

본격 REACT 뜯어보자 PT

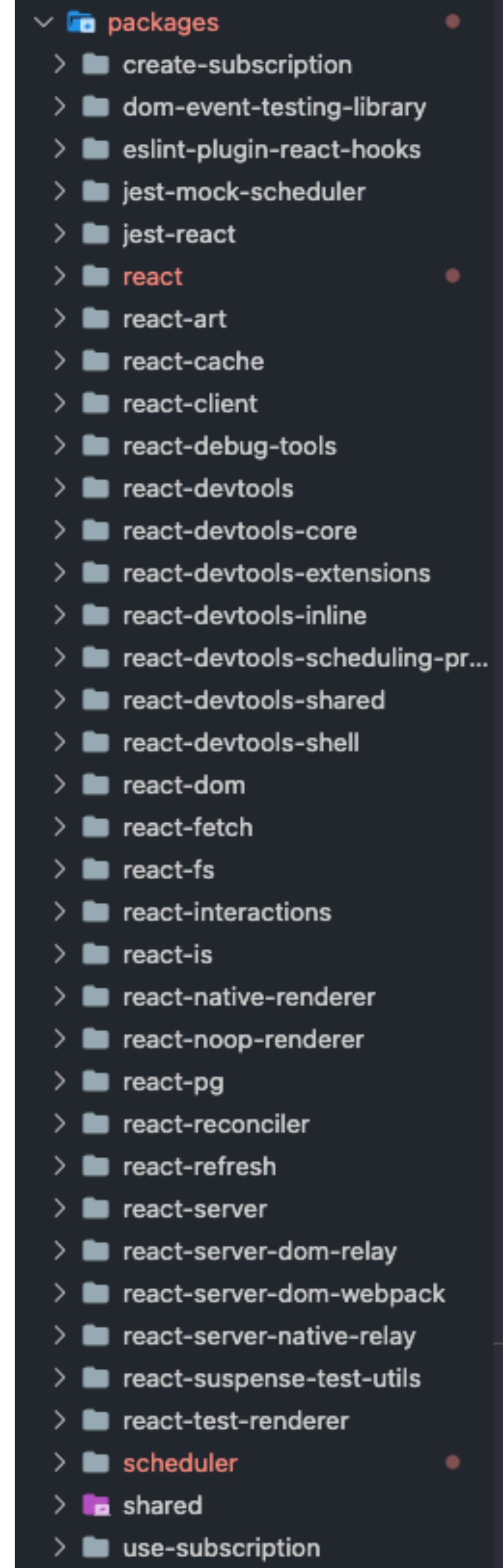
7월 5일 학교 탈출

2021.06.16

중점적으로 알아볼 Package

ㄹㅇ 중요함

- React (core)
- Renderer (플랫폼 관련)
- event (legacy-event)
- Scheduler (비동기 실행기)
- Reconciler (썬으로 중요함)(VDOM)



더 나아가기 전에 당부드립니다.

안들으면 내책임 아님

Hook, Scheduler, Reconciler 이 3가지는 서로 엄청나게 연결되어있다.
이번 발표 이후 다음부터 진행함으로 있어 100프로 이해가 안될거예요.
나도 어려움 :)
빠르게 속독하고 다시 돌아보면 될거임 ㅇㅇ

Component

Component, Rendering, Virtual DOM

- 자체 제공하는 컴포넌트 === ExoticComponent (button ,input div HTML_Element)
- 플랫폼 컴포넌트를 === host component (Fragment, lazy Context, memo)
- 사용자 정의 컴포넌트를 custom component (일반적 우리가 사용, 함수형 클래스)

Rendering

일반적으로 생각하는 컴포넌트 호출이 아니어용. 더 세분화 작업을 거칠거임 .. ○○

- 컴포넌트 호출은 일반적으로 `render()`라는 친구가 다 해줄거라고 생각함, 사실은 `reconciler`에서 호출을 담당함.
- 이후 VDOM 재조정 작업 후 `renderer`를 이용하여 마운트함
- 앞으로 rendering은 컴포넌트가 호출되어 자식을 반환하고 VDOM에 적용하는 일련의 과정을 뜻하는거로 정의 함
- 컴포넌트는 그저 함수를 ‘호출’ 한다

Virtual DOM

VDOM 이라고 짧게 말하는건 어떨까요

- reactElement는 컴포넌트의 정보를 담은 모델 객체이다.
- 컴포넌트가 반환하는것은 JSX,TSX가 아닌 React element이다.
- 알고리즘 변경 사항
- VDOM 설계는 더블 버퍼링
- (current mount는 마운트가 끝난 트리 workInProgress 는 업데이트가 적용 중인 트리)