

Résumé

Ingénieur IA avec expérience pratique dans l'intégration de modèles Machine Learning et NLP en production. Compétent en Python, transformers Hugging Face et systèmes RAG. Capacité démontrée à fine-tuner des modèles IA et les déployer dans des plateformes full-stack. Solide maîtrise des API REST, technologies cloud et développement agile. Passionné par la création de solutions intelligentes à forte valeur ajoutée.

Compétences

IA/ML: NLP, Hugging Face, RAG, Fine-Tuning Modèles	Frontend: React, TypeScript, JavaScript, HTML5, CSS3
Python: pandas, numpy, Bibliothèques ML	Bases de données: MongoDB, PostgreSQL, MySQL
APIs: API RESTful, Intégration API, GraphQL	DevOps: Docker, CI/CD, Jenkins, GitHub Actions
Backend: Flask, Node.js, NestJS, Express	Méthodologies: Agile, Scrum, Tests (Jest)

Formation

Diplôme d'Ingénieur en Informatique — Spécialité Web et Technologies Internet *Sep 2020 - Oct 2025*
École Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies (ESPRIT), Tunis, Tunisie

Expérience Professionnelle

Stagiaire Développeur Full-Stack (Stage de fin d'études) *Fév 2025 - Août 2025*
IT Serv

- Conçu plateforme web full-stack intégrant IA, DevOps et RAG
 - Implémenté vérificateur de symptômes IA, blog médecin, forum patients, tableau de bord admin
 - Fine-tuné modèle IA et mis en place CI/CD, conteneurisation et monitoring
- Mots-clés: ReactJS, Flask, MongoDB, Python, Hugging Face, Docker, Jenkins*

Stagiaire Développeur Full-Stack *Juin 2024 - Août 2024*
IronByte

- Développé application web éducative avec soumission de devoirs et partage de cours
 - Ajouté outil de création d'emploi du temps améliorant l'efficacité de planification
- Mots-clés: NestJS, ReactJS, MongoDB, TypeScript, JavaScript*

Stagiaire Développeur Full-Stack *Juil 2023 - Sep 2023*
Ooredoo Tunisie

- Construit application de communication interne avec chat temps réel, filtrage et recherche
 - Livré design UX/UI et tests unitaires et d'intégration
- Mots-clés: Spring Boot, Angular*

Projets

Shape Blaster — Jeu Mobile *Aoû - Sep 2025*
Projet Personnel

- Développé jeu puzzle 2D où joueurs placent formes pour éliminer lignes horizontales et verticales
 - Implémenté système de génération de formes et logique de placement pour positionnement stratégique
- Mots-clés: Unity, C#, Développement Mobile, Game Design*

Plateforme de Documents Collaboratifs *2023 - 2024*
Projet Académique en Équipe — ESPRIT

- Développé application type Notion avec collaboration temps réel et partage de documents entre groupes et utilisateurs
- Mots-clés: React, TypeScript, NestJS, WebSockets, Jest, GitHub Actions, Vercel*

Système de Gestion de Construction *2022 - 2023*
Projet Académique en Équipe — ESPRIT

- Développé application desktop pour entreprise de construction gérant stock, personnel, matériaux et livraisons
- Mots-clés: Qt, C++, Application Desktop, Gestion Base de Données*

Langues

Arabe (Langue maternelle) | Anglais (Courant) | Français (Courant)