

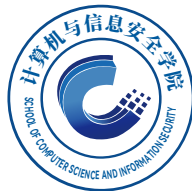
照片上色动态算法设计与实现

毕业设计答辩

答辩人：XXX 指导教师：XXX

计算机与信息安全学院

2023 年 12 月 22 日



- A set of navigation icons typically found in Beamer presentations, including symbols for back, forward, search, and other slide controls.

⑤ 参考文献

用 Beamer 很高大上?

- 大家都会 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$, 好多学校都有自己的 Beamer 主题

用 Beamer 很高大上?

- 大家都会 \LaTeX , 好多学校都有自己的 Beamer 主题
- 中文支持请选择 \XeLaTeX 编译选项

用 Beamer 很高大上?

- 大家都会 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$, 好多学校都有自己的 Beamer 主题
- 中文支持请选择 Xe $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 编译选项
- Overleaf 项目地址在<https://www.overleaf.com/latex/templates/GUET-beamer-theme/ybqzdsgvrfdq>, 可以直接使用

① 课题背景

② 研究现状

Beamer 主题分类

③ 研究内容

④ 计划进度

⑤ 参考文献

① 课题背景

② 研究现状

Beamer 主题分类

③ 研究内容

④ 计划进度

⑤ 参考文献

- 有一些 L^AT_EX 自带的
- 有一些 GUET 的
- 本模板来源自
<https://www.latexstudio.net/archives/4051.html>
- 但是最初的 link^[1] 已经失效了
- 整体设计参考自 [Trinkle23897 / THU-Beamer-Theme](<https://github.com/Trinkle23897/THU-Beamer-Theme>)

① 课题背景

② 研究现状

③ 研究内容

美化主题
如何更好地做 Beamer

④ 计划进度

⑤ 参考文献

① 课题背景

② 研究现状

③ 研究内容

美化主题
如何更好地做 Beamer

④ 计划进度

⑤ 参考文献

主题说明

- 顶栏的小点变成一行而不是多行
- 中文采用楷书
- 更多该模板的功能可以参考
<https://www.latexstudio.net/archives/4051.html>
- 下面列举出了一些 Beamer 的用法，部分节选自
<https://tuna.moe/event/2018/latex/>

① 课题背景

② 研究现状

③ 研究内容

美化主题

如何更好地做 Beamer

④ 计划进度

⑤ 参考文献

Why Beamer

- L^AT_EX 广泛用于学术界，期刊会议论文模板

Microsoft® Word	L ^A T _E X
文字处理工具	专业排版软件
容易上手，简单直观	容易上手
所见即所得	所见即所想，所想即所得
高级功能不易掌握	进阶难，但一般用不到
处理长文档需要丰富经验	和短文档处理基本无异
花费大量时间调格式	无需担心格式，专心作者内容
公式排版差强人意	尤其擅长公式排版
二进制格式，兼容性差	文本文件，易读、稳定
付费商业许可	自由免费使用

排版举例

无编号公式

$$J(\theta) = \mathbb{E}_{\pi_{\theta}}[G_t] = \sum_{s \in \mathcal{S}} d^{\pi}(s) V^{\pi}(s) = \sum_{s \in \mathcal{S}} d^{\pi}(s) \sum_{a \in \mathcal{A}} \pi_{\theta}(a|s) Q^{\pi}(s, a)$$

多行多列公式¹

$$\begin{aligned} Q_{\text{target}} &= r + \gamma Q^{\pi}(s', \pi_{\theta}(s')) + \epsilon \\ \epsilon &\sim \text{clip}(\mathcal{N}(0, \sigma), -c, c) \end{aligned} \tag{1}$$

¹如果公式中有文字出现，请用 `\mathrm{\}` 或者 `\text{\}` 包含，不然就会变成 *clip*，在公式里看起来比 `clip` 丑非常多。

如何使用定义、定理、引理、证明

定义 1 (定义名称)

定义内容

引理 1 (引理名称)

引理内容

定理 1 (定理名称)

定理内容（这里的定义、引理、定理分章节自动标号）

证明.

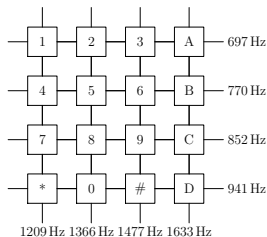
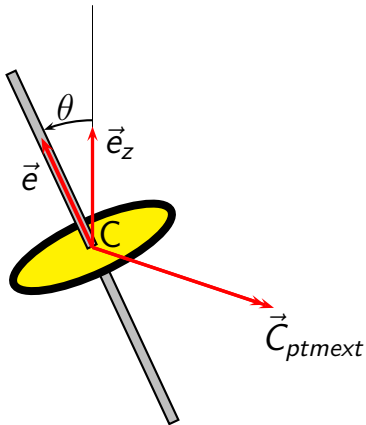
证明内容



