

**PROYECTO 2**  
**ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y**  
**COMPILADORES 1**



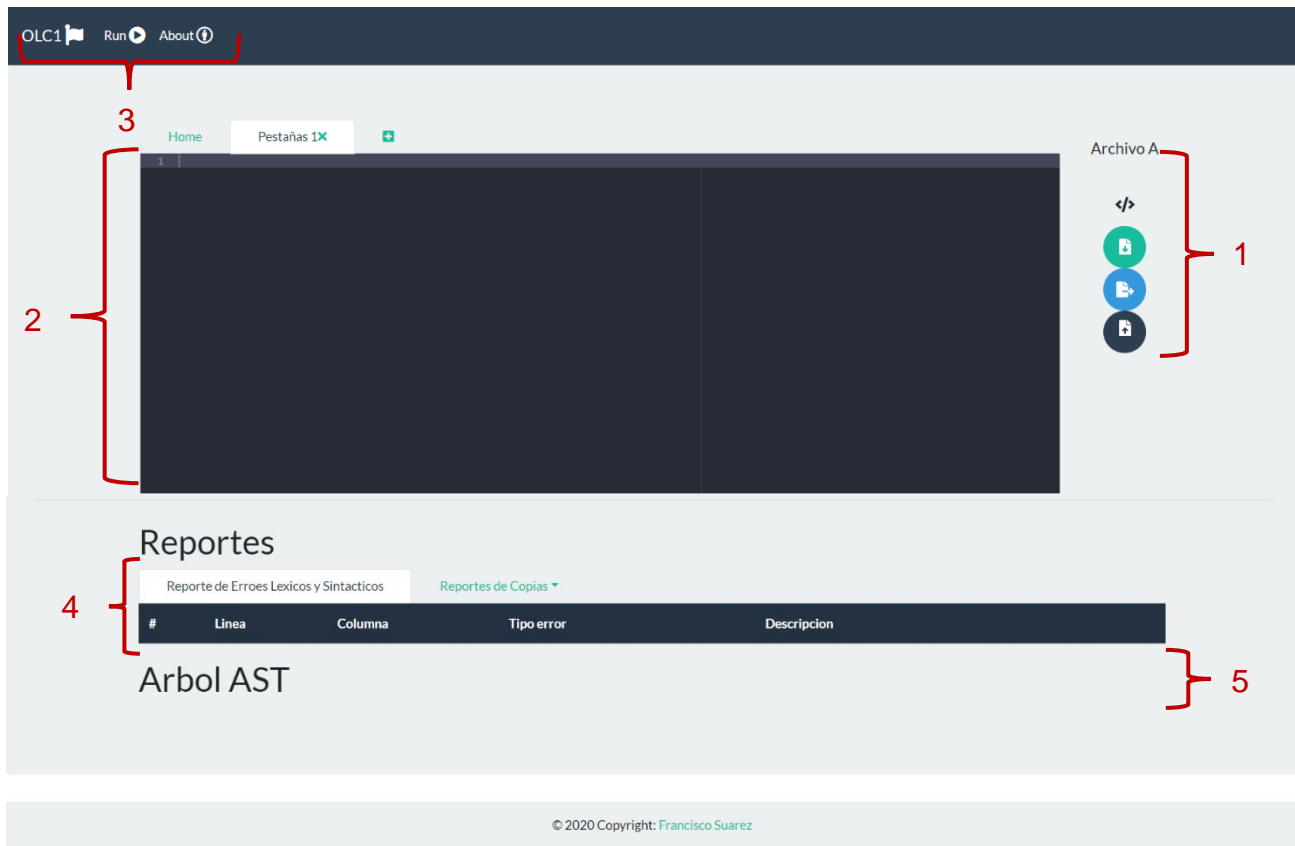
**MANUAL DE USUARIO**  
**ANTENNAE**

**FRANCISCO LUIS SUAREZ LÓPEZ**  
**201807190**



# **Funcionamiento de la aplicación**

# PARTES DE LA APLICACIÓN



La aplicación se subdivide en los siguientes módulos:

1. Módulo de gestión de archivos y reportes
2. Módulo de edición multipestaña
3. Realiza la comparación de archivos para detectar copias
4. Módulo de reportes de errores, clases copia y métodos copia
5. Módulo de vista del Árbol AST generado

A continuación, se detallará cada uno de estos módulos para comprender su funcionamiento en la aplicación.


## 1. Módulo de gestión de archivos y reportes

Este modulo incluye los siguientes menús, con funcionalidades extras y funcionalidades primarias para el optimo desempeño de la aplicación.

### 1. Archivo

Este menú, incluye lo que son las funcionalidades de:

**Abrir:** Despliega un gestor de archivos para poder hacer una carga de un tipo de archivo .cs para poder ser leído su contenido y ser insertado en una nueva pestaña del editor.

**Guardar:** Guarda el documento  que se este editando en la pestaña seleccionada en el editor de texto con el nombre con el cual fue abierto, si en dado caso es un archivo nuevo, se pedira un nombre para guardarlo.

**Guardar como:** Guarda el documento que se esté editando en la pestaña seleccionada en el editor de texto y se le pedirá un nombre con el cual guardarse y la extensión que desee.

**Agregar pestaña:** Despliega una nueva pestaña vacía en el editor de texto, para poder ser modificada a gusto del usuario.

## 2. Módulo de edición multipestaña

Este es un editor de texto multipestaña que ayudara a poder editar archivos .cs y poder generar nuevos archivos, para poder ser guardados o analizados.

## 3. Realiza la comparación de archivos para detectar copias

### 1. Run

Esto realiza el analisis de copias entre dos archivos, reportando las clases copias y los metodos copias.

### 2. About

Muestra datos del creador de la aplicación.