

Steam Newsletter

Projektgruppe: Luis B., Jonas M.

Klasse: 2AHIF

Jahr: 2025

Betreuer: Lukas Diem, David Bechtold

📌 Kurzbeschreibung

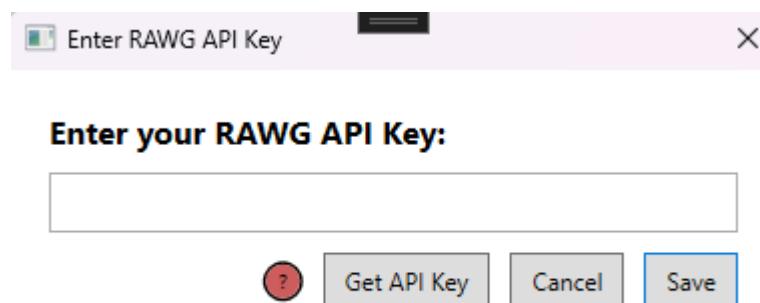
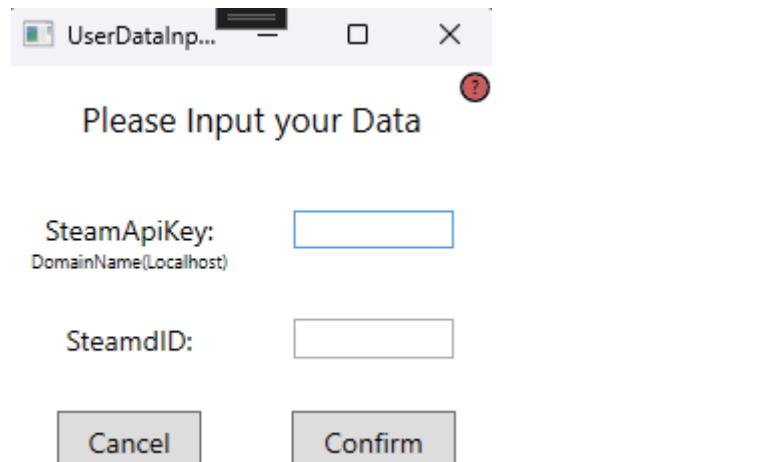
Der *Steam Newsletter* ist eine Desktop-Applikation, die Steam-Nutzer über aktuelle Updates von Games aus ihrer Library informiert. Zudem ist es möglich, sich bald erscheinende Spiele, anzeigen zu lassen.

Die App besteht aus zwei Hauptansichten ("Pages"):

- **Update/Newsletter-Page:** Benutzer sehen neue Updates (z.B. Patches, DLCs) & News der Games.
- **Trending Releases-Page:** Zeigt neue oder bald erscheinende Spiele an, inklusive Filtermöglichkeiten.

Die App nutzt die Steam Web API & die RAWG API.

📷 Collage (Screenshots)



SteamNews ;D

Trending - Page

Steam Library

- Portal 2
- The Forest
- PAYDAY 2
- Risk of Rain (2013)
- Plague Inc: Evolved
- Gang Beasts
- RimWorld**
- Stranded Deep
- ARK: Survival Evolved
- ARK: Survival Of The Fittest
- Turmoil
- ASTRONEER
- TerraTech
- Dead by Daylight
- Firewatch
- Ultimate Chicken Horse
- Jalopy
- LUDO

RimWorld - Odyssey will bring spaceship exploration and a lot more content!

12.06.2025 13:19

Ludeon Studios just announced the RimWorld - Odyssey expansion and it's huge. Read the full article here: <https://www.gamingonlinux.com/2025/06/rimworld-odyssey-will-bring-spaceship-building-exploration-and-a-lot-more-content/>

