

# Supernúmeros

Para una competencia de agilidad mental es necesario hacer un programa que pueda realizar multiplicaciones de números arbitrariamente grandes a modo de comprobación de los resultados de los concursantes.

Su tarea en este ejercicio es hacer una biblioteca de clases - *class library*- de nombre **Prueba** en la que se incluya una clase **Supernumeros** (sin tilde) con un método **Multiplica** como se muestra a continuación:

```
namespace Prueba {  
    public class Supernumeros {  
        public static string Multiplica(string numero1, string numero2)  
        {...}  
    }  
}
```

Nótese cómo los parámetros y el resultado son de tipo **string**, pues los tipos **int** y **long** no permiten representar números de longitud arbitraria. Se garantiza que las cadenas **numero1** y **numero2** que el método recibirá como parámetros solamente están formadas por dígitos decimales. El método deberá devolver la multiplicación de éstos "super-números" en una cadena de caracteres que solo contenga dígitos.

Por ejemplo, la multiplicación de los números

934834892382989937831211918291020912012901291019201012912 y

29891201290843701209237723680123 es

27943337941924161332898487386791640243161669802494614042865500467843301284852529880748176.