

AGASHE

الطريق لاحتتراف تطوير المواقع

ج6

XML

تأليف

م/ محمد يوسف

الفهرس

1 - المقدمة	3
2 - الفصل الأول / الصيغة الأساسية لملفات XML	4
3 - الفصل الثاني / التحقق من ملفات XML	14
4 - الفصل الثالث / ربط ملفات XML مع ملفات CSS	17
5 - الفصل الرابع / استخراج البيانات من ملف XML بواسطة JavaScript	20
6 - الفصل الخامس / استخراج البيانات من ملف XML بواسطة Visual Basic 6	23
7 - الفصل السادس / مواضيع متفرقة في XML	27
8 - الخاتمة	29

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

السلام عليكم و رحمة الله تعالى و بركاته

أخواني الأعزاء متابعين سلسلة " الطريق لإحتراف تطوير المواقع " ها نحن نلتقي مجددا في مغامرة شيقة على طريقنا لإحتراف تطوير المواقع ☺ ، رحلتنا هذه المرة تأخذنا إلى لغة مهمة و مفيدة في العمل سواء لمطور المواقع أو للمبرمجين بشكل عام ، و هي في نفس الوقت تعتبر بسيطة و سهلة و لا تحتاج الكثير من الفهم ، كل ما نحتاجه هو التركيز .

ما هي لغة XML ؟؟؟

هي Extensible Markup Language و التي تعني بالعربية لغة الترميز الممتدة أو واسعة النطاق ، كثيرا ما نسمع عن استعمال الشركات لعدة لغات في نفس الوقت لنفس المشروع مثلا C++ و PHP و Java ، فكيف إذا ترتبط كل هذه اللغات داخل نفس المشروع ؟؟؟ أحد هذه الطرق هو باستعمال XML ، هذه اللغة الوصفية (لا تعتبر لغة برمجة فعلية) مهمتها هي نقل البيانات فقط بصورة ثابتة بين جميع الأنظمة المختلفة ، يعني بطريقة أبسط لنفرض أن مشروعك جزء منه مبرمج PHP و جزء Python في هذه الحالة يمكنك تنفيذ الجزء الخاص ب PHP و وضعه في ملف XML و من ثم يقوم الجزء المبرمج ب python بمتابعة عملية المعالجة للبيانات ، طبعاً هذا أحد الاستخدامات أما في العموم فلهذه XML تستخدم على نطاق واسع لحل مشكلة نقل البيانات في مختلف المواقع دون تعقيد كما سنرى في الفصول القادمة ، ناهيك عن موضوع API و كيفية الحصول على معلومات من مواقع أخرى .

كما أشرنا سابقاً فهذه اللغة أشبه بملف نصي عادي تماماً لكن هنا نجد المزيد من الترتيب للبيانات المنقولة بواسطتها ، فهنا لن نرى حلقات تكرار أو اتخاذ أوامر أو كتابة دوال ... الخ ، ربما يتبادر لذهنك الآن سؤال جميل و هو ما الفرق بين XML و HTML فكليهما لغة وصفية و لا تحتوي على أي شكل من أشكال البرمجة ، لماذا لا نستعمل HTML و حسب ؟؟؟

ربما اللغتين متقاربتين من حيث المبدأ لكن هناك اختلاف جذري في طبيعة عمل كل منهما ، HTML لغة تصف مكونات أي صفحة في موقع من حيث المكونات التي يراها المستخدم كالأزرار و الصور و الجداول و ... الخ ، أما XML فهي تصف محتويات هذه العناصر على سبيل المثال عند تسجيلك في أحد المواقع فكل ما أمامك من مربعات إدخال النص و الأزرار .. الخ هو HTML بينما البيانات التي أدخلتها فمن الممكن أن توضع في ملف XML و أن يتم إرسالها لتخزن أو تعالج في عدة برامج مكتوبة بلغات مختلفة

خلاصة القول أعزائي XML مهمة و يجب على كل مطور مواقع أن يكون على دراية بها ☺

بعد هذه المقدمة الجميلة ندخل صلب الموضوع ، قم بفتح محررك و متصفحك أيا كان نوعهم حتى لو

Notpad و internet explorer 8

و نتوكل على بركة الله

الفصل الأول / الصيغة الأساسية لملفات XML :

تماما مثل أختها HTML فستجد أن XML أيضا تستعمل نظام الوسوم (Tags) لكتابة المعلومات ، المميز هنا هو كونك أنت من تحدد الوسوم لنلقي نظرة على المثال التالي :

