照片上色动态算法设计与实现 毕业设计答辩

答辩人: XXX 指导教师: XXX 计算机与信息安全学院 2023 年 12 月 22 日







- 2 研究现状
- 3 研究内容
- 4 计划进度
- 5 参考文献

■ 课题背景

- 2 研究现状
- 3 研究内容
- 4 计划进度
- 5 参考文献

用 Beamer 很高大上?

课题背景

• 大家都会 LATEX, 好多学校都有自己的 Beamer 主题



计算机与信息安全学院

用 Beamer 很高大上?

- 大家都会 LATFX, 好多学校都有自己的 Beamer 主题
- 中文支持请选择 XelATFX 编译选项



- 大家都会 LATEX, 好多学校都有自己的 Beamer 主题
- 中文支持请选择 XelATFX 编译选项
- Overleaf 项目地址在https://www.overleaf.com/latex/tem plates/GUET-beamer-theme/ybqzdsgvrfdq,可以直接使用



- ② 研究现状 Beamer 主题分类
- 3 研究内容
- 4 计划进度
- 5 参考文献

- ② 研究现状 Beamer 主题分类
- 3 研究内容
- 4 计划进度
- 5 参考文献

计划进度

- 有一些 LATEX 自带的
- 有一些 GUFT 的
- 本模板来源自 https://www.latexstudio.net/archives/4051.html
- 但是最初的 link [1] 已经失效了
- 整体设计参考自 [Trinkle23897 / THU-Beamer-Theme](https://github.com/Trinkle23897/THU-Beamer-Theme)



- 2 研究现状
- 3 研究内容 美化主题 如何更好地做 Beamer
- 4 计划进度
- 5 参考文献



- 2 研究现状
- ③ 研究内容 美化主题 如何更好地做 Beamer
- 4 计划进度
- 5 参考文献

主题说明

- 顶栏的小点变成一行而不是多行
- 中文采用楷书
- 更多该模板的功能可以参考 https://www.latexstudio.net/archives/4051.html
- 下面列举出了一些 Beamer 的用法, 部分节选自 https://tuna.moe/event/2018/latex/



- 2 研究现状
- ③ 研究内容 美化主题 如何更好地做 Beamer
- 4 计划进度
- 5 参考文献

Why Beamer

• LATFX 广泛用于学术界,期刊会议论文模板

Microsoft® Word 文字处理工具 容易上手。简单直观 所见即所得 高级功能不易掌握 处理长文档需要丰富经验 花费大量时间调格式 公式排版差强人意 二进制格式,兼容性差 付费商业许可

MTFX

专业排版软件 容易上手 所见即所想,所想即所得 进阶难, 但一般用不到 和短文档处理基本无异 无需担心格式,专心作者内容 尤其擅长公式排版 文本文件, 易读、稳定 自由免费使用

排版举例

无编号公式

$$J(\theta) = \mathbb{E}_{\pi_{\theta}}[G_t] = \sum_{s \in \mathcal{S}} d^{\pi}(s) V^{\pi}(s) = \sum_{s \in \mathcal{S}} d^{\pi}(s) \sum_{a \in \mathcal{A}} \pi_{\theta}(a|s) Q^{\pi}(s,a)$$

多行多列公式1

$$Q_{\text{target}} = r + \gamma Q^{\pi}(s', \pi_{\theta}(s') + \epsilon)$$

$$\epsilon \sim \text{clip}(\mathcal{N}(0, \sigma), -c, c)$$
(1)

指导教师: XXX

¹如果公式中有文字出现,请用 \mathrm{} 或者 \text{} 包含,不然就会变成 *clip*,在公式里看起 来比 clip 丑非常多。

如何使用块

块的名称

- A
- B



如何使用定义、定理、引理、证明

定义 1 (定义名称)

定义内容

引理1(引理名称)

引理内容

定理1(定理名称)

定理内容(这里的定义、引理、定理分章节自动标号)

证明.

