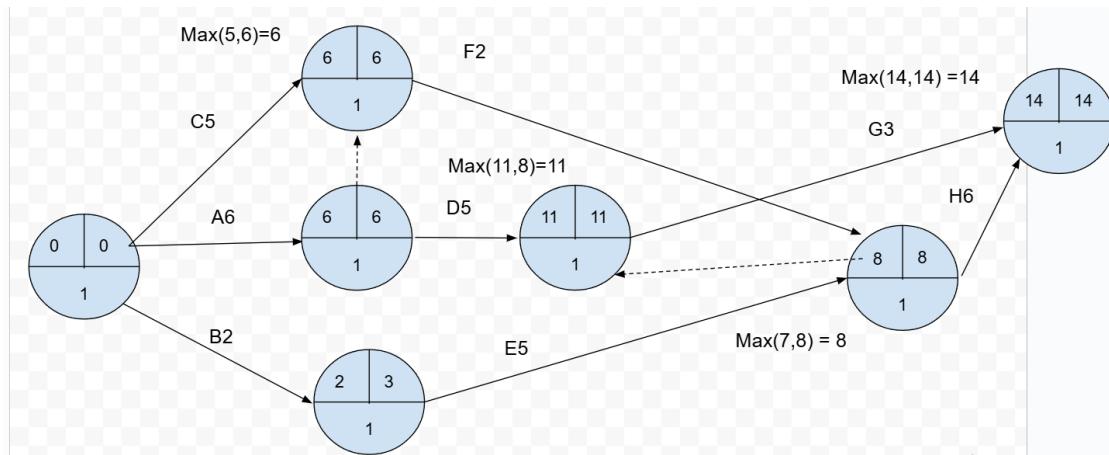


EFM 202 Régional (Fes-Meknes) – 2023

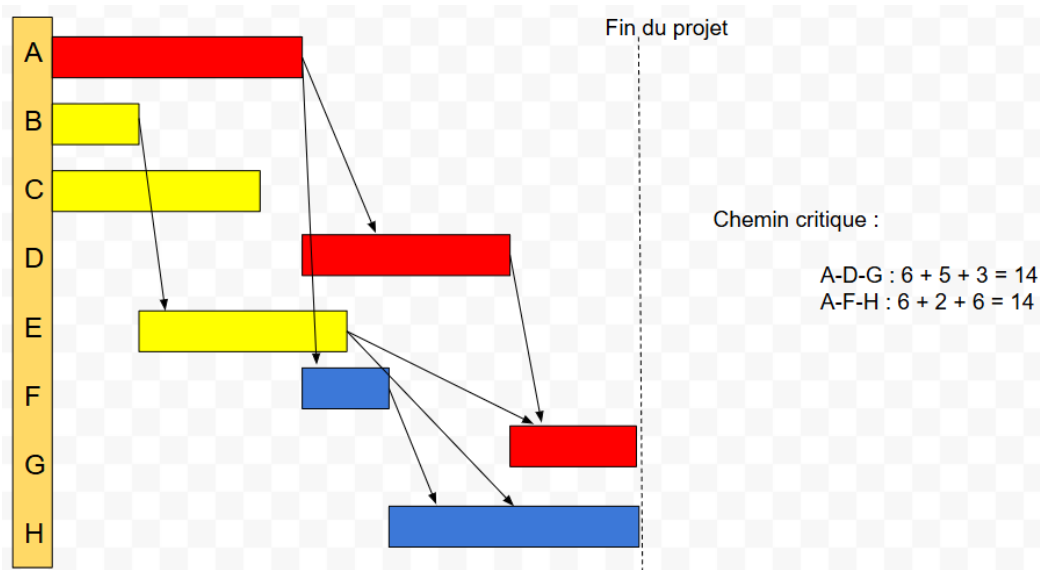
V1

Partie 1 : Gestion de projet :

1. Diagramme de PERT



2. GANTT



3. Chemin critique : A – D - G

Partie 2 : Scrum Agile

1. Que signifie agile :

C'est une **méthode de gestion de projet**, de plus en plus utilisée par les entreprises pour le **développement logiciel** et parfois pour d'autres types de projets.

C'est une méthode qui permet une grande souplesse dans le travail de l'équipe : **Il est possible d'introduire des modifications** au cours de la réalisation du projet (Chose impossible dans la méthode cascade)

La **méthode** agile est une approche qui découpe un projet en différents sous-projets (petits projets) indépendants.

Projet = T1 + T2 + T3 + . . .

Le produit est fourni sous forme de **plusieurs livrables**.

