




ETUDIANT

CONTACT

 06 42 47 90 42

 yweber.03@gmail.com

 <https://github.com/YotamWe>

 20 ans

 [yotam-weber](#)

ATOUTS

- Rigueur
- Curiosité
- Sens de l'écoute
- Autonomie
- Méthode SCRUM
- Flexibilité

LANGUES

Anglais Niveau B2
Compétences professionnelles,
TOEIC (2021) : 832/990

Allemand Niveau A1
Notions de base

CENTRES D'INTÉRÊT

 Scoutisme

 Volley-ball

 Design de logos pour
des vêtements

YOTAM WEBER

Alternance à partir de Décembre 2023, en tant que
Développeur Backend d'une durée de 2 ans

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Animateur en colonnie de vacances

Camp de scoutisme | Juillet 2021 – Août 2021

- Gestion de la vie quotidienne d'un camp de jeunes adolescents sur une durée de 3 semaines
- Gestion des activités et des jeux de groupes

FORMATION PROFESSIONNELLE

IUT Rives de Seines | 2022 – Présent

2ème année de BUT Informatique



INSA de Strasbourg | 2021 – 2022

Classe Prépatoire, cycle Ingénieur



Lycée Condorcet | 2018 – 2021

Bac Général, Mention Très Bien

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Développement Web

- Langages : HTML5, CSS, JavaScript, JQuery, PHP
- Outils : VS Code
- Projet :



- [Développement d'un Portefolio](#)

- [Refonte d'un site web](#)

Gestion des données ORACLE

- Langages : Norme SQL3 (LMD, LDD, LID)
- Outils et bases : Oracle, Access
- Projets : Développement de requêtes sur une base Access à des fins d'optimisation

Développement logiciel

- Langages : Java, C, C++, Python
- Outils : VS Code, IntelliJ
- Projets :
 - **Jeu de Société (JAVA) – Crazy Circus :**
 - Simulation d'un jeu de société : Implémentation de classes et de méthodes,
 - Série de tests
 - Optimisation du code (structure, algorithmie)
 - **Jeu (C++) – Quart De Singe :**
 - Simulation d'un jeu de stratégie Homme / Machine
 - Recherche dans un dictionnaire
 - **Résolution de production algorithmique (JAVA) :**
 - Implémentation de différentes formes de Graphes
 - Développement de l'algorithme Dijkstra