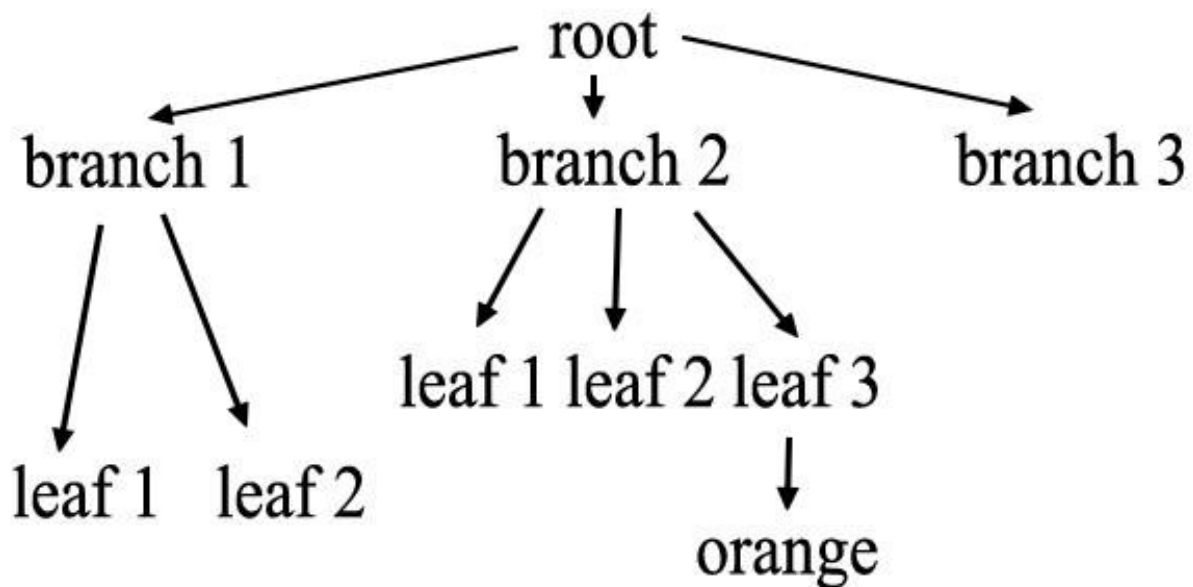
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<parent>
    <child1>
        <subchild1>.....</subchild1>
    </child1>
    <child2>.....</child2>
</parent>
```

ما تراه أمامك هو صيغة أي ملف XML ، دعنا نشرحه سطر تلو الآخر :

- 1 - سطر تعريف الملف ويحتوي على خاصيتين :
الاولى : version و هي المسؤولة عن تحديد إصدار اللغة (المعتمد حاليا حتى تاريخ صدور هذا الكتاب هو 1.00) .
الثانية : encoding و هو نوع تشفير النص و هو طبعا يعتمد على نوع اللغة التي كتبت بها البيانات ، وفي حالة عدم كتابة هذه الخاصية تكون utf-8 هي القيمة الافتراضية .
- 2 - تعريف الوسم الأب (parent element) للملف و هو أول وسم يكتب في الملف و يعبر عن نوع البيانات التي تنقلها .
- 3 - تعريف وسم ابن (child element) و هي جميع الوسوم التي تلي الوسم الجذر في الملف مثل child1 و child2 .
- 4 - تعريف وسم حفيد (subchild) و هي جميع الوسوم التي تتفرع من وسم الإبن مثل subchild1 .
- 5 - نغلق وسم child1 .
- 6 - وسم child2 و إغلاقه.
- 7 - نغلق وسم parent.

ما شاء الله ما قصة الأسرة الكريمة ☺ آباء و أبناء و أحفاد الخ ، في XML يتم استعمال نظام ترتيب شجري يبدأ من الجذور إلى الفروع ثم الأوراق و هكذا يسمى (XML DOM) ، كما في الصورة التالية :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
  <branch1>
    <leaf1>.....</leaf1>
    <leaf2>.....</leaf2>
  </branch1>
  <branch2>
    < leaf1>.....</ leaf1>
    <leaf2>.....</leaf2>
    <leaf3>
      <orange>.....</orange>
    </leaf3>
  </branch2>
  <branch3>.....</branch3>
</root>
```



على هذا النحو يمكنك ترتيب عناصر الصفحة أو عناصر قاعدة بيانات أو أي شيء تريد نقله أو حتى الاحتفاظ به بشكل منظم ، و عند الحاجة للرجوع لعنصر كل ما عليك فعله هو تحديد الفرع الذي تتبع له .

تتيح لك **XML** كتابة الوسوم بالطريقة التي تعجبك و وفق متطلبات مشروعك ، فالوسوم **root** و **parent** و كل هذه المسميات يمكنك استبدالها بأي أسماء أخرى لها علاقة بمشروعك .

نأخذ عدة أمثلة لملفات **XML** :

هذه صفحة **HTML** يتم تخزينها داخل ملف **XML** .

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<page>
  <header>
    <logo>images/smile.gif</logo>
    <nav>
      <button>home</button>
      <button>articles</button>
      <button>contact</button>
    </nav>
  </header>
  <container>
    <article>hello world ! </article>
  </container>
  <footer>
    <text>thank you</text>
  </footer>
</page>
```

معرض سيارات يخزن بيانات السيارات :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<motor_show>
```

```
<car>
    <manufactory>skoda</manufactory>
    <model_year>2011</model_year>
    <engine_hp>60hp</engine_hp>
    <price>11,500$</price>
</car>
<car>
    <manufactory>nissan</manufactory>
    <model_year>2013</model_year>
    <engine_hp>80hp</engine_hp>
    <price>14,000$</price>
</car>
<car>
    <manufactory>kia</manufactory>
    <model_year>2014</model_year>
    <engine_hp>136hp</engine_hp>
    <price>36,000$</price>
</car>
</motor_show>
```

الرسائل التي ترسلها بالبريد الإلكتروني :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<message>
    < from>home</ from>
    < to>articles</ to>
    < msg_content>contact</ msg_content>
    < date_and_time>contact</ date_and_time>
</message>
```

قم بحفظ الملف بإمتداد **XML** و قم بتشغيله كأى ملف **HTML** عادي في المتصفح .

قواعد XML :

كما رأينا كل ما نفعله هو فرض مسميات الوسوم بنفسنا و لتجنب المشكلات أثناء التسمية تم وضع مجموعة من القواعد يجب مراعاتها

1 - اللغة حساسة لحالة الأحرف : لذا يجب أن تكون الوسوم بنفس الكلمة سواء في البداية أو النهاية :

```
<message>.....</message>
```

فمن الخطأ أن نكتبها :

```
<Message>.....</message>
```

أو

```
<message>.....</MESSAGE>
```

2 - جميع الوسوم يجب أن يكون لها وسم إغلاق : بمعنى أنه في HTML كان من الممكن كتابة الوسوم دون إغلاقها مثل

```
<p>hello world !<br>
```

في XML هذا الأمر غير جائز إطلاقا و كل الوسوم لابد من إغلاقها .

3 - حافظ على ترتيب الوسوم : يعني في HTML كنا نتغاضى عن مثل هذا الشيء :

