

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Εργασία 2021-2022

1. Γενικά

Στόχος της εργασίας αυτής είναι η υλοποίηση σε γλώσσα C++ μερικών βασικών δομών δεδομένων, με σκοπό την αποθήκευση πληροφορίας **κειμένου**. Η ενασχόληση με την εργασία θα σας προσφέρει χρήσιμες γνώσεις γύρω από το θέμα ενώ παράλληλα θα σας δώσει την ευκαιρία να ενισχύσετε τις ικανότητές σας στον προγραμματισμό. Η εργασία θα εκπονηθεί σε ομάδες των δύο ατόμων. Η υποβολή της εργασίας θα γίνει στο elearning και η προθεσμία υποβολής είναι η **Κυριακή 19 Ιουνίου 2022**. Η εργασία λαμβάνει το **50% της βαθμολογίας** στο θεωρητικό κομμάτι των Δομών Δεδομένων (το οποίο λαμβάνει 60% της συνολικής βαθμολογίας του μαθήματος, ενώ το εργαστηριακό μέρος λαμβάνει 40%). Το **υπόλοιπο 50%** αφορά στις τελικές εξετάσεις. Η εργασία θα υλοποιηθεί σε ομάδες των δύο ατόμων. Επίσης πρέπει να γνωρίζετε ότι για περάστε το μάθημα θα πρέπει να **έχετε τη βάση στην εξέταση**. Εάν δεν εκπονήσετε την εργασία, χάνετε το 30% του τελικού βαθμού.

2. Περιγραφή

Οι δομές που πρέπει να υλοποιηθούν στα πλαίσια της εργασίας είναι:

- 1) μη ταξινομημένος πίνακας,
- 2) ταξινομημένος πίνακας,
- 3) απλό δυαδικό δένδρο αναζήτησης,
- 4) δυαδικό δένδρο αναζήτησης τύπου AVL και
- 5) πίνακας κατακερματισμού με ανοικτή διεύθυνση.

Οι δομές αυτές θα πρέπει να αποθηκεύουν **τα ζεύγη συνεχόμενων λέξεων** στο κείμενο καθώς επίσης και **το πλήθος εμφανίσεων αυτών**. Το κείμενο πάνω στο οποίο θα δουλέψετε είναι από το Gutenberg Project (<https://www.gutenberg.org/>) και περιέχει γνωστά έργα παγκόσμιας λογοτεχνίας. Στο elearning υπάρχει διαθέσιμο ένα **μικρό αρχείο για να δουλέψετε**. Το αρχείο με το οποίο θα πρέπει να κάνετε τις τελικές δοκιμές σας είναι αρκετά μεγαλύτερο και το μέγεθός του είναι περίπου 2.2GBytes (συμπιεσμένο περίπου 850MBytes). Το αρχείο είναι διαθέσιμο στον ακόλουθο σύνδεσμο:

https://aristotleuniversity-my.sharepoint.com/:u/g/personal/papadopo_office365_auth_gr/EZvtISJTl75LiUguL5VZiuUBtWvb1JJxotS92i4_3Uevlw?e=uv2KBj

Η εργασία σας θα δοκιμαστεί με αρχεία μεγέθους αντίστοιχου με το προηγούμενο. Άρα, θα πρέπει να κάνετε τις απαραίτητες δοκιμές ώστε ο κώδικας σας να λειτουργεί σωστά.

Για κάθε δομή, θα πρέπει να υπάρχει ένα αρχείο **.h** το οποίο θα πρέπει να γίνεται **#include** από το πρόγραμμα που θέλει να χρησιμοποιήσει την αντίστοιχη δομή. Επίσης, για κάθε δομή θα πρέπει να υπάρχει τουλάχιστον ένα **.cpp** αρχείο το οποίο υλοποιεί την αντίστοιχη δομή. Το πρόγραμμά σας δε θα διαβάζει τίποτε από το πληκτρολόγιο.

