Partial Occlusion Handling http://www.xiaoyumu.com/s/PDF/Wang_HOG_LBP.pdf
- Características de HOG&LBP + SVM (Teniendo en cuenta posibles oclusiones)
- 4. P. Felzenszwalb: Object Detection with Discriminatively Trained Part Based Models http://cs.brown.edu/~pff/papers/lsvm-pami.pdf
- Características de HOG + LatentSVM (Modelo por partes)
- 5. Marin&Vazquez: Random Forests of Local Experts for Pedestrian Detection http://refbase.cvc.uab.es/files/mvl2013b.pdf
- Características de HOG&LBP + Random Forest basado en SVM (Modelo por parches)
- 6. R. Benenson: Pedestrian detection at 100 frames per second http://rodrigob.github.io/documents/2012_cvpr_pedestrian_detection_at_100_frames_per_second.pdf
- Caracterísitcas de Haar multicanal + AdaBoost
- B. Otros artículos
- B1. Entrenamientos basados en imágenes y virtuales y su adaptación al mundo real
- Learning Appearance in Virtual Scenarios for Pedestrian Detection http://refbase.cvc.uab.es/files/MVG2010.pdf
 - Entrenamiento de detectores en mundos virtuales
- 2. Vazquez&Lopez: Virtual and Real World Adaptation for Pedestrian Detection http://refbase.cvc.uab.es/files/vml2013.pdf
 - Adaptación de modelos virtuales al mundo real
- 3. J. Xu: Learning a Part-based Pedestrian Detector in Virtual World http://refbase.cvc.uab.es/files/xvl2014.pdf
 - Entrenamiento de detectores basados en partes en mundos virtuales
- 4. J. Xu: Domain Adaptation of Deformable Part-Based Models http://refbase.cvc.uab.es/files/XRV2014b.pdf
 - Adaptación de modelos virtuales basados por partes al mundo real
- B2. El efecto del color en la detección de objetos
- Rao: Color Contribution to Part-Based Person Detection in Different Types of Scenarios http://refbase.cvc.uab.es/files/RVL2011b.pdf
 - Detección de objetos usando features de HOG en color

2. New Features and Insights for Pedestrian Detection

http://www.igp.ethz.ch/photogrammetry/publications/pdf_folder/walk10cvpr.pdf

- Detección de objetos usando las características del color self similarity
- 3. Rao: Opponent Colors for Human Detection

http://refbase.cvc.uab.es/files/AVL2011b.pdf

- Uso de características de HOG en el espacio de colores oponentes para la detección de objetos
- B3. Detección de objetos en otros espectros
- 1. Adapting Pedestrian Detection from Synthetic to Far Infrared Images http://refbase.cvc.uab.es/files/srv2013.pdf
- Detección de peatones usando imágenes far infrared
- B4. Detección de objetos parcialmente ocluidos
- 1. Occlusion Handling via Random Subspace Classifiers for Human Detection http://refbase.cvc.uab.es/files/mvl2013a.pdf
 - Detección de objetos bajo oclusiones
- 2. Multi-Cue Pedestrian Classification With Partial Occlusion Handling

http://www.gavrila.net/Publications/cvpr10_occlusion.pdf

- Detección de objetos parcialmente ocluidos utilizando múltiples características

1	6	$lack \Psi$	•	flag
---	---	-------------	---	------

+ Comment

New post

To ensure a positive and productive discussion, please read our forum posting policies before posting.

В	I	≔	1 2 3	% Link	<code></code>	Pic Pic	Math	Edit: Rich ▼	Preview

Make this post anonymous to other students

Subscribe to this thread at the same time

Add post

https://class.coursera.org/deteccionobjetos-001/f...