```
<li><a href="####"><center><bold>Go to link </li></bold></a></center>
```

لكن في XML يجب أن تكون جميع الوسوم مرتبة حسب ترتيب الاستخدام في السطر كل وسم يكتب يجب أن يناظره وسم الإغلاق الخاص به بنفس الترتيب ، فالمثال السابق لا يجوز إطلاقا .

4 - التعليقات : لكتابة تعليق في XML نستعمل الوسم التالي :

```
<!-- التعليق -->
```

5 - الرموز عموما في XML قد تتسبب بالمشكلات أثناء نقل البيانات لذا من الأفضل تجنبها باستثناء (_) فيمكنك استخدامها في تسمية الوسوم :

```
<the_book_name>.....</ the_book_name >
```


بعض الرموز لا يمكن استعمالها نظرا لانها تسبب التعارض لذا يمكن الاستعاضة عنها بالأكواد التالية :

"	"
'	'
&	&
>	>
<	<

إذا أردنا كتابة الوسم التالي :

```
<link_to_abc_website> "go to website" >> 'www.abc.com' </link_to_abc_website>
```

طبعا لا يمكن كتابته بهذه الطريقة مباشرة فيجب أن نستعمل الأكواد الخاصة بكل رمز منهم فيصبح شكل الوسم :

```
<link_to_abc_website>
&quot; go to website &quot; &gt;&gt; &apos; www.abc.com &apos;
</link_to_abc_website>
```

6 - ترك الفراغات بين وسمي البداية و النهاية لا طائل منه فاللغة لا تتعامل معه :

```
<text> hello world ! </text>
```

هي نفسها لو كتبت :

```
<text> hello world ! </text>
```

7 - و هي لا تعتبر قاعدة لكن يستفضل أن تختار أسماء الوسوم ذات دلالة واضحة و مفهومة يعني مثل هذا الملف لا فائدة منه

```
<x>
<y><z> what is this??? </z></y>
</x>
```

خصائص الوسوم (Attribute) :

تماما كما في HTML يمكنك XML من فرض خصائص للعناصر حسب احتياجاتك ، و طبعا لابد من وضع قيمتها بين علامتي تنصيص سواء مزدوجة أو مفردة ففي المثال التالي :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<message>
  <from>Ahmed</from>
  <to>Mohamed</to>
  <msg_content>text</msg_content>
  <date_and_time>contact</date_and_time>
</message>
```

يمكن كتابته باستعمال الخصائص :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<message date_and_time="12/5/2015">
  <from>Ahmed</from>
  <to>Mohamed</to>
  <msg_content>text</msg_content>
</message>
```

أو أن نكتب كامل الملف في الخصائص ☺

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<message date_and_time="12/5/2015" from="Ahmed" to="Mohamed" msg_content="text">
</message>
```

بكل الاحوال استعمال الخصائص مع العناصر غير مستحب لأنه غير مرتبط بالترتيب الشجري للملف و بالتالي ربما تواجهك مشاكل في إرساله مع الملف ، لكن بوسعك إستعمالها لغرض الترتيب بمعنى أنه في المثال السابق لو كان لدينا 10 رسائل فمن الممكن ترتيبهم بعنصر بخاصية number أو message_id مثلا .

مشكلة اختلاط أسماء الوسوم (Namespace conflict) :

كما قلنا سابقا XML تعطيك كامل الحرية لاختيار الوسوم و كيفية ترتيبها ، لكن أحيانا ربما تواجه وجود خلط بين وظيفة الوسوم و اسمه ، أشهر مثال على ذلك الوسوم table فلو نظرنا للمثالين التاليين بتعمق :

```
<table>
  <tr>
    <td>pages</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>links</td>
  </tr>
</table>
```

```
<table>
  <color>brown</color>
  <width>1.1m</width>
  <height>1.3m</height>
  <length>1.2m</length>
</table>
```

في المثال الاول نجد الوسوم table يعبر عن جدول في صفحة في أحد المواقع ، بينما على النقيض في المثال الثاني يحتوي على مواصفات طاولة فإذا تم إستدعاء كلا الملفين معا عندها سوف يحدث خلط بين البيانات و لن يتمكن البرنامج من معرفة أيهما يطبع .

لذا وبصفة عامة في حالة وجود تشابه بين أسماء الوسوم الجذر نستعمل البادئة (prefix) و هي عبارة عن كلمة أو إسم أو حرف يوضع قبل اسم الوسوم بغرض التفريق بين الوسوم المتشابهة .

```
<a:tag xmlns:a = "URI" >
.....
</a:tag>
```

حيث :

a:tag <-- الوسوم بعد إضافة البادئة

xmlns:a <-- كلمة محجوزة لتعريف البادئة حيث أن a هي البادئة يمكن طبعا كتابة أي كلمة .

URI <-- حيث أنه عنوان مصدر الصفحة و هو لتمييز البيانات المختلفة داخل الصفحة .

و يجب أن تحتوي كل الوسوم داخل الوسم الجذر على هذه البادئة ، لذا لنرى الأمثلة السابقة بعد التعديل :

```
<x:table xmlns:x="www.abc.com/pages">
  <x:tr>
    <x:td>pages</x:td>
  </x:tr>
  <x:tr>
    <x:td>links</x:td>
  </x:tr>
</x:table>
```

```
<y:table xmlns:y="www.abc.com/furniture">
  <y:color>brown</y:color>
  <y:width>1.1m</y:width>
  <y:height>1.3m</y:height>
  <y:length>1.2m</y:length>
</y:table>
```

أو أن تضع كليهما في وسم جذر واحد :

```
<table_elements xmlns:x="www.abc.com/pages" xmlns:y="www.abc.com/furniture">
  <x:table>
    <x:tr>
      <x:td>pages</x:td>
    </x:tr>
    <x:tr>
      <x:td>links</x:td>
    </x:tr>
  </x:table>

  <y:table>
    <y:color>brown</y:color>
    <y:width>1.1m</y:width>
    <y:height>1.3m</y:height>
    <y:length>1.2m</y:length>
  </y:table>
</table_elements>
```