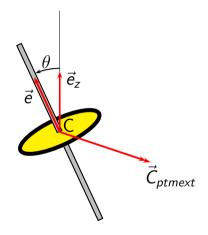
证明内容

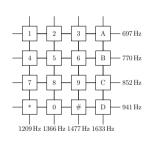
编号多行公式

$$A = \lim_{n \to \infty} \Delta x \left(a^{2} + \left(a^{2} + 2a\Delta x + (\Delta x)^{2} \right) + \left(a^{2} + 2 \cdot 2a\Delta x + 2^{2} (\Delta x)^{2} \right) + \left(a^{2} + 2 \cdot 3a\Delta x + 3^{2} (\Delta x)^{2} \right) + \dots + \left(a^{2} + 2 \cdot (n-1)a\Delta x + (n-1)^{2} (\Delta x)^{2} \right) \right)$$

$$= \frac{1}{3} \left(b^{3} - a^{3} \right) (2)$$

图形与分栏





LATEX 常用命令

命令

ackslashchapter	$\setminus \mathtt{section}$	\setminus subsection	ackslashparagraph
章	节	小节	带题头段落
\centering	\emph	\verb	\url
居中对齐	强调	原样输出	超链接
\footnote	\item	\setminus caption	\includegraphics
脚注	列表条目	标题	插入图片
\label	\cite	\ref	
标号	引用参考文献	引用图表公式等	

环境

table	figure	equation
表格	图片	公式
itemize	enumerate	description
无编号列表	编号列表	描述



LATEX 环境命令举例

课题背景 oo

```
\begin{itemize}
  \item A \item B
  \item C
  \begin{itemize}
    \item C-1
  \end{itemize}
  \end{itemize}
```

- A

- C-1

LATEX 环境命令举例

课题背景

```
1 \begin{itemize}
2  \item A \item B
3  \item C
4  \begin{itemize}
5  \item C-1
6  \end{itemize}
7 \end{itemize}
```

- A
- E
- (
- C-1

- □ 巨佬
- 2 大佬
- 3 萌新

n+e 瑟瑟发抖

PTEX 数学公式

```
= \frac{4}{3}\pi r^3
     V = \frac{4}{3} \pi^3
   \begin{equation}
     \label{eq:vsphere}
     V = \frac{4}{3} \pi^3
10
   \end{equation}
```

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$
(3)

• 更多内容请看 这里

◆ロ > ◆回 > ◆ き > ◆ き > り へ で

```
14
```

```
\begin{table}[htbp]
 \caption{编号与含义}
 \label{tab:number}
 \centering
 \begin{tabular}{cl}
   \toprule
    编号 & 含义 \\
   \midrule
   1 & 4.0 \\
   2 & 3.7 \\
   \bottomrule
 \end{tabular}
\end{table}
公式~(\ref{eq:vsphere}) 的
编号与含义请参见
表~\ref{tab:number}。
```

表 1: 编号与含义

编号	含义
1	4.0
2	3.7

公式 (3) 的编号与含义请 参见表 1。

作图

- 矢量图 eps, ps, pdf
 - METAPOST, pstricks, pgf . . .
 - Xfig, Dia, Visio, Inkscape . . .
 - Matlab / Excel 等保存为 pdf
- 标量图 png, jpg, tiff ...
 - 提高清晰度,避免发虚
 - 应尽量避免使用



图 1: 这个校徽就是矢量图



计划进度 ●○

- 1 课题背景
- 2 研究现状
- 3 研究内容
- 4 计划进度
- 5 参考文献

计划进度

- 一月: 完成文献调研[2]
- 二月: 复现并评测各种 Beamer 主题美观程度
- 三、四月: 美化 GUET Beamer 主题^[3]
- 五月: 论文撰写



- ① 课题背景
- 2 研究现状
- 3 研究内容
- 4 计划进度
- 5 参考文献

参考文献 I

- [1] 吕李娜, 刘镇, 夏炎. 基于生成对抗网络的灰度照片上色方法 [J]. 计算机与数字工程, 2021, 49(2): 388-391.
- [2] 张营营. 生成对抗网络模型综述[J]. 电子设计工程, 2018, 26(5): 5.
- [3] CRESWELL A, WHITE T, DUMOULIN V, et al. Generative adversarial networks: An overview[J]. IEEE signal processing magazine, 2018, 35(1): 53-65.

谢谢聆听



