

1.멤버소개

~~~ 저희는 다같이 공부를 하는 부분에서 효율적으로 성과를 올리기 위해 각분야를 지정해 그 부분을 좀더 집중적으로 탐구하고 어느 부분을 모르는 부분이 있다면 그 분야를 맡은 인원에게 좀더 배우는 형식으로 팀활동을 진행하였습니다.

## 2.발표 구성

프로젝트 신기술 알고리즘학습 3분야로 나누어 발표를 진행하도록 하겠습니다.

## 3.프로젝트

첫번째로 프로젝트에 관하여 설명 드리겠습니다.

키오스크란 무엇인가 키오스크 최근 들어 점점 유입이 되는 상태

또 어느 부분에서 사용되는가 금융 외식 등등

키오스크는 보통 젊은 연령층을 상대로 생각할 것이나 자료에 의하면

100명중 70명의 중년층 이상의 분들 또한 편하게 활용하고있다 (어려움없이)

라고 전해집니다.

### 3-1

키오스크를 활용하게 된 이유로는 기업의 키오스크의 시장 판매량을 보시면 사용량 판매량증가가 보임으로써 우리 또한 시장규모가 큰 사업에 관심을 보이면 어떨까라고 판단하여

프로젝트를 준비하게 되었습니다.

### 3-2

키오스크의 특징으로는 모두 아시다시피 버튼형식 패드로 구성되어 있습니다.

흔히 보이는 영화관 카페 이런 곳에 쓰이다시피 이미지나 문자를 누르게 되면 우리가 원하는 목적에 따라 db에저장되고 db에 저장된 데이터를 포스기나 단말기에 입력시켜 주문 or 예매 등 다양한 분야에서 사용됩니다.

### 3-3

그 안에서도 저희가 집중적으로 파고들 키오스크는 바로 영화관 키오스크입니다.

gui기반으로 인터페이스를 구축하여 백엔드, 프론트엔드 선행학습하여 db에연동시켜 다양한 부분들을 구현하고자 하는 바입니다.

첫번째로 생각한 것은 입력을 받는 부분은 cui를 항상해 왔었기때문에 이 부분까지는 가능하나 gui를 어떻게 할 것인가를 생각했습니다.

그 부분에서 저희는 awt,스윙 등 인터페이스를 구축할 수 있는 부분에 대해 팀원들끼리 공부하여 필요한 오픈소스를 선정하여 필요한부분은

더하고 필요없는 부분은 제외하여 저희만의 키오스크를 만들 수 있도록 의논하였습니다. 이러한 많은 자료 등 오픈소스들을 구하기위해

깃을 활용하기로 했습니다. 방대한 오픈소스 해외에서는 키오스크가 어떤 다른 부분이 있는가 혹은 키오스크에 어떤식으로 다양한 활용 할 수 있을까 아이디어를 가져오고 우리가 사용 했던 것에는 어떤 부분이 좀더 쓸모 있을까 라는 탐구를 팀원들끼리 생각하여

qr코드 쇼핑몰영화관에서의 주차등록인증시스템 등등 다양한분야로 더 활용할 수 있다.

4

## 신기술

- 신기술은 저희가 계속적으로 조사중이며 조사한내용은 ppt형식으로 파일자체를 업로드하고 다른 자료사이트들도 링크를 올리는 방향으로 진행하려고 합니다.
- 교수님께서 말씀하신 우리 그룹의 깃만방문해도 자료를 다 얻어 갈 수 있도록 조사를 지속해서 진행하도록 하겠습니다.
- 

(내용 간략 예정)

NFT라고 들어보셨나요 non-fungible token의 약자로 게임 예술품 부동산등의 기존자산을 디지털 토큰화 하는 수단입니다.

NFT에 관심 있는 분들도 계실 거라 생각합니다. 블록체인기반 , 신기술하면 떠오르는 것 AI 빅데이터 블록체인 메타버스 등 많은 것들을

떠올릴 수 있는데요.

이부분에서 NFT를 선택한이유는 고유성을 지닌 데이터이기 때문입니다.

여기서 말하는 고유성은 어떤 것 일까요 쉽게 사진을 복사 붙여넣기를 해도 nft로 민팅을 해버리

면 고유 인식값이 설정되기때문에

복사 붙여넣기를 100만번을해도 처음 그 고유 인식 값을 가지고 있는 데이터가 아니면 짝퉁이 되어버립니다.

쉽게 말해 저작권이 걸린다는 거죠.

저작권 또한 간단함 컴퓨터 작업을 통해 확인도 가능합니다.

그러나 장점이 많다면 단점도 존재하겠죠

고유성이 존재해도 붐이 너무 쉽게 일어나서 코인거래기반이기때문에 가격이 코인에 비례하거나 가격등락폭이 들쭉날쭉해서

투자자로 입문하기엔 어려운 점이 존재합니다.

#### 4-1

왜 NFT시장이 이렇게 성장했을까요

팬데믹이 일어나고 자택근무를 하기 시작하면서 IT업계 자동차업계 가전업계 등 실내에서 활동가능한부분이 큰 경제상승폭을 이루어 냈습니다.

실내에서 활동하는 부분에서 예술적작품(음악,그림,게임 등)을 만들어내는 NFT는 자연스럽게 대중의 관심에 힘입어 성장을 하게 된 것입니다.

#### 4-2

NFT의키워드로는 암호 화폐 블록체인 코드 민팅 메타버스 5가지를 생각했는데요

제가 생각하는 가장 큰 부분은 메타버스와 큰 연관이 있다는 것입니다. 데이터로 만들어진 세상을 고유화 하여 내 땅으로 만들 수 있다?

사람들이 괜히 열광하고 관심이 생기는 것이 아니라고 생각이들죠.

#### 5

마지막으로 알고리즘과 저희 조가 어떤 식으로 팀활동가 스터디를 진행했는지에 대한 설명을 드리겠습니다.

먼저 디스코드를 활용하여 모르는 부분이 있다면 서로 연락하여 문자가 아닌 직접적인대화로 진행을 하였으며 협업의 중요성을 극대화 시켰습니다.

그리고 노션을 활용해 프로젝트에 대한코드를 직접 찾아보고 개인별로 올리고 그에 대한부분을 피드백하고 코드를 분석하여 스터디를 진행하였습니다.

#### 5-1

학습방법으로는 기간내 개인별 알고리즘풀이 1주일동안 개인별로 알고리즘학습사이트에서 문제를 선정하여 풀이를 진행하였고, 풀이한부분을 git허브계정에 풀이한코드를 업로드하였습니다.

이런 부분에서 저희는 어려운 알고리즘이나 프로젝트의 소스코드를 같이 해석하면서 어떤 부분이 이해가 되지 않았는가 서로 피드백 하는 시간을 가지고 팀 회의를 통해 부족한부분을 채우는 방향으로 스터디를 하였습니다.

#### 5-2

그리고 개인별 후기를 작성하였는데요 조장이 학습일지를 생성하면

각조원들이 그 문제에 대해 자신이 생각했던 점 문제의 난이도 등을 판단하여 학습일지를 작성한 후 조장과 조원들의

의견조율을 해서 이러한 부분이 우리가 부족한 거 같더라고 한다면 부분에 대하여 좀더 탐구하는 형식으로 학습일지를 활용하였습니다.

여기까지 9조의 프로젝트, 신기술, 알고리즘학습에 대한 중간발표였습니다.

궁금하신 점이 있다면 질문 받도록 하겠습니다.

-----