Change SteamInfo

SteamNews ;D

Update/Newsletter - Page

Number	Title	Release Date	Developer
1	Is this Game Trying to Kill Me?	2024-11-12	Stately Snail
2	The Rise of the Golden Idol	2024-11-12	Color Gray Games
3	S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chornobyl	2024-11-20	GSC Game World
4	Slitterhead	2024-11-08	Bokeh Game Studio
5	SUPERVIVE	2024-11-20	Theorycraft Games
6	Lego Horizon Adventures	2024-11-14	Guerrilla Games
7	Metal Slug Tactics	2024-11-05	SNK
8	Strinova	2024-11-21	iDreamSky
9	MEMOLOGY: War of Memes	2024-11-14	Piece Of Voxel
10	Atomic Arena	2024-11-14	Slightly Ambitious Games
11	D.A.M. Champion	2024-11-14	Ikari Creative
12	Honey Trap	2024-11-15	PePPERoni
13	Rubbish	2024-11-15	Wcyyl
14	Lucky Farm	2024-11-15	帝歌
15	Down Abyss	2024-11-17	Siren's Echoes
16	I took away my idol friend's virginity, and did	2024-11-14	Studio Halftone Dot

PC

Start Date: 01-Nov-24 [15]

End Date: 01-Dec-24 [15]

Close



The Finals

Platforms: PC, PlayStation 5, Xbox Series S/X
Genres: Action, Shooter
GOT WHAT IT TAKES?
Viewers at home, here's the news you've been waiting to hear: THE FINALS is accepting new contestants, and that means YOU! That's right, soon the world could be watching YOU tear apart our newest dynamic arenas and seize everlasting fame!
As you know, THE FINALS is the world's greatest free-to-play combat game show! Our contestants plug in to our virtual world and join teams in escalating tournaments. They fight it out in our beautifully-rendered arenas based on real-world locations that they can alter, exploit, and even destroy.
Sure, you can aim and shoot, but contestants that add our carefully curated virtual environments to their arsenal are more likely to advance, so do anything you can imagine in the name of victory! Burn arenas to the ground! Send wrecking balls crashing into your opponents! Don't just pull triggers - pull down buildings!
THE WORLD IS WATCHING
THE FINALS thrives on spectacle, so drive your fans wild with thrilling combat and your own personal flair as you compete for worldwide fame and the support of our discerning and stylish sponsors.
Play Your Way - Whether it's sneaking up on enemy squads with a katana in hand or ripping an entire building out from under their feet with explosives, THE FINALS lets YOU make the call! With different skills across body builds and a wide array of weapons and gadgets, you'll have all the tools to make your playstyle your own!

[Open Official Website](#)

Relevanter Codeausschnitt

```
public async Task LoadLibraryGames()
{
    string url = $"https://api.steampowered.com/IPlayerService/GetOwnedGames/v1/?key={SteamApiKey}&steamid={SteamId}&include_appinfo=true&include_played_free_games=true";

    using (HttpClient client = new HttpClient())
    {
        HttpResponseMessage response = await client.GetAsync(url);
        string json = await response.Content.ReadAsStringAsync();

        JObject data = JObject.Parse(json);
        var games = data["response"]?["games"];

        List<string> GameDataList = new List<string>();

        if (games != null)
        {
            foreach (JObject game in games)
            {
                string GameData =($"{{game["name"]}},{{game["appid"]}},{{game["playtime_forever"]}}");
                GameDataList.Add(GameData);
                LibraryGames.Add(new Game(int.Parse(game["appid"].ToString()), game["name"].ToString()));
            }
        }
    }
}
```

```

    }
}

```

Inhaltsverzeichnis

- [1. Projektzeitplan](#)
- [2. Lastenheft](#)
 - [2.1 Kurzbeschreibung](#)
 - [2.2 Skizzen](#)
 - [2.3 Funktionsumfang](#)
- [3. Pflichtenheft](#)
 - [3.1 Interner Programmaufbau \(Programmlogik\)](#)
 - [3.2 Umsetzungsdetails](#)
 - [3.3 Ergebnisse, Interpretation \(Tests\)](#)
- [4. Anleitung](#)
 - [4.1 Installationsanleitung](#)
 - [4.2 Bedienungsanleitung](#)
- [5. Bekannte Bugs, Probleme](#)
- [6. Erweiterungsmöglichkeiten](#)
- [7. Repository](#)

