

履歴書

2021 年 3 月 30 日現在



ふりがな	よしだ	ゆうと	
氏名	吉田 悠人		
平成12年	9月21日	生満(20歳)	<input checked="" type="radio"/> 男 · <input type="radio"/> 女
ふりがな	ほっかいどうさっぽろししろいしくかわきたさんじょうさんちょうめじゅういちのじゅうご		
現住所	〒 003-0853 北海道札幌市白石区川北3条3丁目11-15		
E-mail	yuu-poi-921@i.softbank.jp		
ふりがな			
連絡先	〒	(現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
平成28	4	小樽明峰高等学校 入学
令和元年	3	小樽明峰高等学校 卒業
令和元年	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 スペシャリスト学科 入学
令和4	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 スペシャリスト学科 卒業見込み
		免許・資格
平成29	10	情報処理技能検定試験 表計算 3級合格
令和2	2	Excel表計算処理技能認定試験 3級合格
令和2	2	インターネットベーシックユーザー テスト ゴールド認定
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介

自分の長所

真面目 集中力

自分の好きな分野・学科

プログラミング

サークル活動（クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等）

Eスポーツ部

趣味（特技等）

読書

志望動機

(希望職種)

ゲームプログラマー

私は、常に挑戦することができるプログラマーになりたいと努力しています。

私が貴社を志望した理由は、ゲーム開発の最先端として様々なことに取組み

挑戦し続けるという姿勢、そして幅広いゲームジャンルの開発を行っている

点に強い魅力を感じて志望しました。現在は5人のチームでC++を使い3D

ゲームを制作しており、直感的に操作できるゲームをコンセプトにしています。

そのためストレスを感じないゲームを目指して、今までプレイした様々なゲームで
どのようなことがストレスだったかを考えて制作しています。

もし入社した際には、私も貴社と一緒に最先端の幅広いゲーム開発に貢献
していきたいです。