أيضا يوجد حل جميل و مختصر و هو عن طريق استعمال URI فقط مع الخاصية xmlns دون اللجوء لاستعمال البادئات فيمكن كتابة المثال السابق مباشرة هكذا :

```
<table xmlns ="www.abc.com/pages">
  <tr>
    <td>pages</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>links</td>
  </tr>
</table>
```

```
<table xmlns ="www.abc.com/furniture">
  <color>brown</color>
  <width>1.1m</width>
  <height>1.3m</height>
  <length>1.2m</length>
</table>
```

إذا نستنتج من كل ما سبق أنه لدينا ثلاث طرق للتعامل مع حالات تشابه أسماء الوسوم الجذر المختلفة :

- 1 - استعمال البادئات مع تعريف المصدر لكل وسم جذر على حدة .
- 2 - استعمال البادئات مع تعريف جميع المصادر داخل وسم جذر وحيد يشمل باقي الوسوم الجذور .
- 3 - استعمال خاصية تعريف عينات الاسماء الرئيسية (Default Namespaces) لتجنب تكرار البادئة داخل باقي الوسوم الأبناء المتفرعين من الوسم الجذر .

ما هو URI ؟؟؟؟

ربما تعتقد أن هو نفسه URL لكن مع الأسف فكليةما مختلف تماما فالأول اختصار لمعرفة المصادر المنتظمة (uniform resources identifier) و هو المسؤول عن تخزين بيانات الموقع ، بينما الثاني وهو اختصار لموجه المصادر المنتظمة (uniform resources locator) و هو نطاق الموقع (domain) .

الفصل الثاني / التحقق من ملفات XML :

بسبب عملية نقل الملفات بين المواقع و لأن ملفات XML يمكن أن تكتبها وترسلها بنفسك للموقع أو للتطبيق ، لذا كان لابد من تطوير آلية أو مرجع لطرق كتابة ملفات XML بمعنى أنه لو طلب منا القيام بكتابة ملف XML عندها سنجد أن بوسع كل مبرمج أن يكتب الملف بالطريقة التي تعجبه و عندها يصبح هناك ارتباك في البيانات ، لذا يوجد لدينا طريقتين لوضع معيار أساسي لملفات XML التي يتم إرسالها أو استقبالها .

1 - تعريف نوع المستند (document type definition) و تختصر ب DTD :

في هذه الطريقة نقوم بكتابة تعريف لكل الوسوم داخل الصفحة كالاتي :

نفرض أنه لدينا الملف التالي :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<message>
  < from>Ahmed</ from>
  < to>Mohamed</ to>
  < msg_content>text</ msg_content>
</message>
```

نقوم بكتابة DTD :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!DOCTYPE message [
<!ELEMENT message (from, to, msg_content)>
<!ELEMENT from (#PCDATA)>
<!ELEMENT to (#PCDATA)>
<!ELEMENT msg_content (#PCDATA)>
]>

<message>
  < from>Ahmed</ from>
  < to>Mohamed</ to>
  < msg_content>text</ msg_content>
</message>
```

كل ما يهمنا هو الجزء الجديد الذي أضفناه بخصوص DTD :

```
<!DOCTYPE message [
<!ELEMENT message (from, to, msg_content)>
<!ELEMENT from (#PCDATA)>
<!ELEMENT to (#PCDATA)>
<!ELEMENT msg_content (#PCDATA)>
]>
```

في السطر الأول : نجد أننا قمنا بتعريف message كوسم جذر .

في السطر الثاني : عرفنا ثلاث وسوم هم from , to , msg_content و هذا معناه أن الوسم الجذر يحتوي على ثلاث وسوم متفرعة .

في السطر الثالث : عرفنا وسم from و العبارة #PCDATA تعني أنه يقبل القيم النصية .

في السطر الرابع : عرفنا وسم to و العبارة #PCDATA تعني أنه يقبل القيم النصية .

في السطر الخامس : عرفنا وسم msg_content و العبارة #PCDATA تعني أنه يقبل القيم النصية .

في السطر السادس : أغلقنا وسم تعريف الملف .

عند تشغيل الملف في المتصفح ستلاحظ أن أكواد DTD لا تظهر إلا عند استعراض الكود المصدري للصفحة .

أيضا يمكنك كتابة صيغة DTD في ملف منفصل و تضمينه في ملفات XML بعد ذلك لكي لا تعيد تكرار الكود كل مرة ، و يتم حفظ الملف بصيغة DTD .

كود التضمين :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!DOCTYPE message SYSTEM "file.dtd">
<message>
  < from>Ahmed</ from>
  < to>Mohamed</ to>
  < msg_content>text</ msg_content>
</message>
```

حيث أن SYSTEM "file.dtd" هو الرابط لمكان الملف .

2 - تعريف مخطط ملف XML (XML schema definition) :

طريقة من طرق تعريف ملفات XML ، مشابهة إلى حد ما إلى البادئات (prefix) ، ولكنها تستعمل معيار خاص موضوع من قبل منظمة w3 ، والمعيار عبارة عن ملف DTD عادي لكن به تفاصيل عامة ، يمكنك الإطلاع عليه من خلال هذا الرابط :

<https://www.w3.org/2001/XMLSchema>

الفرق بين schema و ملف DTD الذي تصنعه بنفسك ، هو أن schema يعتبر مرجع عام لجميع حالات الملفات و البيانات بين مختلف المواقع ، أما ملف DTD الذي تكتبه للبيانات الموجودة في موقعك فهو يعتبر مرجع خاص بالبيانات داخل موقعك فقط و خارجه لا اعتراف بها .

نأخذ الآن مثال على استعمال هذه الطريقة ، نفرض وجود الملف التالي :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<book>

  <name>الطريق لإحتراف تطوير المواقع ج 6</name>

  <date>2016 – 2017 </date>

  <num_of_pages>100</ num_of_pages>

  <size>5.4 MB</ size>

  <auther>Mohamed yousef</auther>

</book>
```

