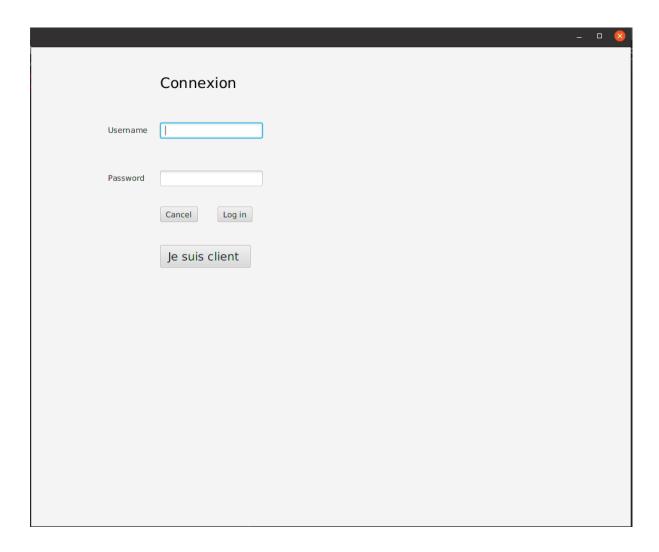
Projet Java: Bar

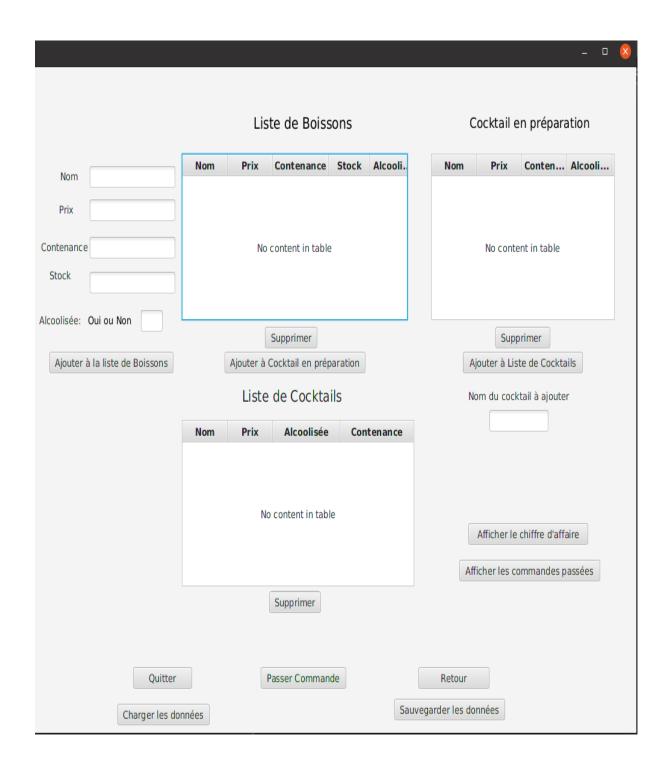
Membres du groupes : Youssef ibrahim

Yacine Hammouti Salomé Bloch Woihib Aikar

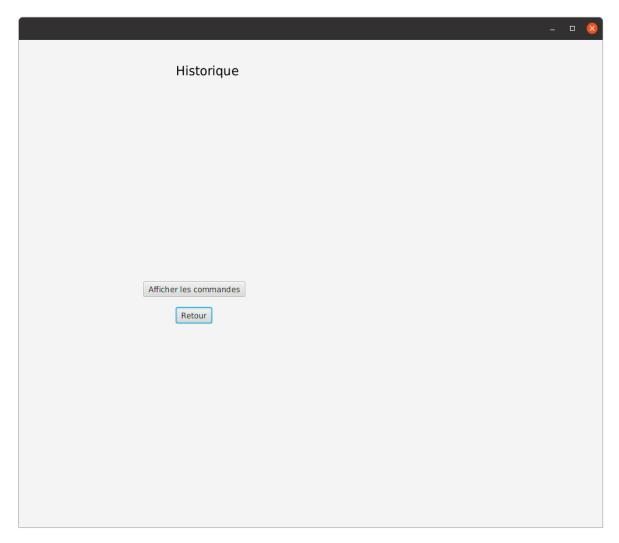
Afin d'exécuter le projet il va falloir lancer dans le terminal la commande : java --module-path "Chemin vers fichier JAVAFX" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml -jar PROJET-GM1-GROUPE6.jar ".



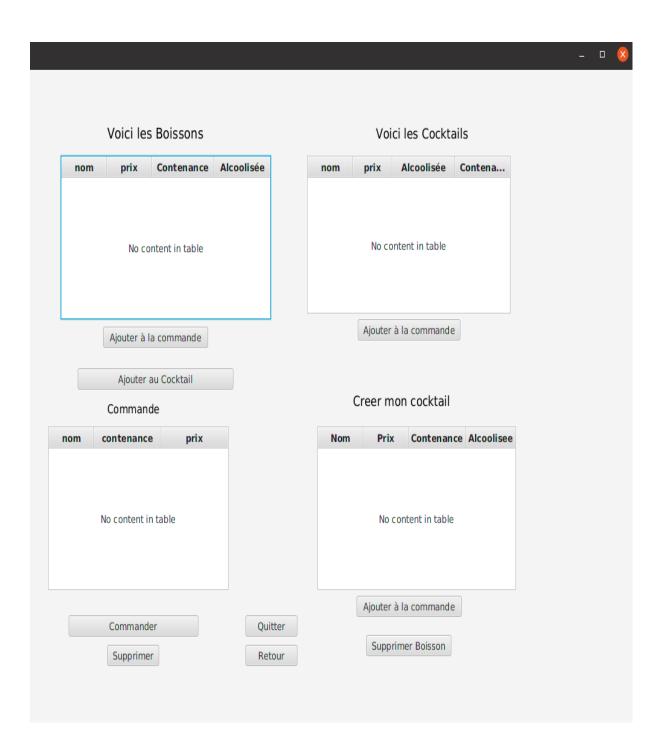
Il s'agit de la première interface graphique qui permet à l'utilisateur de se connecter avec les identifiants user et le password user . L'utilisateur représente le gérant du bar. Cette interface permet dans le cas échéant au client de se connecter.



Il s'agit de l'interface user, elle permet à l'utilisateur de créer des boissons, des cocktails, et les ajouter au stock. Elle lui permet aussi de consulter son chiffre d'affaires ainsi que les commandes passées.De plus, à l'aide de cette interface on peut charger une liste de boissons au préalable sauvegarder dans un fichier .txt, comme on peut sauvegarder des éléments ajouter aux listes de boissons et de cocktails.



Il s'agit de l'interface historique qui permet d'afficher le prix ainsi que le numéro des commandes qui ont été passées et validées. Uniquement l'utilisateur peut accéder à cette interface à l'aide du bouton " afficher les commandes passées".



Enfin, il s'agit de la dernière interface commande qui permet au client de consulter les boissons/ cocktails qui sont disponibles et qui lui permet de personnaliser et de créer un cocktail à l'aide des boissons disponibles. On y accède à partir de l'interface utilisateur grâce au bouton "Passer Commande " ou alors à partir de l'interface login en appuyant sur " je suis client". Finalement, cette interface permet à l'utilisateur de passer des commandes et de les valider