

1. jdk와 jde의 차이점을 구술.

2. public static void main(string args[])에서 각각의 단어가 나타내는 의미를 구술.

3. 식별자중 가능한 식별자를 선택

1. abstract 2. 1stPrizeMoney 3. a\_sdfg 4. 2022 5. Special 6. \_aka2 7. Max\_ 8. kkkkkkk

4. 기초자료형 8가지를 서술

5. double a = 16 + 3.7; 의 정답 서술

6. 다음과 같은 별을 그리시오. (어떤식으로 쓰든 그려지면 ㅇㅋ)

```
*****
*****
*****
*****
*****
***
**
*
```

7. 숫자를 입력받아 짝수인지 홀수인지 확인하는 코드를 서술 (if-else문 사용)

8. 1~45까지의 난수를 생성하는 코드를 작성하시오.

9. switch case문을 이용하여 switch 문을 이용하여 커피 메뉴의 가격을 알려주는 프로그램을 작성하라.

에스프레소, 카푸치노, 카페라떼는 3500원이고 아메리카노는 2000원이다.

(메뉴에 없을시 메뉴에 없습니다라고 출력)

10. 객체안의 변수를() 라고하고 객체안의 함수를 () 라고부른다. ()안의 내용구술.

11. 클래스란?

12.인스턴스란?

13.불필요한 속성을 제거하는 과정을() 라고한다.()서술.

14.파랑색이고 속도는 50 가격은 2000만원인 객체를 생성하여 실행결과를 나타내는 코드를 서술.

리눅스shutdown -c

15. int a = 11, b = 0x5c ,c = 0b1010101 d = 0206 각각 합산한값을 서술.

16.(리눅스) shutdown -r 15:30 가의미하는 뜻이 무엇인지 구술.

17. (리눅스)rm -k 가 의미하는 뜻이 무엇인지 구술.

18. (리눅스)asd1,asd2,asd3 디렉토리를 한번에 생성하기위한 명령어를 서술

19. (리눅스 vi명령모드) 원진이와아이들 << 중에서 커서 맨앞줄로이동하여 입력하기위해 어떤명령어를 사용해야하는가 구술하시오.

20.(리눅스) ls -a , ls -l 각각의 명령어가 의하는 것을 서술하시오.

21. (리눅스) root/wonjin 디렉토리안에 파일이 있는지 확인후 2nt5.tar.gz란 압축된 파일이 있다면 압축을 해제하는명령어를 서술.

22. 지역 변수란? 구술

23.매개변수란? 구술

24. 다음 코드에서 잘못된 부분을 구술.

```
class Car{
    private String color;
    private int speed;
    private int gear;

    public Car(String c, int s,int g) {
        color = c;
        speed = s;
        gear = g;
    }
}
public class Car111111 {
```

```

        public static void main(String[] args) {
            Car c1 = new Car();
        }
    }

```

25. 다음코드에서 this() 가의미하는 것을 구술

```

class Car{
    private String color;
    private int speed;
    private int gear;

    public Car(String c, int s,int g) {
        color = c;
        speed = s;
        gear = g;
    }

    public Car(String c) {
        this(c,0,1);
    }
}

```

26. () 추론

같은 클래스 설계도를 이용하여 많은 객체들이 생성될 때 각각의 객체들은 자신만의 필드들을 가진다. 이들필드는 ()마다 별도로 생성되기 때문에 ()라고한다. 그러나 모든 객체에 공통인 변수가 필요한 경우도 있다 이것이 () 이다. ()는 클래스 변수라고도 한다.

27.정적 메소드에서 우리가 항상사용하던 main()앞에 static을 붙인이유를 구술.

28.정맥 메소드는 this키워드를 사용할 수 없다 이유는무엇인가 구술.

29.오버로딩과 오버라이딩의 차이점과 각각의 특징을 구술.

30. 클래스와 클래스 간의 관계에서 사용 , 집합 , 상속에서 각각이 의미하는 뜻을 구술.

31. 객체 지향 프로그래밍 이란?

32. 캡슐화란? 객체지향프로그밍의 특징 3가지를 구술.

33. 클래스와 인스턴스를 각각 설명하시오.

34. 기초변수와 참조변수의 차이점.

35. Car myCar = new Car(); << 이 문장에서 각각이 의미하는 것을 설명하시오.

36. myCar.speed = 100; <<에서 각각의 단어가 의미하는 것을 구술하시오.

37. myCar.print(); <<에서 각각의 단어가 의미하는 것을 구술하시오.

38. 자바에는 API에 많은 클래스들이 제공되지만 왜클래스를 새로작성하는가?

39. 다음 코드에서 9열의 문장이 의미하는 것을 해석하시오.

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class ArrayTest5{
    final static int STUDENTS = 5;

    public static void main(String [] args) {
        int [] scores = new int[STUDENTS];
        getValues(scores);
        getAverage(scores);
    }

    private static void getValues(int[]array) {
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        for(int i =0; i< array.length; i++) {
            System.out.print("성적을 입력: ");
            array[i] = scan.nextInt();
        }
    }

    private static void getAverage(int[]array) {
        int total = 0;
        for(int i = 0;i<array.length;i++)
            total += array[i];
        System.out.println("평균성적은 " + total/ array.length
        +"입니다.");
    }
}
```

40. 상속되는 클래스를 () 라고하고 상속을 받는 클래스를 () 라고 한다.

41. 각 코드가 의미하는 것과 오류가 발생하는 이유를 서술.

```
class Employee{
    public String name;
    String address;
    protected int salary;
    private int RRN;

    public String toString() {
        return name + ", " + address + "," + RRN + ", " + salary;
    }
}
class Manager extends Employee {
    private int bonus;

    public void printSalary() {
        System.out.println(name + "(" + address + "):" + (salary + bonus));
    }
    public void printRRN() {
        System.out.println(RRN);
    }
}
public class ManagerTest {

    public static void main(String[] args) {
        Manager m = new Manager();
        m.printRRN();

    }

}
```

42. 종단 클래스, 종단 메소드를 각각 설명하시오.

43. 슈퍼클래스에서 종단 메소드로 선언된 메소드는 서브 클래스에서 대체될 수 없다. 반면 ( ) 는 사용되기 전에 반드시 대체되어야만 한다. ( ) 는 몸체가 정의되지 않은 메소드를 의미한다.

44. 인터페이스란? 구술

45. 상속을 사용하지 않고 인터페이스를 사용하는 이유.

46. 다음 RemoteControl 인터페이스를 작성하여 사용하고 있는 도중 아래 두 개의 메소드를 추가하였다. 어떤 현상이 벌어지는지 구술.

```
public interface RemoteControl{
    public void turnOn();
    public void turnOff();
}
```

>>>>>>

```
public interface RemoteControl{
    public void turnOn();
    public void turnOff();
    public void volumeUp();
    public void volumeDown();
}
```

47. 슈퍼클래스 참조변수는 서브클래스 객체를 참조할 수 있는가? 역으로도 성립할 수 있는가?

48. 객체의 타입을 알아내기 위해 instance of를 사용한다. 여기서 instanceof 가 반환 하는 값은 무엇인가.

49. 내부클래스 사용 이유를 구술.

50. 메소드 호출을 실제 메소드의 몸체와 연결하는 것을 () 라고 한다.  
자바에서는 실행단계에서 객체의 타입을 보고 적절한 메소드를 호출하게 된다.  
. 이것을 ( )라고한다.