يمكنك كتابته بواسطة XML schema :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xs:element name="book">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>
        <xs:element name="name" type="xs:string"/>
        <xs:element name="date" type="xs:string"/>
        <xs:element name=" num_of_pages " type="xs:string"/>
        <xs:element name=" size " type="xs:string"/>
        <xs:element name=" auther " type="xs:string"/>
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
</xs:schema>
```


الفصل الثالث / ربط ملفات XML مع ملفات CSS :

بالرغم من أن XML ليست مخصصة لعرض البيانات ، إلا أنها مثل أختها HTML يمكن ربطها بملفات CSS و التعديل على شكل الصفحة ، نتذكر مثال معرض السيارات :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<motor_show>
  <car>
    <manufactory>skoda</manufactory>
    <model_year>2011</model_year>
    <engine_hp>60hp</engine_hp>
    <price>11,500$</price>
  </car>
  <car>
    <manufactory>nissan</manufactory>
    <model_year>2013</model_year>
    <engine_hp>80hp</engine_hp>
    <price>14,000$</price>
  </car>
  <car>
    <manufactory>kia</manufactory>
    <model_year>2014</model_year>
    <engine_hp>136hp</engine_hp>
    <price>36,000$</price>
  </car>
</motor_show>
```

لربط ملف CSS بملف XML ما علينا سوى إضافة السطر التالي بعد سطر تعريف الملف :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<?xml-stylesheet type="text/css" href="file.css"?>
```

حيث :

Xml-stylesheet : عبارة لتعريف ملف CSS .

type="text/css" : تحديد نوع الملف الذي سوف يتم ربطه .

href="file.css" : اسم الملف و إمتداده .

نضيف سطر التعريف للمثال السابق :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<?xml-stylesheet type="text/css" href="style.css"?>
<motor_show>
  <car>
    <manufactory>skoda</manufactory>
    <model_year>2011</model_year>
    <engine_hp>60hp</engine_hp>
    <price>11,500$</price>
  </car>
  <car>
    <manufactory>nissan</manufactory>
    <model_year>2013</model_year>
    <engine_hp>80hp</engine_hp>
    <price>14,000$</price>
  </car>
  <car>
    <manufactory>kia</manufactory>
    <model_year>2014</model_year>
    <engine_hp>136hp</engine_hp>
    <price>36,000$</price>
  </car>
</motor_show>
```

و بالنسبة لملف style.css فيمكن مثلا كتابة :

```
car{
border:2px solid #000;
display:block;
width:250px;
height:150px;
margin:10px;
padding:5px;
}
manufactory , model_year , engine_hp , price{
display:block;
Font-size:16pt;
```

```
Font-weight:bold;
Color:blue;
margin-bottom:30px;
line-height:0.5;
}
```

عند فتح الصفحة قبل ربط ملف **CSS** يكون الناتج هو مجموعة الوسوم العادية :

يبدو أنه ليس لملف XML معلومات طُور تتركب به. شجرة الممتكدة معروضة بأنياب.

```
-<motor_show>
- <car>
  <manufactory>skoda</manufactory>
  <model_year>2011</model_year>
  <engine_hp>60hp</engine_hp>
  <price>11,500$</price>
</car>
- <car>
  <manufactory>nissan</manufactory>
  <model_year>2013</model_year>
  <engine_hp>80hp</engine_hp>
  <price>14,000$</price>
</car>
- <car>
  <manufactory>kia</manufactory>
  <model_year>2014</model_year>
  <engine_hp>136hp</engine_hp>
  <price>36,000$</price>
</car>
</motor_show>
```

لكن بعد الربط مع ملف **CSS** :

skoda
2011
60hp
11,500\$

nissan
2013
80hp
14,000\$

kia
2014
136hp
36,000\$

الفصل الرابع / استخراج البيانات من ملف XML بواسطة JavaScript :

يعتبر هذا الفصل هو أهم فصل في الكتاب ، فهنا سوف نشعر بفائدة ملفات XML في استقبال البيانات من المواقع المختلفة ، بداية دعونا نتذكر كيفية التحكم بمحتوى عنصر داخل صفحة HTML باستعمال JavaScript .

لنفرض وجود صفحة HTML التالية :

```
<html>
<head><script src="control.js"></script></head>
<body>
    <p id="name"></p>
</body>
</html>
```

كل ما نريده الآن هو ملئ العنصر p باسم المستخدم لكن عن طريق JS ، لذا يمكننا استعمال الكود التالي في ملف control.js :

```
document.getElementById("name").innerHTML = "ahmed";
```

بواسطة هذا السطر اللطيف ستتغير قيمة العنصر p و الذي اشرنا له بالمعرف name ((id = "name")) إلى الاسم ahmed بنفس هذه الكيفية سوف نستخرج محتويات ملف XML و نعرضها للمستخدم في مختلف العناصر التي تحتويها الصفحة .

لكن وقبل أن نتجه إلى عملية الاستخراج لابد من معرفة بعض الأمور :

1 - معرف طلبات XML أو (XMLHttpRequest) : لربط أي ملف XML بالكود لابد من تعريف كائن من هذا الصنف في بداية الكود .

```
var x = new XMLHttpRequest( );
```

2- استعمال الدالة open : وهي من إسمها مسؤولة عن فتح الملف ، تأخذ ثلاث معاملات

- طريقة الإرسال و هي تعتمد على مدى أهمية البيانات و تحتمل طريقتين GET أو POST .
- رابط الملف و هو طبعا مكان تخزينه و إسمه مثل ../data/user.xml
- تفعيل التزامن (synchronous) و هي خاصية مهمة في حالات البيانات الكثيرة ففي حالة التزامن يكون الإرسال و الإستقبال معا في نفس الوقت بينما في حالة الإرسال الغير متزامن (asynchronous) يكون هناك انتظار لحين اكتمال تحميل الصفحة و لهذا تفعيل التزامن غير مستحب ففي حالة سرعات الإنترنت البطيئة ستصبح النتائج غير معروفة . لتفعيل خاصية الإرسال المتزامن نضع القيمة ب false و لتفعيل خاصية الإرسال الغير متزامن true .

```
x.open("GET" , "user.xml" , true);
```

الإرسال الغير متزامن نضع true للتأكيد ☺

3 - الدالة send : وهي للسماح للبيانات بالانتقال من ملف XML لصفحة HTML .

