FS2020一般公開打合せ 2016年6月30日（木）10:10-11:20

参加者　東京：小倉、田中、結城、　神戸：三上、行方、木本、森下　　（敬称略）

１．展示物について

（１）各チームのポスターについては、昨年のものをリバイズまたは新規に作成。

　（９月末目途に作成いただき、全体で調整の上１０月２１日までに印刷にかける）

（２）FS2020全体のポスター

セミナー室前にある常設のFS2020ポスターを小学校低学年でもわかるように、をブースに設置する。

・FAQ（次世代スパコンは何をやるものなの等）

・イラストなどを入れたもの、

・メッセージをわかりやすく

＞推進室でたたき台を作成し、関係者に意見を求めてまとめる。

（３）広報作成のFS2020ムービーをブースで流す

　ディスプレイ、パソコンについては広報から借用。

２．ノベルティ・グッズについて

・FS2020に関する、何か特徴、メッセージなどが伝わるもの

・１案として、アーキテクチャネタ、ARMの特徴（消費電力の工夫など）がわかるもの。

　＞各自、アイディアを考える。

・作る場合は８月中に広報に伝える（予算は広報）

３．当日配布パンフレットのタイトル、記載内容（８月下旬締切）

・昨年と同じものにする。

　４．当日対応者

３名ではきついので４、５名確保

三上、小倉、行方（李さんには出られるかどうか確認する）

推進室から１，２名は確保する

５．次回打合せと今後のスケジュール

・次回は８月上旬（別途日程調整）

　　・打合せ後、FS2020の進捗会議で、一般公開の内容について説明、確認をとる。

　　・８月下旬、当日配布パンフの内容、ノベルティグッズの有無について広報へ連絡

　　・９月末　ポスターを作成する。＞全体で調整

・１０月２１日までに全部のポスターを印刷に書ける。

　　・１１月４日　準備　９：００～１８：００頃

　　　　　　　　　ディスプレイ、パソコン　広報に借りる。

・１１月５日　本番　１０：００～１６：００

以上