1. Projektzeitplan

Datum	Aufgabe (Zusammenfassung)	Bearbeiter	Status
30.04.2025	Projektinitialisierung, erstes Setup	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>
07.05.2025	Weitere Strukturierung, Grunddateien	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>
13.05.2025	Basisklassen für die Spiellogik erstellt	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>
14.05.2025	Commit-Plan & Struktur dokumentiert	Luis	<input checked="" type="checkbox"/>
28.05.2025	Grundidee verschriftlicht, GUI-Skizze	Luis	<input checked="" type="checkbox"/>
03.06.2025	Steam-Library + GameCollection implementiert, Commit-Plan aktualisiert	Luis	<input checked="" type="checkbox"/>
03.06.2025	JSON-Dateien vorbereitet, Files gemerged	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>
04.06.2025	MainWindow zu Pages umgebaut, lib-Struktur angelegt	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>
04.06.2025	GameCollection View erstellt	Luis	<input checked="" type="checkbox"/>
08.06.2025	Trending Games Funktion gestartet	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>
10.06.2025	Releases sortiert, Toggle + Ladeprobleme behandelt	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>
10.06.2025	Spielesammlung visuell umgesetzt	Luis	<input checked="" type="checkbox"/>
11.06.2025	Visual-Update & Steam Account Speicherung	Luis	<input checked="" type="checkbox"/>

Datum	Aufgabe (Zusammenfassung)	Bearbeiter	Status
13.06.2025	Trending-Komponente refactored	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>
13.06.2025	Input Window implementiert	Luis	<input checked="" type="checkbox"/>
14.06.2025	Filters + Game Count in Trending integriert	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>
14.06.2025	Autofill API-Key, Merge Vorgang	Luis	<input checked="" type="checkbox"/>
15.06.2025	Gamedetail Window + Anpassungen in Trending	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>
15.06.2025	UserDataWindow voll funktionsfähig	Luis	<input checked="" type="checkbox"/>
16.06.2025	API-Key manuell eingeben, Input angepasst, Toggle Button fixed 😊	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>
16.06.2025	Speicher-/Ladefunktion finalisiert, Bugs gefixt, Merge durchgeführt	Luis	<input checked="" type="checkbox"/>