4 - الدالة responseXML : هي للإستجابة لطلب نقل البيانات و يستفضل ربطها بمتغير

5 - استخراج قيمة أي وسم من ملف XML :

```
var y = x.getElementsByTagName("user")[0].childNodes[0].nodeValue;
```

حيث :

- Var y : متغير سيجمل القيمة من الوسم داخل ملف XML و ممكن يكون عنصر داخل صفحة HTML .
- X : كائن من الصنف XMLHttpRequest .
- getElementByTagName("user")[0] : دالة لتحديد العنصر باسم الوسم ، هنا فرضنا وجود وسم داخل ملف XML اسمه user ، [0] وهذه معناها أول عنصر في الصفحة ، طيب لو إفترضنا أنه لا يوجد غير وسم وحيد اسمه user هل نضعها ؟؟؟ نعم لأن الملفات غالبا تعامل كمصفوفة عناصر .
- childNodes[0].nodeValue : أول قيمة داخل الوسم ، و هنا الصفر إلزامي طالما العنصر لا يحتوي سوى على قيمة نصية .

طبعا لتأكيد كل هذا الكلام لابد من مثال دسم ☺

لدينا ملف XML اسمه users_data.xml يحتوي على البيانات التالية :

```
<users_data>
  <user>
    <user name>mohamed</username>
    <password>12345</password>
    <email>Mohamed@abc.com</email>
  </user>
</users_data>
```

و لدينا ملف HTML اسمه users_page.html يحتوي على العناصر التالية :

```
<html>
<body>
  <script></script>
```

```
<p id="username"></p>

<p id="password"></p>

<p id="email"></p>

</body>

</html>
```

كل ما عليك فعله هو كتابة كود لوضع كل قيمة داخل الوسوم في ملف XML في عنصر p المناسب يعني username يوضع في العنصر p ذو id="username" و هكذا.... الخ

حسننا داخل وسمي script نكتب الكود التالي :

```
xmlhttp = new XMLHttpRequest();
xmlhttp.open("POST"," users_data.xml",true);
xmlhttp.send();
doc = xmlhttp.responseXML;
document.getElementById("username ").innerHTML=
doc.getElementsByTagName("username")[0].childNodes[0].nodeValue;
document.getElementById("password").innerHTML=
doc.getElementsByTagName("password")[0].childNodes[0].nodeValue;
document.getElementById("email ").innerHTML=
doc.getElementsByTagName("email")[0].childNodes[0].nodeValue;
```

- عرفنا xmlhttp كائن من الصنف XMLHttpRequest .
- إستعملنا الدالة open لفتح الملف و مررنا ثلاث قيم لمعاملاتها الثلاث :
الأول وهو نوع الإرسال و هنا إستعملنا POST و ذلك لسرية البيانات فإرسال اسم المستخدم و كلمة السر يجب أن يكون مؤمن لأقصى درجة ممكنة .
- الثاني و هو إسم الملف users_data.xml .
- الثالث و هو تفعيل خاصية عدم التزامن و وضعنا لها القيمة true .
- دالة الإرسال send .
- عرفنا متغير إسمه doc ليحمل البيانات المستقبلية .
- السطور الثلاث الأخيرة هي مجرد نقل القيمة من كل وسم في ملف XML إلى العنصر ذو id المناسب .

الفصل الخامس / استخراج البيانات من ملف XML بواسطة Visual Basic 6 :

في هذا الفصل نحاول تصليح الضوء على استعمال آخر لل XML لكن هذه المرة ليس مع مواقع الإنترنت بل للبرامج الموجودة على الأجهزة أيضا ، في هذا الفصل سنستعمل بيئة Visual Basic 6 كمثال على استعمال البرامج أيضا لملفات XML ، طبعا أغلب اللغات الموجهة لبرامج سطح المكتب أو حتى تطبيقات الهواتف المحمولة مثل C# و Java تدعم التعامل مع ملفات XML سواء بالقراءة أو الكتابة ، على هذا النحو يمكنك إرسال التحديثات و بيانات البرنامج إلى كل المستخدمين بكل سهولة ويسر ، طبعا إذا كنت لا تجيد VB6 فلا تلقي بالا لهذا الفصل و إنتقل للفصل التالي مباشرة .