2. Avantages de scrum par rapport au modèle cascade :

- permet une **grande souplesse** : les imprévus sont mieux gérés et pris en compte, et vous êtes plus **réactifs** ;
- construit des **relations de confiance et de collaboration** entre l'équipe et le client, grâce à la fréquence et la régularité des échanges ;
- offre une **visibilité en temps réel de l'avancement** du projet. Le client peut demander des ajustements tout au long du projet et vous êtes en mesure d'y répondre ;
- donne une **meilleure maîtrise des coûts**. Après chaque étape, l'équipe fait le point sur le budget consommé.

3. Rôle du Product Owner :

- Contacter le client et le bien écouter.
- Elaborer le Product Backlog.
- Valide le résultat

4. Un user story est fini lorsque le sprint qui le contient a pris fin.

Questions QCM Il est possible d'avoir plusieurs bonnes réponses sur une question

5. Le scrum (1 pt)

- a. Est un cadre de travail
- ☒ b. Est une méthode agile
- c. Ne s'occupe pas de la maintenance applicative
- d. Est un cadre léger

6. Le scrum master doit : (1 pt)

- a. Avoir des connaissances avancées sur la gestion d'un product backlog
- ☒ b. Faciliter les cérémonies scrum
- c. Travailler avec les autres scrum master de l'entreprise
- d. Coacher l'équipe de développement si nécessaire

7. ☒ Le scrum permet dans des cas exceptionnels d'annuler un sprint. Quelles phrases sont vraies ? (1 pt)

- a. L'équipe de développement peut demander au product owner d'annuler le sprint
- ☒ b. Seul le product owner est autorisé à annuler un sprint
- c. Un sprint recommence la semaine suivante pour ne pas perturber les dates des cérémonies
- d. Seul le scrum master est autorisé à annuler un sprint

8. Comment est organisé le Backlog de produit ? (1 pt)

- ☒ a. Les éléments sont disposés de manière aléatoire
- b. Les éléments les plus récentes sont placées en tête de liste, suivies des plus anciennes.
- c. Les éléments articles en haut, les petits éléments en bas
- d. Les éléments de haute priorité en haut, suivis par les éléments de basse priorité

→ **Explications :**

5. Agile est un ensemble de méthodes :

- Scrum
- Kanban
- XP

- Lean
- ...etc

6. Les trois rôles de scrum :

- Product Owner (Product Backlog = Liste des fonctionnalités à réaliser de l'application)
- Scrum Master (Responsable de l'application de la méthode agile)
- Team (Developpement Team : Equipe de developpement)

8. Le Product Backlog n'est pas ordonné. Et c'est au cours de la réunion de planification du sprint (Sprint planning) que la mise en ordre (classement) des éléments selon leur importance (priorité) est négociée (discutée).

Partie 2 : Git / GitLab (GitHub)

1.

```
$ mkdir projetweb01  
$ cd projetweb01  
$ git init
```

2.

```
$ git config --global user.name "Alami Rachid"  
$ git config --global user.email "Alami@gmail.com"
```

3.

```
$ echo "<h1>Comment utiliser git</h1>">produit.html  
$ git add produit.html
```

4.

```
$ git status
```

5.

```
$ git commit -m "Votre fichier bien modifié"
```

6.

```
$ echo "<h2>Bienvenue</h2>">>produit.html
```

7.

```
$ git diff
```

8.

```
$ git remote add origin  
    https://gitlab.com/ofppt/fullstack01.git  
  
$ git clone  
    https://gitlab.com/ofppt/fullstack01.git
```

EFM 202 Régional (Fes-Meknes) – 2023

V2

1) Mkdir projetweb02

2) git config --global user.name "Alami Rachid"
 git config --global user.email Alami@gmail.com

3) git init

touch client.html :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1>Comment utiliser git</h1>
</body>
</html>
```

Ou bien :

```
$ echo "<h1>comment utiliser git</h1>">client.html
$ Git add client.html
```

4) git status

5) git commit -m "Votre fichier bien modifié"

6)

```
$ echo <h2>bienvenue</h2>">>client.html
```

7)

```
$ git diff
```

8) GitLab → Git

```
git clone http://gitlab.com/ofppt/fullstack2.git
```

9) \$ git add file1.txt
\$ git commit -m "Modificatio dans file1.txt"

10) \$ git push origin master

11)

```
$ git checkout -b BrClient
```

Ou bien

```
$ git switch -c BrClient
```

12)

```
$ echo "<h1>Bonsoir</h1>">client.html
```

13)

```
$ git checkout master  
$ git merge BrClient  
$ git add client.html  
$ git commit -m "Conflit résolu"
```