2. Lastenheft

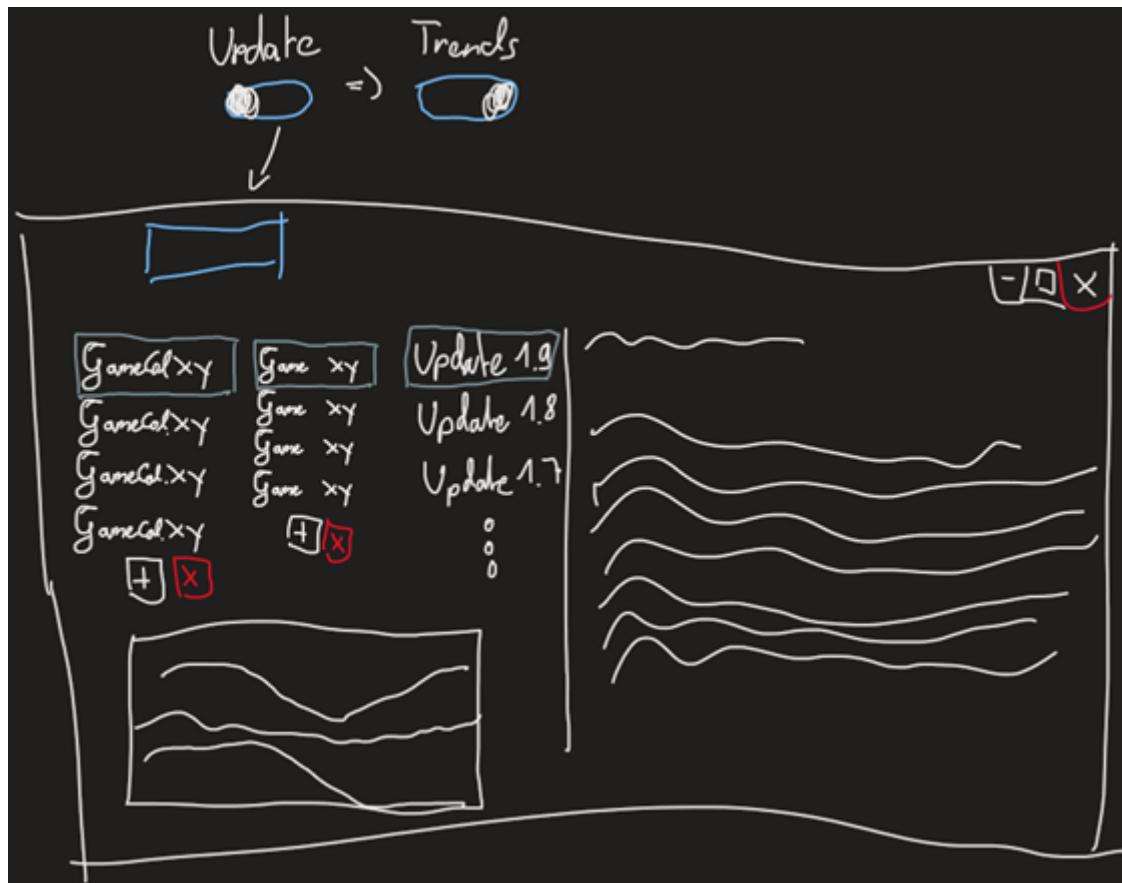
2.1 Kurzbeschreibung

Auf der **Update/Newsletter-Page** werden Steam-Spiel-Updates dargestellt. Die Nutzer wählen Spiele aus ihrer Bibliothek, um jeweils die letzten News/Updates anzusehen.

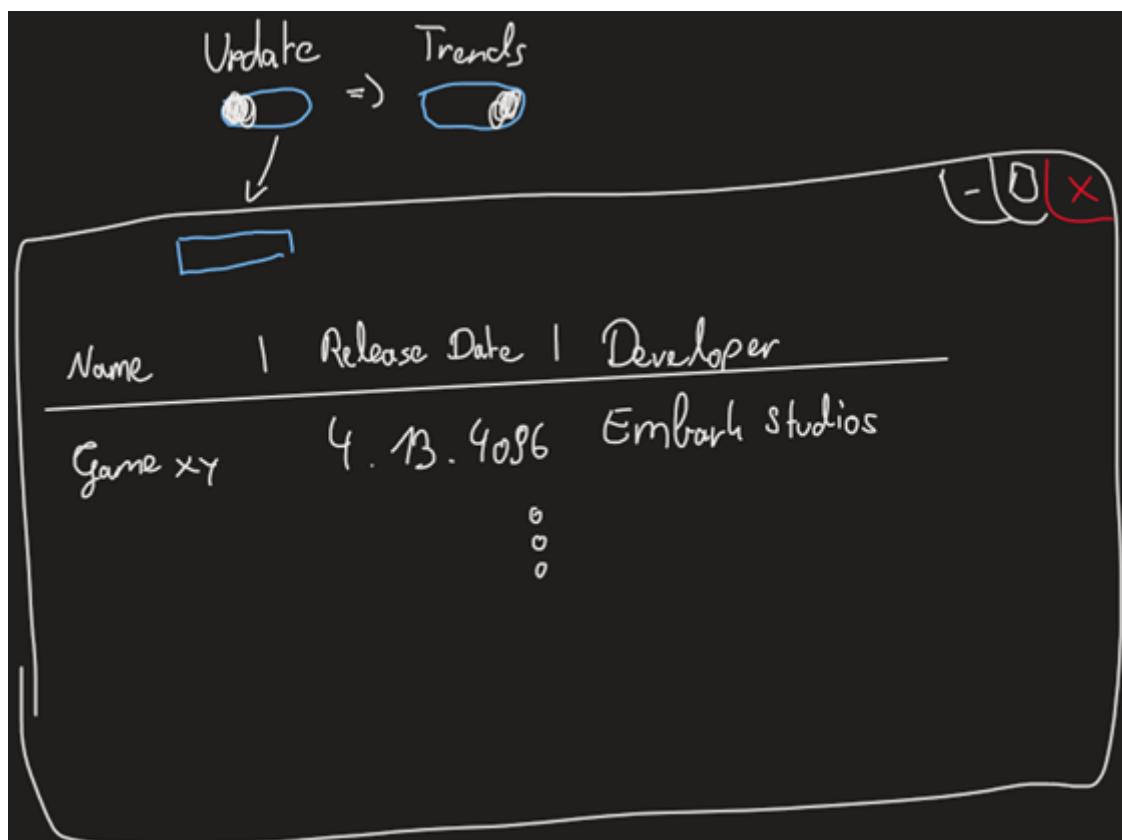
Auf der **Trending Releases-Page** kann man, mithilfe von einigen Filtern, sich Spiele anzeigen lassen - standardmäßig im aktuellen Monat erscheinende.