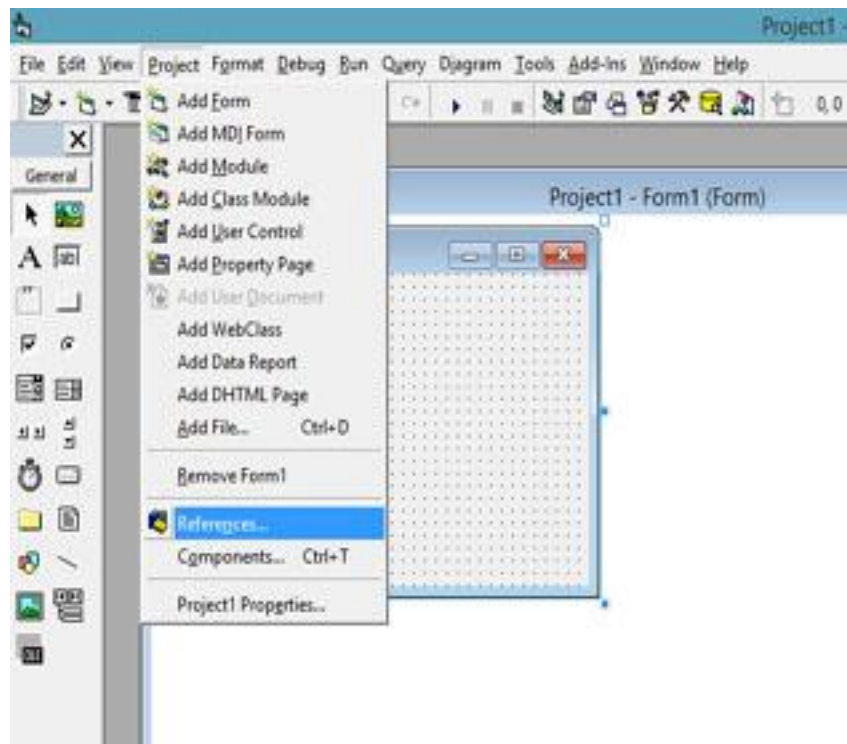
كيف نربط ملف XML ببرنامج مصمم ب VB6 ؟

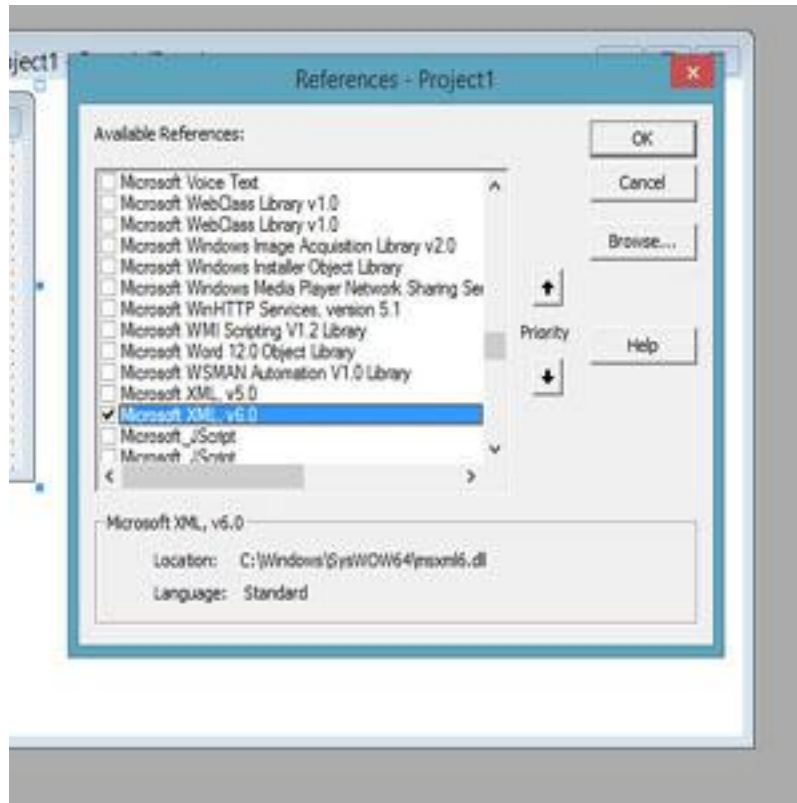
بعد فتح بيئة VB6 و نحدد نوع المشروع الجديد كـ standard EXE نتجه لقائمة project ومنها نختار references ثم نختار Microsoft XML, version 2.0 ، في حالة عدم العثور عليها يمكنك تحميلها من الرابط التالي :

<https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=3988>

و تثبيتها لا يحتاج لأي شرح فقط إفتح الملف ☺ .

النسخة التي قمنا بتحميلها هي 6 و ليست 2 ، لكن لا مشكلة سواء حملت 3 ، 5 ، 4 جميعهم يعملون بنفس الكود فلا داعي للقلق .





بعد أن انتهينا من تحميل المكتبة و تنصيبها و ربطها بالبرنامج ، كل ما علينا فعله الآن هو تعريف بعض الأكواد :

1 - لتعريف عنصر جديد من هذه الأداة :

```
Dim xml_doc As MSXML2.DOMDocument
```

2 - لفتح ملف XML نستعمل الدالة Load :

```
xml_doc.Load("../folder/file.xml")
```

و هنا نجد شيء مهم جدا و هو أن الدالة Load تقبل مكان الملف في الجهاز أيضا يمكن وضع رابط لموقع على شبكة الإنترنت

لكن هنا يجب وضع البادئة http:// قبل عنوان الموقع .

```
xml_doc.Load("http://www.abc.com/folder/file.xml")
```

و بهذا يستقبل البرنامج بيانات التحديثات من الموقع مباشرة دون الحاجة لتحميلها على جهاز المستخدم .

3 - لقراءة محتويات أي وسم داخل ملف XML نسعمل الدالة :

```
Dim xml_tag As IXMLDOMElement  
Set xml_tag = xml_Doc.selectSingleNode("title")
```

عرفنا متغير يحمل قيم الوسوم داخل ملف XML و بعدها استعملنا الدالة selectSingleNode للحصول على قيمة وسم معين.

بعد أن عرفنا هذه الدوال نذهب لنطبق ما تعلمناه على مثال و كالعادة سنفرض ملف XML خفيف إسمه update.xml يحتوي على نص سوف نقوم بطباعته في البرنامج :

