



JS

tallerIntermedias = (no_4) => {}

¿Qué es?

Es un lenguaje de programación ligero, interpretado, o compilado justo-a-tiempo (just-in-time) con funciones de primera clase. Si bien es más conocido como un lenguaje de scripting (secuencias de comandos) para páginas web, y es usado en muchos entornos fuera del navegador.

The background is black with several abstract elements: a red parallelogram at the top center, a grey irregular shape at the top left, a white irregular shape at the bottom left, a white line-art shape at the top right, and a red line-art shape at the bottom right. There are also clusters of small white dots at the top right and bottom center.

01

Imprimir en consola

`console.log([exp])`

02

Declaración de Variables

Var =

Tipos

01

Number

Var = 1

Var = 5.899

02

String

var = 'Hola mundo'

Var = "tipo string"

03

Array

var = [1,2,3,4]

var = ["string", "string2"]

04

Objeto

var = {nombre: "Jose",
apellido: "Moran"}

05

Extra

var = [{valor: 1}, {valor:2}]

The background is black with several abstract elements: a red-outlined square at the top center, a white-outlined square on the left, a white irregular shape at the top right, a red triangle at the bottom left, and a grey irregular shape at the bottom right. There are also small white specks scattered across the bottom.

03

Condicionales

Sentencias de control

Condicionales



If else

Condición que permite comparar n expresiones, en el if se encuentra la opción verdadera y en el else la falsa



Else if

Es una continuación del if else, sin embargo esta permite comparar nuevas expresiones



Switch

Es una sentencia que compara una expresión con n casos



04

Ciclos

Sentencias de control



For

El bucle for se utiliza para repetir una o más instrucciones un determinado número de veces. Es común utilizarlo cuando se conoce el número de iteraciones

While

El bucle While en JS se utiliza para ejecutar un pedazo de código mientras la condición siga siendo verdadera



05

Funciones

F u n c i o n e s

Las funciones son uno de los bloques de construcción fundamentales en JavaScript. Una función en JavaScript es similar a un procedimiento — un conjunto de instrucciones que realiza una tarea o calcula un valor

Ejemplo

[https://github.com/Yosoyfr/TALLERES INTERMEDIAS 1S2021/tree/main/Clase%204](https://github.com/Yosoyfr/TALLERES_INTERMEDIAS_1S2021/tree/main/Clase%204)

Thanks!

Do you have any questions?

