Práctica Final - Lenguajes de programación y Código limpio

Enunciado

Diseñarán e implementarán un juego de supervivencia respondiendo a los siguientes requisitos:

- El mapa del juego estará representado por una matriz NxN
- El jugador aparecerá en una posición aleatoria de la matriz con vida 0 e inventario vacío
- En el mapa aparecerán comidas y armas que beneficiarán al jugador para sobrevivir
- Además, aparecerá un monstruo con vida 100 que se moverá de manera aleatoria y afectará al jugador, quitándole vida.
- El juego se jugará por turnos donde el jugador podrá:
 - Moverse (arriba, derecha, izquierda, abajo)
 - Comer (+10 de vida por cada comida)
 - Agregar a inventario (agrega el arma de esa posición al inventario)
 - Atacar con arma del inventario
- El monstruo se moverá aleatoriamente y si cae en la celda del jugador, le quitará 25 de vida
- El juego se acaba si el jugador o el monstruo tienen vida 0
- Usted puede definir los detalles de cada una de las acciones de ambos personajes, comidas y armas que usará en el juego
- Toda la lógica del juego se hará vía consola pero los controles del juego se deben controlar con movimientos faciales ; como por ejemplo: mover la cabeza a la derecha o izquierda, abrir la boca, subir una ceja, etc.
 - Para esto, usará librerías completas de visión artificial que le ayudarán a interpretar los movimientos de la cara.
 - En esta práctica, entenderán los conceptos básicos de Face Landmark Detection y Head Position Estimation.
 - Aquí un par de enlaces de interés:
 - https://towardsdatascience.com/head-pose-estimation-using-python-d
 165d3541600
 - https://learnopencv.com/head-pose-estimation-using-opencv-and-dlib/
 - https://medium.com/analytics-vidhya/face-pose-estimation-with-deep-learning-eebd0e62dbaf
 - https://towardsdatascience.com/real-time-head-pose-estimation-in-pyt hon-e52db1bc606a
 - https://www.youtube.com/watch?v=-toNMaS4SeQ
 - https://www.youtube.com/watch?v=nzHqep1Vrjo
- Pueden usar el paradigma y lenguaje de programación que quieran. Les recomiendo Python por la facilidad de uso de las librerías. <u>Mediapipe</u> seguramente es la que terminarán usando y de la que más información encontrarán. En los enlaces de arriba hay varios ejemplos que les ayudarán con la lógica principal.

Condiciones, fecha de entrega y sustentación

- Se podrán hacer solos o en parejas
- El final del curso está programado para el primero de junio, sin embargo, los que hagan la práctica podrán sustentar una semana después