Όταν το πρόγραμμα εκτελεστεί, θα πρέπει αρχικά να κατασκευάσει τις δομές δεδομένων εισάγοντας τα ζεύγη συνεχόμενων λέξεων καθώς διαβάζουμε τις γραμμές του αρχείου. Στη συνέχεια, θα πρέπει από το αρχείο κειμένου να επιλεγεί με τυχαίο τρόπο ένα σύνολο Q από π.χ. 1000 ή περισσότερα ζεύγη λέξεων (όχι κατ' ανάγκη διαφορετικά) τα οποία θα χρησιμοποιηθούν για να εκτελέσουμε αναζητήσεις στις δομές που έχουμε υλοποιήσει. Στη συνέχεια αναζητούμε όλα τα ζεύγη του συνόλου Q σε κάθε δομή και επιστρέφουμε τον αντίστοιχο συνολικό χρόνο εκτέλεσης (πόσο χρόνο χρειάστηκε η δομή να απαντήσει στα ερωτήματα) καθώς και πόσες φορές εμφανίζεται

το κάθε ζεύγος. Οι πληροφορίες αυτές αποθηκεύονται σε κάποιο αρχείο εξόδου, π.χ. output.txt. Άρα, το πρόγραμμά σας δε θα πρέπει να τυπώνει τίποτε στην οθόνη. Εκτός από το χρόνο για τις αναζητήσεις θα πρέπει να έχουμε και το χρόνο κατασκευής της κάθε δομής.

Είναι προφανές ότι για κάθε ζεύγος που αναζητούμε, οι δομές θα πρέπει να δώσουν ίδιο αποτέλεσμα ως προς το πλήθος των εμφανίσεων αλλά διαφορετικό χρόνο εκτέλεσης. Η κατασκευή των δομών και η αναζήτηση θα γίνεται από τη main() η οποία πρέπει να καλέσει τις κατάλληλες μεθόδους από τις κλάσεις που υλοποιούν τις δομές.

Σημειώνεται επίσης ότι όταν δουλεύουμε με κείμενο, πολλές φορές εκτελούμε κάποιου είδους προεπεξεργασία. Για παράδειγμα, συχνά μετατρέπουμε κεφαλαία σε πεζά γράμματα (γιατί π.χ. η λέξη “This” είναι ίδια με τη λέξη “this”) και αφαιρούμε σημεία στίξης. Αυτές οι δύο λειτουργίες θα πρέπει να εκτελούνται από τον κώδικά σας κατά την ανάγνωση του αρχείου εισόδου.

Στην αναφορά που θα παραδώσετε θα πρέπει να εξηγήσετε τον τρόπο σχεδιασμού και υλοποίησης της εφαρμογής σας και γενικά να δώσετε τις πληροφορίες που θεωρείτε απαραίτητες. Επίσης, ο κώδικας σας θα πρέπει να περιέχει επαρκή σχόλια (είτε στα ελληνικά είτε στα αγγλικά αλλά όχι σε greeklish!).

3. Απαιτήσεις - Παραδοτέα

Ο κώδικας θα πρέπει να είναι δικός σας και να είναι επαρκώς σχολιασμένος. **Δεν επιτρέπεται η χρήση δομών δεδομένων από τη βιβλιοθήκη STL (vector, unordered_map, κλπ) όπως και η χρήση άλλων βιβλιοθηκών που έχουν υλοποιημένες διάφορες δομές δεδομένων.** Για να βαθμολογηθεί η εργασία θα πρέπει ο κώδικας να περνάει τουλάχιστον τη φάση της μεταγλώττισης χωρίς σφάλματα. Διαφορετικά δε θα βαθμολογείται καθόλου. Τα τελικά παραδοτέα σας είναι:

- Πηγαίος κώδικας με όλα τα .cpp και όλα τα .h αρχεία συμπεριλαμβανομένης και της main().
- Τεχνική έκθεση όπου θα αναφέρονται λεπτομέρειες για τις υλοποιήσεις σας. Φροντίστε ώστε η έκθεση να υπάρχει και σε μορφή pdf εκτός από doc ή odt.

Εάν κάποιο από τα παραδοτέα απουσιάζει, η εργασία δε θα βαθμολογείται. Όλα τα απαραίτητα αρχεία θα πρέπει να συγκεντρωθούν σε ένα αρχείο με όνομα **AEM1-AEM2.zip** (ή rar, ή ότι άλλο θέλετε) όπου AEM1 και AEM2 είναι οι αριθμοί μητρώου των μελών της ομάδας. Στην αναφορά να εμφανίζονται τα ονόματα και τα AEM των μελών της ομάδας.

Καλή επιτυχία