

ETUDIANT

CONTACT



06 42 47 90 42



yweber.03@gmail.com



<u> https://github.com/YotamWe</u>



20 ans



<u>yotam-weber</u>

ATOUTS

- Riqueur
- Curiosité
- Sens de l'écoute
- Autonomie
- Méthode SCRUM
- Flexibilité

LANGUES

Anglais

Niveau B2

Compétences professionnelles, TOEIC (2021): 832/990

Allemand

Niveau Al

Notions de base

CENTRES D'INTÉRÊT



Scoutisme



Volley-ball



Design de logos pour des vêtements

YOTAM WEBER

Alternance à partir de Décembre 2023, en tant que Développeur Backend d'une durée de 2 ans

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Animateur en colonnie de vacances

Camp de scoutisme | Juillet 2021 - Août 2021

- Gestion de la vie quotidienne d'un camp de jeunes adolescents sur une durée de 3 semaines
- Gestion des activités et des jeux de groupes

FORMATION PROFESSIONNELLE

IUT Rives de Seines | 2022 - Présent



2ème année de BUT Informatique

INSA de Strasbourg | 2021 - 2022



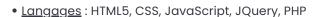
Classe Prépatoire, cycle Ingénieur

Lycée Condorcet | 2018 - 2021

Bac Général, Mention Très Bien

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Développement Web







- Outils : VS Code
- Projet :
 - o Développement d'un Portefolio
 - o Refonte d'un site web





- Langages: Norme SQL3 (LMD, LDD, LID)
- Outils et bases : Oracle, Access
- Projets : Développement de requêtes sur une base Access à des fins d'optimisation

Développement logiciel **©** 🥩







- Langages : Java, C, C++, Python
- Outils: VS Code, IntelliJ
- Projets:
 - Jeu de Société (JAVA) Crazy Circus :
 - Simulation d'un jeu de société : Implémentation de classes et de méthodes,
 - Série de tests
 - Optimisation du code (structure, algorithmie)
 - ∘ Jeu (C++) Quart De Singe:
 - Simulation d'un jeu de stratégie Homme / Machine
 - Recherche dans un dictionnaire
 - Résolution de production algorithmique (JAVA) :
 - Implémentation de différentes formes de Graphes
 - Développement de l'algorithme Djisktra