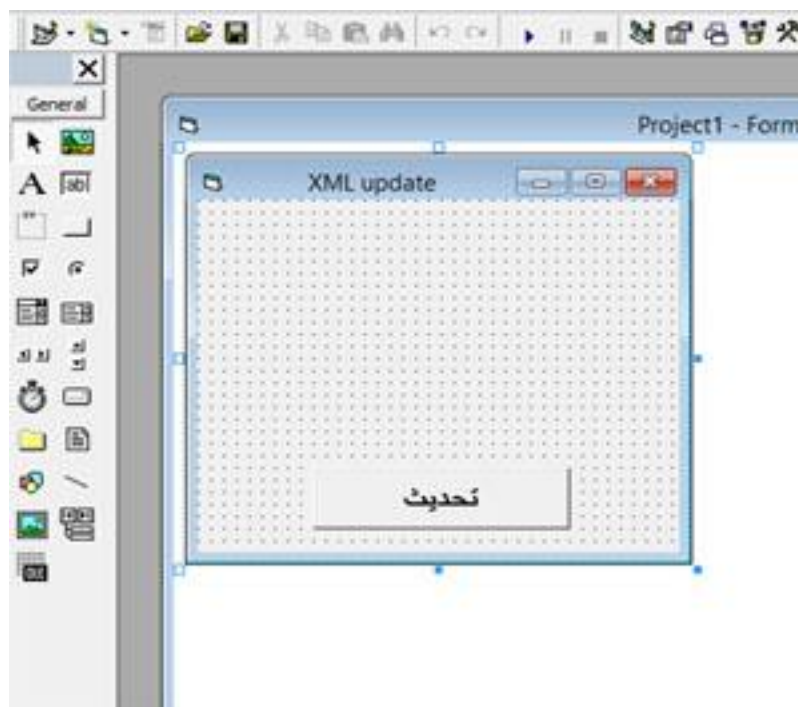
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<title>
```

```
The program was successfully updated !
```

```
</title>
```

و في VB6 نصمم برنامج يحتوي فقط على زر مكتوب عليه كلمة تحديث :



نكتب بعد ذلك الكود :

في منطقة General وقبل كتابة أي أمر نعرف متغير وليكن اسمه x ليحمل قيمة الوسم :

```
Dim x As String
```

في حدث بدء تشغيل البرنامج (form_load) نكتب كود الربط مع ملف XML :

```
Private Sub Form_Load()  
Dim xml_doc As New MSXML2.DOMDocument  
xml_doc.Load ("update.xml")  
Dim xml_tag As IXMLDOMElement  
Set xml_tag = xml_doc.selectSingleNode("title")  
x = xml_tag.Text  
End Sub
```

وفي حدث الضغط على زر التحديث نكتب كود لطباعة نص جديد وطبعاً هذا مجرد مثال نعتبر أن طباعة هذا النص هو التحديث ، لكن طبعا يمكنك عمل الكثير من الأمور كتغيير الخطوط و أحجام العناصرالخ بل وحتى إضافة ملفات DLL للبرنامج :

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Print x
```

```
End Sub
```



الفصل السادس / مواضيع متفرقة في XML :

في هذا الفصل نتحدث عن مجموعة من التقنيات و الملاحظات التي ترتبط بلغة XML و التي قد تمر عليك ، فالأفضل على الأقل أن تكون على دراية و لو حتى بمعناها .

2 - لغة تحويل الأنماط الممتدة (XSLT - Extensible Stylesheet Language Transformations) :

تقوم هذه اللغة بتحويل ملفات XML العادية إلى صفحات HTML تعرض في المتصفح ، و هي تعتبر بديل عن ربط ملف XML لملفات CSS ، لكنها تمتاز بالقدرة على التحكم بالبيانات داخل الملف من حيث عرضها و إخفائها إضافة العناصر و إزالتها و الكثير من الأمور إذا كنت تعرض ملفات XML مباشرة للمستخدم إذا فهي الخيار الأفضل لك .

3 - مسار XML (XPATH - XML Path) :

تقوم هذه التقنية بتسهيل عملية تحديد الوسوم داخ ملفات XML و لابد من إستعمالها إذا كنت تستعمل XSLT .

4 - روابط و مؤشرات XML (XLink , XPointer) :

XLink تقوم بتحويل أي وسم داخل الملف إلى رابط تماما مثل الوسم a في HTML .

XPointer تقوم بتحديد أجزاء محددة من الصفحة و يتم ربطها بـ XLink .

5 - استعلام XML (XQuery) :

نستعمل هذه التقنية إذا أردنا أيضا استخراج البيانات من ملفات XML كاستعلامات ، و الفرق بين هذه التقنية وبين XPath أن XQuery تستعمل مع ملفات XML الكبيرة و التي قد تستعمل كقواعد بيانات للبرامج فهي أكثر إحترافية من XPath .

6 - لغة الترميز الاسلكية (WML - Wireless Markup Language) :

هي لغة مشتقة من XML بغرض نقل البيانات بين الأجهزة التي تستعمل الشبكات الاسلكية .

7 - لغة الترميز الكيميائية (CML - Chemical Markup Language) :

و من إسمها هي لغة تم إشتقاقها من XML لتخزين بيانات المركبات الكيميائية .

8 - لغة الترميز الحسابية (MathML) :

وهي مخصصة لتخزين و تبادل المعادلات و العمليات الحسابية بشكل موحد على شبكة الإنترنت .

9 - لغة الترميز الموسيقية الممتدة (MusicXML) :

طبعا لتخزين الألحان الموسيقية .

و على هذا النحو ستجد عشرات اللغات المخصصة لنقل أنواع مختلفة للملفات بل هناك أيضا الكثير من المؤسسات تقوم بعمل لغات ترميزية خاصة بها لتخزين بياناتها .

بهذا نكون أحبائي قد وصلنا لنهاية هذا الفصل أرجوا من الله أن أكون قد وفقت في الشرح و كما أقول دائما في حالة وجود أي لبس أو أي أمر مستعصي ، ملاحظات ، أخطاءالخ ، لا تترددوا في التواصل معي فهذا سيكون من دواعي سروري .

طبعا هذا الكتاب أو أي كتاب كما نعرف لا يوصل للإحتراف ، لذا أحرصوا على العمل فمثلا قوموا بعمل مشروع بواسطة XML و حاولوا دمجها مع معرفتكم السابقة بهذا تزيد خبرتكم و يرتفع مستواكم ، هذا و أتمنى كل التوفيق لي و لكم .

أخوكم المحب /

محمد يوسف محمد

Modi401@hotmail.com

أيضاً

<https://www.facebook.com/mohamed.yossef.583>

أو تفضلوا بزياراتنا على الموقع الإلكتروني

www.AGASHE.pe.hu

AGASHE

2015 - 2016