GANCUBE

レイヤー・バイ・レイヤー(LBL)法

持ち方

スピードキューブ は指で回します。 ホームポジション として、左手と右 手の指は、それぞ れ左面と右面に

置きます。 右手は右の写真 のように2つの開 始位置があります。



回し方

まずは下記6パターンを覚えましょう。



右手で上に 回転

※空白の場合、回転面 に向かって時計回り



右手で下 に回転

※プライム(アポストロ フィ)ありの場合、回転 面に向かって反時計回



右手のひと さし指で左



左手のひと さし指で右

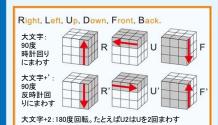


右手のひ とさし指で 下に回転



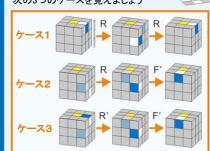
右手のお や指で上 に回転

手順は大文字と数字と['] で表します。 記号は回転を表しており、以下のようになります。



白のクロス(十字)を作る(右図) クロスの側面の色はセンターの色とあわる 必要があります

次の3つのケースを覚えましょう



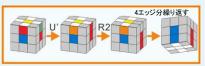
マップ1 まず黄色センターを上に向けます。

次に、白赤、白青、白オレンジ、白緑のエッジを見つけま す。白が含まれないエッジは無視します。下の図は、 別々の状態を表しています。自分のキューブが、どの ケースになっているかをみつけて、白面が黄色センター のまわりにくるように手順をまわしてください。

- 灰色の部分はこのステップでは不要な部分を表しています。
- 1 半透明の部分は手順を実行したあとにクロスエッジが移動 する、最終的な位置を表しています。(この例では白オレン ジが移動します)
- 最初から白エッジが上面に ある場合は退避してから次 の白エッジを揃えましょう



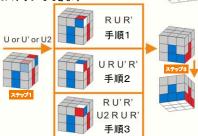
上面を回転させてクロスパーツの側面の色と側面のセ ンターの色をあわせて(下図の場合は赤をあわせる)180 度回転させて下の白センター側に移動します。 これをすべてのクロスパーツが揃うまで続けます。



クロスは結構簡単です。一面をそろえられるなら、クロ スも作れます。挑戦してみてください!

4つのコーナーを揃える(右図) 白面が揃い、側面に逆さのT字ができます

3ステップでできます



ステップ1 上面にある白コーナーを見つけます。 その白コーナーを上面をまわして正しい位置に移動しま す。正しい位置とは例えば、白赤青コーナーは側面の赤 センターと青センターの間にはさまれる位置に移動します。 コーナーの、白の面が向いている方向に応じて、下

の表3つの手順うち一つを実行します。 4つの白コーナーが揃うまでこれを続けます。

下面に白コーナーがある場合は、R U'R かRURを実行します。 右の図のような場合、白緑オレンジコー ナーは、一度上面に持ってくる必要があり、 上記の手順を実行すると、前述の手順1~ 3のどれかで揃えることができるようになり



中段の4つのエッジを揃える 下二段が揃います (右図)

3ステップでできます







ステップ1 上段にある4つのエッジから、黄色が含ま れないエッジを探し、側面を中段のセン ターの色とあわせます。

コーナーの、白の面が向いている方向に応じて、下の表の 3つの手順うち一つを実行します。

ステップ3 二段が揃うまで、これを続けます。

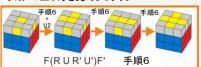
上段に、黄色が含まれないエッジがなくなってしまったら 上の手順のどちらか(例えば手順5)を実行します。 たとえば右の図の場合、オレンジ緑エッジを 一度上段に出す必要があり、手順5で上段に 出したあと、手順5か手順6で正しい位置に 入れなおします。

()は指使いの区切りや、記憶する単位の区切りを表し ているだけで、実際の手順にかわりはありません。

上面の4つのエッジの向きをあわせる 上面に黄色のクロス(十字)ができます



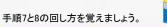
手順6の回し方を覚えましょう。



- ここでは、上面に黄色をむけるだけで、 黄色ではない側の色は無視します。
- ここで使うのは1つの手順だけです。 4つのケースがありますが向きをあわせた後は、 すべて手順6を実行します。

上面の4つのコーナーの向きをあわせる (右図)

黄色面が揃います



(RU2) (R' U' R U' R') 手順7

(R U2 R') 手順8

(RUR'U)

他の5つのパターンは、2つの手順を実行する必要があります。



手順8 図は上から見た図です。黄色の線はそちらの 側面に黄色面が向いていることをあらわします。

+ U2 +

上面に注目すると、7つのパターンがあります。 一つの黄色コーナーだけが上を向いている2つのパターンは、 一回の手順の実行で揃えられます。

揃います

- 手順を実行する前に、向きが正しいかを確認しましょう。 手順を実施する向きが重要です。
- ステップ4/5/7で、下二段が揃っているのに、現在の状態 が図にない場合(例えばステップ5で黄色が8個上を向い ているとかステップ7で二つのエッジの場所だけを入れ替 える必要があるなど)はキューブが一度分解されたりして、 正しくない状態になっているので、キューブを再度分解して 6面完成させた状態に組み立てなおす必要があります。

コーナーの位置をあわせる 全てのコーナーの位置が揃います(右図)

手順9の回し方を覚えましょう



同じ色が側面に向いているコーナーのペア を見つけて手前に向け、手順9を実行します。 もしすべてのコーナが揃っていたらステップ 3にすすんでください。

ステップ2 もし同じ色が側面を向いているコーナーのペアがない場 合は、手順9を実行すると、コーナーのペアが1つできる ので、ペアを手前に向けて再度手順9を実行します。

ステップ3 上面まわして、上のコーナーの色を下二段とあわせます



- LとL'の向きに注意してください!
- エッジの位置をあわせる(右図) 6面完成です!

手順10の回し方を覚えましょう。

図は上から見た図です。矢印はエッジの移動 の向きをあらわしています。黒い線はその側 面での同じ色のパーツをあらわしています。



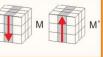
M'UM'2 手順10



手順10 + u' + 手順10 手順10 +U'+u

Mは中央の層の回転です。

人差し指で手前を押し下 / げるか、薬指で後ろを押し 上げることができます。 M' は薬指で後ろを引っ張 ることができます。



手順10

手順10



Scan the QR code to learn more about GAN CUBE, and have fun speedcubing with us!