2.2 Skizzen

Update/Newsletter-Page



Trending Releases-Page



2.3 Funktionsumfang

Must-Haves

- Visuelle Spielanzeige mit Icons und Infos
- Anzeige kommender Game-Releases mit Filtern
- API-Auswertung zu Spiel-Updates
- Feste Auswahl von Spielen für Updates
- Toggle-Button für Seitenwechsel

Nice-to-Haves

- Steam-Account-Verknüpfung
- Auswahl mehrerer Spiele für Updates
- Systemweite Push-Benachrichtigungen

3. Pflichtenheft

3.1 Interner Programmaufbau (Programmlogik)

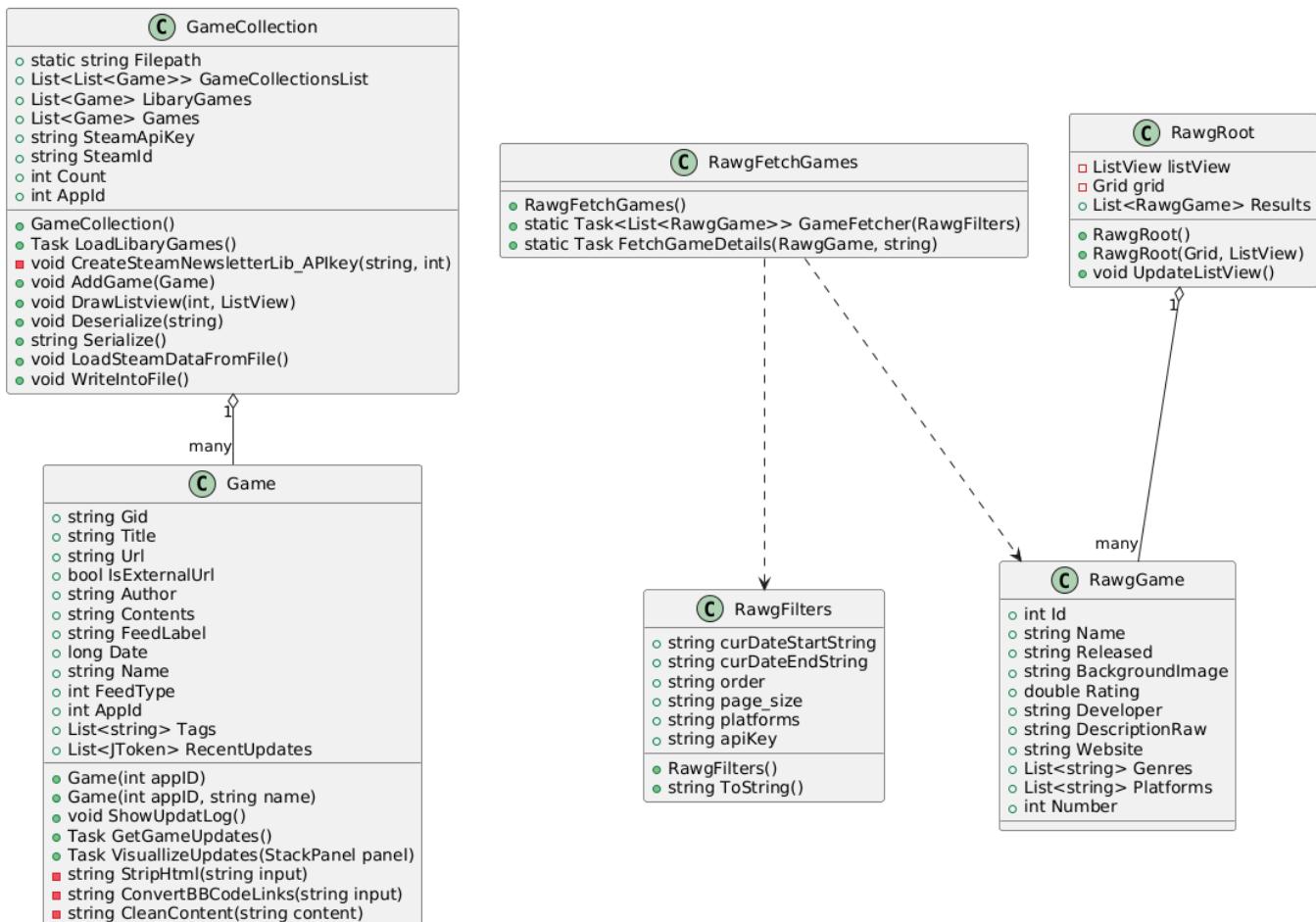
- **Page 1: Update/Newsletter-Page**

Nutzer gibt seine/ihre Steam ID und API Key an. Das Programm zeigt die letzten Updates dieser Spiele.

- **Page 2: Trending-Releases-Page**

Abfrage und Anzeige kommender Spiele mit Filtermöglichkeiten (z. B. Platformen, Erscheinungsdatum).

Klassenstruktur



- **Game**: Daten eines einzelnen Spiels speichern

- **GameCollection**: Verwaltung und Handling mehrerer Spiele
- **RawgFetchGames**: Statische Klasse zum Abrufen von Spieldaten über die RAWG API
- **RawgFilters**: Enthält Filter- und Parameterwerte für API-Anfragen
- **RawgGame**: Daten eines Spiels mit allen relevanten Eigenschaften aus der API speichern
- **RawgRoot**: Repräsentiert die API-Antwort mit der Liste der Spiele

3.2 Umsetzungsdetails

- Toggle zwischen Pages anfangs fehleranfällig → refactored
- API-Verbindung mit Try/Catch abgesichert