编号多行公式

$$\begin{aligned} A = \lim_{n \rightarrow \infty} \Delta x & \left(a^2 + \left(a^2 + 2a\Delta x + (\Delta x)^2 \right) \right. \\ & + \left(a^2 + 2 \cdot 2a\Delta x + 2^2 (\Delta x)^2 \right) \\ & + \left(a^2 + 2 \cdot 3a\Delta x + 3^2 (\Delta x)^2 \right) \\ & + \dots \\ & \left. + \left(a^2 + 2 \cdot (n-1)a\Delta x + (n-1)^2 (\Delta x)^2 \right) \right) \\ & = \frac{1}{3} (b^3 - a^3) \quad (2) \end{aligned}$$

图形与分栏



LaTeX 常用命令

命令

<code>\chapter</code> 章	<code>\section</code> 节	<code>\subsection</code> 小节	<code>\paragraph</code> 带题头段落
<code>\centering</code> 居中对齐	<code>\emph</code> 强调	<code>\verb</code> 原样输出	<code>\url</code> 超链接
<code>\footnote</code> 脚注	<code>\item</code> 列表条目	<code>\caption</code> 标题	<code>\includegraphics</code> 插入图片
<code>\label</code> 标号	<code>\cite</code> 引用参考文献	<code>\ref</code> 引用图表公式等	

环境

<code>table</code> 表格	<code>figure</code> 图片	<code>equation</code> 公式
<code>itemize</code> 无编号列表	<code>enumerate</code> 编号列表	<code>description</code> 描述

LaTeX 环境命令举例

```
1 \begin{itemize}
2   \item A \item B
3   \item C
4   \begin{itemize}
5     \item C-1
6   \end{itemize}
7 \end{itemize}
```

- A
- B
- C
 - C-1

LaTeX 环境命令举例

```
1 \begin{itemize}
2   \item A \item B
3   \item C
4   \begin{itemize}
5     \item C-1
6   \end{itemize}
7 \end{itemize}
```

- A
- B
- C
 - C-1

```
1 \begin{enumerate}
2   \item 巨佬 \item 大佬
3   \item 萌新
4   \begin{itemize}
5     \item[n+e] 瑟瑟发抖
6   \end{itemize}
7 \end{enumerate}
```

- ① 巨佬
- ② 大佬
- ③ 萌新
 - n+e 瑟瑟发抖

LaTeX 数学公式

```
1 $V = \frac{4}{3}\pi r^3$  
2  
3 \[  
4   V = \frac{4}{3}\pi r^3  
5 \]  
6  
7 \begin{equation}  
8   \label{eq:vsphere}  
9   V = \frac{4}{3}\pi r^3  
10 \end{equation}
```

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3 \quad (3)$$

• 更多内容请看 [这里](#)

```
1 \begin{table}[htbp]
2   \caption{编号与含义}
3   \label{tab:number}
4   \centering
5   \begin{tabular}{cl}
6     \toprule
7     编号 & 含义 \\
8     \midrule
9     1 & 4.0 \\
10    2 & 3.7 \\
11    \bottomrule
12   \end{tabular}
13 \end{table}
14 公式~(\ref{eq:vsphere}) 的
15 编号与含义请参见
16 表~\ref{tab:number}。
```

表 1: 编号与含义

编号	含义
1	4.0
2	3.7

公式 (3) 的编号与含义请参见表 1。

作图

- 矢量图 eps, ps, pdf
 - METAPOST, pstricks, pgf ...
 - Xfig, Dia, Visio, Inkscape ...
 - Matlab / Excel 等保存为 pdf
- 标量图 png, jpg, tiff ...
 - 提高清晰度, 避免发虚
 - 应尽量避免使用



图 1: 这个校徽就是矢量图

① 课题背景

② 研究现状

③ 研究内容

④ 计划进度

⑤ 参考文献

计划进度

- 一月：完成文献调研^[2]
- 二月：复现并评测各种 Beamer 主题美观程度
- 三、四月：美化 GUET Beamer 主题^[3]
- 五月：论文撰写

- ① 课题背景
- ② 研究现状
- ③ 研究内容
- ④ 计划进度
- ⑤ 参考文献

参考文献 I

- [1] 吕李娜, 刘镇, 夏炎. 基于生成对抗网络的灰度照片上色方法[J]. 计算机与数字工程, 2021, 49(2): 388-391.
- [2] 张营营. 生成对抗网络模型综述[J]. 电子设计工程, 2018, 26(5): 5.
- [3] CRESWELL A, WHITE T, DUMOULIN V, et al. Generative adversarial networks: An overview[J]. IEEE signal processing magazine, 2018, 35(1): 53-65.

谢谢聆听

