



Term Of Reference Proyek I PABWE 2022/2023

Dokumen ini dibuat untuk dijadikan rujukan dalam menggariskan topik (apa) yang harus dikerjakan, deliverables yang diharap, cara pelaksanaan, dan input yang dibutuhkan untuk pelaksanaan pekerjaan yang akan dilaksanakan selama Kerja Praktek.

Satu Dokumen ini dibuat untuk satu topik yang akan dikerjakan dalam 1 kelompok.

Pemberi Pekerjaan:

Institut Teknologi Del
Jl. Sisingamangaraja, Sitoluama Laguboti,
Kab. Tobasa, Sumatera Utara, Indonesia

Contact person

Arie Satia Dharma, S.T, M.Kom
+62 852-9615-4949

No	NIM	Nama	Jurusan
1	11S20003	Reinhard Hottua Simbolon	S1 Informatika
2	11S20008	Ruth Theresia	S1 Informatika
3	11S20028	Lamboy Albertson Sirait	S1 Informatika
4	11S20032	Yosua Putra Wisesa Haloho	S1 Informatika
5	11S20044	Amelia Agustina Hutajulu	S1 Informatika

Perioda Pekerjaan:

05 Oktober 2022 - 15 Oktober 2022 di Insitut Teknologi Del

15 Oktober 2022: Batas akhir pengumpulan laporan kerja praktek di IT Del

Topik

Perancangan Website Statis Himpunan Mahasiswa Informatika (Himasti)

Deskripsi Ringkas

Latar belakang yang mendasari pengerjaan proyek ini adalah untuk menyelesaikan mata kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web. Dengan adanya proyek ini, kami mendapatkan pengalaman dalam pembuatan aplikasi berbasis web dan dapat menerapkan apa yang telah dipelajari selama setengah semester perkuliahan Pengembangan Aplikasi Berbasis Web, seperti HTML, JavaScript, Bootstrap, CSS, dan Framework. Selain itu, diharapkan kami juga dapat memberikan sebuah gambaran yang baik dan mudah dimengerti oleh para pembaca mengenai pembuatan aplikasi berbasis web sederhana.

Hasil/deliverables

Adapun hasil yang kami sampaikan dalam pengerjaan proyek mata kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web ini adalah:

- Website Himpunan Mahasiswa Informatika (Himasti) di Institut Teknologi Del
- Dokumen pengerjaan laporan ToR, PiP
- Pembuatan tampilan Design WireFrame
- Video Presentasi

Pendekatan Pelaksanaan Kerja

Dalam pembuatan website Himpunan Mahasiswa Informatika (Himasti), terdapat 3r tahapan yang kami lakukan, yaitu:

1. Planning (perencanaan)
Perencanaan adalah pembuatan semua rencana dalam pembuatan website yang ingin dibentuk. Adanya perencanaan ini bertujuan untuk menentukan sasaran dan tujuan dari proyek pembuatan web. Tahapan ini memerlukan analisa dan pengumpulan informasi yang

dibutuhkan dalam pembuatan website, yaitu website Himpunan Mahasiswa Informatika (Himasti) di Institut Teknologi Del.

2. Design (desain)

Desain bertujuan untuk memberikan keindahan terhadap website yang dibangun. Desain dalam website berupa warna, tata letak, jenis huruf, dsb. Perencanaan dan perancangan design User Interface yang baik akan memberikan User Experience yang baik juga. Dalam tahapan ini, kami menggunakan perancangan tampilan desain Wireframe beserta fitur/fungsionalitas yang akan diterapkan ke dalam pembuatan website Himasti

3. Scripting (pemrograman)

Scripting merupakan tahapan dalam merelisasikan ide-ide dari tahapan-tahapan sebelumnya. Dari ide yang didapatkan dari tahapan desain, kemudian kita realisasikan ke dalam bentuk scripting (pemograman). Tahapan ini, kami menerapkan fungsi requirement dan desain UI Wireframe yang telah dirancang sebelumnya ke dalam kode program

Perkiraan Tahap Pelaksanaan Kerja

No	Kegiatan	Waktu	Keterangan
1	Pembuatan Lapotan ToR	6 Oktober 2022 – 7 Oktober 2022	Perencanaan proyek yang akan dibuat
2	Pembuatan Laporan PiP	7 Oktober 2022 – 10 Oktober 2022	
3	Pembuatan Tampilan Desain Wireframe	7 Oktober 2022 – 10 Oktober 2022	Perancangan desain UI wireframe yang bakal diterapkan pada proyek
4	Scripting	10 Oktober 2022 – 14 Oktober 2022	Mengerjakan implementasi code dari hasil fungsi requirement dan desain UI wireframe yang telah dirancang
5	Presentasi Akhir	14 Oktober 2022 – 15 Oktober 2022	Presentasi akhir terhadap proyek yang telah selesai diekrjakan

Batasan

Dalam pembuatan website Himpunan Mahasiswa Informatika (Himasti), akan digunakan aplikasi Figma untuk membuat desain dari website yang akan dibuat. Kemudian aplikasi Visual Studio Code digunakan untuk mengimplementasikan desain kedalam program untuk menghasilkan website yang akan dibuat. Juga dalam pembuatan website tersebut kedalam program, akan digunakan HTML untuk kerangka website, CSS untuk pemberian tampilan elemen, JavaScript sebagai alat untuk membuat beragam fitur atau komponen pada website, dan framework Bootstrap dan React JS untuk membantu mempermudah pembuatan website tersebut.

Input requirement

- 5 minggu waktu belajar mahasiswa mengenai pengembangan aplikasi berbasis web dan dilaksanakan oleh kelompok yang terdiri dari 5 orang. Dimana dalam pengerjaan proyek ini dibentuk empat tim untuk menyelesaikannya yaitu Tim Programming dan Tim Desain
- Dosen Pengampu: Arie Satia Dharma, S.T, M.Kom
- Asisten Dosen: Alfrendo Stenley Silalahi
- Perangkat-perangkat yang digunakan selama kegiatan proyek:
 - a. Visual Studio Code
 - b. Zoom
 - c. Microsoft Word 2019
 - d. Microsoft PowerPoint 2019
 - e. Figma



Institut Teknologi DEL

Persetujuan ToR-Proyek I PABWE
Sitoluama, 7 Oktober 2022

Menyetujui,

Arie Satia Dharma, S.T, M.Kom