- GUI responsiv und übersichtlich halten war wichtig

3.3 Ergebnisse, Interpretation (Tests)

- **Updates** werden zuverlässig erkannt
 - **Trending-Page** reagiert schnell auf Filter
 - GUI funktioniert stabil
 - Manchmal leicht verzögerte Ladezeiten bei schlechter Internetverbindung
-

4. Anleitung

4.1 Installationsanleitung

- .NET 6 SDK installieren
- Repository klonen:
<https://github.com/YoshyRias/SteamNewsletter.git>
- In Visual Studio öffnen, **SteamNewsletter.sln** starten

4.2 Bedienungsanleitung

1. App starten
 2. Sich mit SteamID und API Key anmelden
 3. In der **Update-Page** auf die eigene library drücken - Spiel auswählen - Updates anschauen
 4. Toggle Button oben klicken, um zur **Trending-Page** zu wechseln
 5. Einen eigenen RAWG API Key besorgen - per **Get API Key** (bei Anmeldeproblemen das Fragezeichen benutzen)
 6. Dann neue Releases entdecken und filtern (Refresh Button um neue Filter anzuwenden)
 7. Per Doppelklick auf das Game spezifischere Informationen kriegen
-

5. Bekannte Bugs, Probleme

- Trending-Liste lädt gelegentlich langsam
 - Einzelne Spiele zeigen nicht alle Changelogs korrekt an
-

6. Erweiterungsmöglichkeiten

- Integrierte Benachrichtigungen (System oder Discord)

- Erweiterte Filter (z.B. nach Genres, Bewertungen, ...)
 - Speicherung lokaler Updatehistorien
-

7 Repository

[SteamNewsletter GitHub Repository](#)